

Newsletter AFJD Mars 2024

Courrier du Diplomate N°7

Une nouvelle promesse : tenter de vous tenir informer plus régulièrement au travers de cette newsletter mensuelle des dernières nouvelles de la communauté diplo.

Sommaire

- 1 Sommaire
- 2-4 Edito (Flasheur)
- 5-6 Evolution de Diplomania (Orangecar)
- 7-10 Championnat du Monde 2023 Bangkok (Andrew Goff - Lei Saarlainen)
- 11-12 Scorage : Bangkok 2022 (Lei Saarlainen)
- 13-18 DBN invitational 2024 (Brandon Fogel - Lei Saarlainen)
- 19-27 Dipcon-Championnat d'amerique du Nord 2024 Cascadia (Chris Brand-Lei Saarlainen)
- 28-32 Coin du Champion : Kathy Gray (Kathy Gray)
- 33-36 T-Blitz 2022 (Zebulon Zirbou - Abydos)
- 37-40 T-Blitz 2023 (Zebulon Zirbou - Abydos)
- 41-45 Astrocup 2023 Vierge (Eryos - Abydos)
- 46-50 Astrocup 2023 Balance (Eryos - Abydos)
- 51-53 Variante : Coldwar (Firehawk & Safari - Abydos)
- 54-58 Strategie Variante : Ouverture dans Coldwar (coffee & Keyboard - Abydos)
- 59-66 Jeu Diplomatique : Les Royames Combattants (Sammy Elias - Lei Saarlainen)

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=newsletter:mars_24:newsletter

Last update: **2024/03/20 12:20**



Editorial

Une nouvelle promesse : tenter de vous tenir informés plus régulièrement au travers de cette newsletter mensuelle de la communauté diplo.

Conseil d'administration

Et nous commençons par l'élection d'un nouveau conseil d'administration suite à l'assemblée générale du 10/02 :

- **Gabriel Lecointre**
- **Kevin Lecoq** (Kakitaievitch)
- **David Meneghetti** (88t8s)
- **Antoine Chapron** (Jean de dreux)
- **Lei Saarlainen** (Lei)
- **Olivier Prigent** (flasheur)
- **Jérémie Lefrançois** (Orange car)

Bureau

Ce nouveau CA a choisi de former le bureau suivant :

- Président : **Olivier Prigent**
- Trésorier : **Kevin Lecoq**
- Trésorier adjoint : **Antoine Chapron**
- Secrétaire : **Lei Saarlainen**

Points clef de l'AG

Vous pourrez trouver le compte rendu complet de l'assemblée générale sur le forum. Mais voici un résumé des points clés abordés :

1) Groupe de travail

Sur la gouvernance de l'association : la volonté de créer des groupes de travail sur différentes thématiques (tournois, diplomania, CDFv, animation de la communauté). L'idée de ces GT est de laisser à chaque membre de l'association la possibilité de rejoindre un de ces groupes pour apporter sa pierre. En bref, une volonté de décentraliser les décisions.

- GT Tournois **Kevin Lecoq**
- GT Diplomania **Jeremie Lefrancois**
- CDFv face a face virtuel **Christophe Borgeat** (Barjo)
- GT Face a Face: **Gabriel Lecointre**

- GT International **Lei Saarlainen**

2) Wiki

mise en place d'un wiki riche en informations. Nous vous conseillons d'y faire un tour :

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=start>

3) Les tournois

Diplomania

- T Négos en cours
- Coupe négo en cours
- T-Blitz en cours
- Diploligue (8 avril)
- Astrocup en cours
- Illiade (Egée monie) en cours
- Stabs dans la brume (Brouillard) en cours
- Ligue des champions(Grande guerre expansioniste) en mai

Face à face virtuel

- Guerre de sept ans **23 mars** à 14h (<https://discord.gg/tjtNFAvxjP>)

Tournois nationaux

- **Championnat de suisse** en septembre
- **Championnat de France** en novembre
- *Anjou postule pour le championnat de France en 2025*

Tournois internationaux

- **Championnat du monde** à Milan : 31/05 au 2 juin
- *la suisse candidate pour les championnat du monde en 2026*

4) Propriété du site diplomania

Un contrat pour garantir la copropriété des sources de diplomania entre jérémy (orange car) et l'AFJD et la mise à disposition des sources via github. Sur le plan légal, cela signifie que les sources appartiennent également à l'association qui peut en disposer indépendamment de jérémy sauf à titre commercial.

5) Point financier

: L'exercice 2023 se termine avec une trésorerie de 3400€ en sachant que les frais de fonctionnement (hébergement et frais bancaires) sont de 730€/an. La collecte d'adhésions est trop faible actuellement (550€ sur 2023) pour couvrir les frais de fonctionnement. Nous devons donc résoudre cette problématique avant de prendre le risque de nouveaux investissements.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=newsletter:mars_24:edito

Last update: **2024/03/20 12:11**



Evolutions du site Diplomania

listes des principales évolutions réalisées sur le site depuis Septembre 2023, approximativement dans l'ordre chronologique inverse. Note : La date reflète plus la fin de la mise en place que son début.

- **Statistiques par pays sur les variantes pour un tournoi** donné pour mesurer les réussites des différents pays. Toutes les parties d'un tournoi sont dans la même variante.
- **Aperçu du Wiki** dans la page d'accueil
- **Fréquentation des tournois** avec date de début, date de fin et nombre de joueurs
- Variante **Crowded** (11 joueurs)
- **Visualisation des ordres** dans la page de composition des messages et déclarations dans la partie
- Variante **France vs Autriche** (2 joueurs)
- Distinction du **centre de construction** par un petit cercle supplémentaire
- Variante **Guerre de Succession Autriche** (adaptée à partir du travail initial de Lei)
- **Messagerie personnelle** d'un compte à un autre
- Affichage de la progression des créations de parties par batch pour les tournois avec beaucoup de parties
- Gestion correcte de l'**arrêt des parties** lorsque survient un solo
- Mise en « scheduler » (de manière automatique et journalière dans le serveur) des tâches de gestion : calcul de ELO, calcul de régularité, calcul de ponctualité, prescription des retards
- Scoring **Bangkok** (Lei)
- Clarification des **types de partie** : « Négociation », « Négociation Publique », « Blitz », « Blitz Ouverte »
- **Boutons de navigation** d'une partie à l'autre (suivante et précédente)
- Possibilité de mettre une **image avec légende décorative** sur la page d'accueil du site
- Variante « **Egémonie** » (adaptée à partir du travail initial de Lei)
- **Affichage des unités délogées** plus claire sous forme « retournée »
- Format « markup » pour la **description des variantes** (fichier texte qui se transforme en HTML)
- R.G.P.D. pour expliquer comment sont gérées les données personnelles des visiteurs/inscrits (*plus ou moins obligation légale*)
- Amélioration du CSS (feuille de style) pour un site un peu plus esthétique (réalisée par Libertor)
- Ajout d'un **DokuWiki**
- Variante **Méditerranée Antique**
- Possibilité de créer une **partie pour jouer**, pas seulement pour l'arbitrer
- **Outil de calcul des éloignements** pour les désordres civils des suppressions d'unités (pour les variantes)
- **Outil de recherche de voisinage** à partir de la carte (pour les variantes)
- **Outil de calcul des polygones** très important pour les variantes. Un polygone est une zone cliquable sur la carte. Cet outil est le plus déterminant pour parvenir à mettre en place une variante.
- **Outil de placement** des centres, des unités et des légendes sur la carte (pour les variantes)
- Option **brouillard** avec possibilité d'imaginer des unités non visibles pour les convoier/soutenir offensivement. Cette évolution représente l'effort de développement le plus important.
- Possibilité de gérer une variante "**Expansionniste**" dans laquelle on peut construire partout (modification du moteur de résolution)

Également plusieurs optimisations de temps de réponse du site éparpillées dans le temps, avec plus ou moins réussite (en général moins), qui ne seront pas détaillées ici pour rester simple.

Last
update: 2024/03/17 07:20 newsletter:mars_24:evolutions_diplomania https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=newsletter:mars_24:evolutions_diplomania

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=newsletter:mars_24:evolutions_diplomania

Last update: **2024/03/17 07:20**



Championnat du Monde 2023 Bangkok

Le Championnat du monde 2023 c'est deroul   a Bangkok du 17 au 20 Aout 2023. c'est la premiere fois que le continent asiatique acceuillais les Championnat du monde



edition pr��c��dente	edition suivante
Championnat du monde 2022 Carnage	Championnat du Monde 2024 Milan

Organisation

- Organisateur : **Lei Saarlainen**
- Directeur de Tournoi : **Andrew Goff**
- Organisateur Assistants : *Sascha Heylmann, Mario Huys*

Lieu















Les [Championnat du Monde](#) 2023 se sont deroul     a Bangkok en thaillande



Systeme de Scorage





























- [Bangkok 2022](#)























Table Finale

Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres	01	02	03	04	05	06	07	08	09
Autriche	Jamal Blakkarly			14	5	6	6	7	7	7	7	9	14
Angleterre	Brandon Fogel			14	4	5	6	5	7	7	7	9	14
France	Peter McNamara			<i>E05</i>	4	3	2	2	0				
Allemagne	Edi Birsan			2	5	5	5	5	5	7	7	5	2
Italie	Chris Brand			2	5	6	6	5	5	6	6	5	2
Russie	Michael "doc" Binder			1	5	5	4	5	4	1	1	1	1
Turquie	Gavin Atkinson			1	4	4	5	5	6	6	6	5	1

Classement



Rang	Nom	Nat.	Res.	Points
1.	Jamal Blakkarly			7157
2.	Brandon Fogel			7560
3.	Chris Brand			6226
4.	Peter McNamara			6177
5.	Michael "Doc" Binder			5967
6.	Gavin Atkinson			5407
7.	Dan Lester			5337
8.	Edi Birsan			5250
9.	Hunter Katcher			5127
10.	Bradley Grace			4931
11.	Nicolas Sahuguet			4896
12.	Tristan Lee			4690
13.	Stephen Lytton			4672
14.	Ken Gordon			4392

Rang	Nom	Nat.	Res.	Points
15	Jason Mastbaum			3864
16	Lei Saarlainen			3325
17	Noam Brown			2747
18	Mario Huys			2534
19	Sylvain Aicardo			2397
20	Sascha Heylmann			1925
21	Bob Moran			1470
22	Matt Shields			1260
23	Etienne Goh			875
24	Tom Barbe			140
25	Wenzel Frick			105

Meilleurs Pays

Pays	Joueurs	Centres	Points
Autriche	Jamal Blakkarly	14	2520
Angleterre	Peter McNamara	13	3045
France	Dan Lester	9	2065
Allemagne	Brandon Fogel	11	2835
Italie	Michael “Doc” Binder	10	2520
Russie	Ken Gordon	9	2135
Turquie	Hunter Katcher	8	1995

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_fft:monde:championnat_du_monde_2023

Last update: **2024/03/17 08:39**



[Start](#)

Bangkok 2022

le **Bangkok 2022** est systeme de scorage appartenant la categorie des systemes a vagues



Creation

- createur : Lei Saarlainen
- année de creation : 2022

Philosophie

Les systeme de Bangkok apartiennent a la categorie des systeme a vagues (comme le WinNamur)
l'idée est de dominer avec une marge substantielle ou de contester au dominant(s) cette marge substantielle

Scorage

Centres

- 105 points par centres.
- * 69 point/centres ([Egémonie](#))
- * 64 point/centres Mediteranee ancienne

Domination

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)
- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres ou a un centre du top.
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)
- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres ou a un ou deux centre du top .
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

Survie

- 35 points par année jusqu'a un maximum de 210 points.
- 210 points additionel pour survivre au terme de la partie

Solo

- le vainqueur score 4000 points
- * 3714 (Egéemonie)
- * 3428 (Mediteranée)
- les perdants score 0 points.

Utilisation

- Championnat du monde 2023 Bangkok
- Championnat Asie Pacifique 2023 Angkor
- Ligue Thai / Asean 2022/2023
- Ligue de la Guerre de sept ans 2023
- Illiade 2024

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=scorage:bangkok_2022

Last update: **2024/01/10 07:38**



Diplomacy Broadcast Network Invitational 2024

L'invitationel de la DBN est le graal du jeu en face a face virtuel. l'edition 2024 c'est deroule du 16 au 24 fevrier 2024



le 4° invitationel de la DBN agrege les meilleurs performances de la saison diplomatique 2023/2024 aussi bien en face a face qu'en face a face virtuel ou en negociation en ligne afin de qualifie 28 joueurs qui lutterons pour le titre Diplomate DBN de l'année











Champion



Peter McNamara remporte ici son 2e Invitationel

Invitational Super Seven

Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
Autriche	Peter McNamara			8	4	5	4	4	4	5	6	4	4	5	6	7	8
Angleterre	Ed Sullivan			6	5	5	4	5	5	5	5	5	6	6	6	5	6

Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13
France	Doug Malotte			6	5	5	5	5	6	6	6	6	7	8	7	7	6
Allemagne	Christopher Ward			8	5	5	6	5	4	4	5	6	6	6	7	8	8
Italie	Johnny Gillam			E10	5	6	6	6	6	4	3	3	1	0			
Russie	Matthew Totonchy			E12	6	6	7	6	6	7	6	6	4	4	2	0	
Turquie	Chung siu "Seren" Kwok			6	4	2	2	3	3	3	3	4	5	5	6	7	6

Couverture Mediatique : <https://www.youtube.com/watch?v=eqMTavSTU5M>

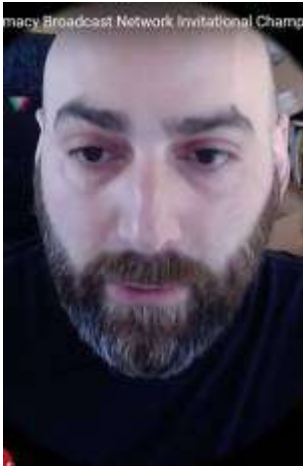
Demi Finale

Premiere Chance

La premiere chance permet aux 4 vainqueur de partie de se qualifier pour la finale

Couverture mediatique : <https://www.youtube.com/watch?v=sq1LvRDGqFQ&t=7498s>

Table 1A

















Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Peter McNamara			E05
Angleterre	Ruben Sanchez			1
France	Ed Sullivan			13
Allemagne	Zach Moore			E10
Italie	Jason Bennet			1
Russie	Matthew Totonchy			13
Turquie	Evan Bouleris			6

Table 1B



Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Keith Worstell			4
Angleterre	Doug Malotte			13
France	Matthew Crill			5
Allemagne	Chris Brand			E09
Italie	Tim Crosby			E13
Russie	Jason Mastbaum			E10
Turquie	Karthik Konath			12

Table 1C




Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Cameron Higbe			E10
Angleterre	Jamal Blakkarly			3
France	Riaz Virani			5
Allemagne	Brandon Fogel			4
Italie	Bradley Grace			7
Russie	Nicolas Taillet			7
Turquie	Johny Gillam			8

Table 1D



Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Chris Ward			9
Angleterre	Craig Mayr			3
France	Andrew Koke			5
Allemagne	Seren Kwok			7
Italie	Mikalis Kamaritis			8
Russie	Jelte Kuiper			2
Turquie	Nicolas Sahuguet			<i>E09</i>

Derniere Chance

afin de completer la finale une seconde et derniere chance est donnée aux perdants a l'expection des 3 premiers éliminés

Couverture Mediatique : <https://www.youtube.com/watch?v=gC5INd2RO64&t=15278s>

Table 2A



Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Jason Mastbaum			
Angleterre	Matthew Crill			<i>E04</i>
France	Peter McNamara			9
Allemagne	Craig Mayr			7
Italie	Chris Brand			4
Russie	Jason Bennett			8
Turquie	Karthik Konath			<i>E05</i>

Table 2B























Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Isaac Juckes			E09
Angleterre	Riaz Virani			E04
France	Bradley Grace			6
Allemagne	Andrew Koke			9
Italie	Seren Kwok			14
Russie	Ruben Sanchez			4
Turquie	Cameron Higbe			1

Table 2C



Puissance	Joueur	Nat.	Res.	Centres
Autriche	Jelte Kuiper			E06
Angleterre	Ed Sullivan			13
France	Mikalis Kamaritis			8
Allemagne	Nicolas Sahuguet			E04
Italie	Nicolas Taillet			E09
Russie	Brandon Fogel			6
Turquie	Zach Moore			7

Qualifications

Rang	Joueur	nat.	res.	point	perf 1	Perf 2	perf 3
1	Mikalīs Kamarītis			233,6	1° Dixie/Dipcon 100	1° Virtual Lg 100	3° Virtual Ch.33,6
2	Jamal Blakkarly			175	1° World ch 89	1° Virtual Ch 84	
3	Bradley Grace			154,6	1° Olympus xdl 67	1° Tour of Britain 60	4° Summer classic 27,6
4	Seren Kwok			140.9	1° Summer classic 94	1° Weasel Moot 45,6	
5	Ed Sullivan			140.8	1° Regatta 78	3° Summer Classic 37,6	2° Carnage 25,9
6	Jaxon Roberts			121,9	2° Summer classic 56,4	2° Nexus S8 xdl 42,6	5° Vitual Lg 15,6
7	Matthew Crill			120,6	1° Whipping 76	4° Regatta 22,9	2° Cascadia 21,4
8	Jelte Kuiper			111,2	1° ch.europe 89	8° Virtual ch 11,2	6° 7 year war 11
9	Riaz Virani			107,8	1° Cascadia 73	3° Nexus S8 xdl 28,4	13° Virtual ch 6,4
10	Peter McNamara			105,8	2° Virtual ch 50,4	4° Virtual Lg 29,2	

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_vftf:dbni2024

Last update: **2024/03/12 03:44**



North American Championship 2024 (Dipcon 56)

Cascadia 2024

Le **Championnat d'amérique du nord 2024** (Dipcon 56) c'est déroulé a Vancouver du 3 au 4 fevrier 2024 accueilli par la traditionnelle Competition canadienne hivernale Cascadia

.



edition précédente		edition suivante	
North American Championship 2023 Dixie		North American Championship 2025	
edition précédente	edition suivante		
Cascadia 2023	Cascadia 2025		

.

Organisation



.

- Organisateur: **Chris Brand**
- Directeur de Tournoi : **Chris Brand**

.

Lieu

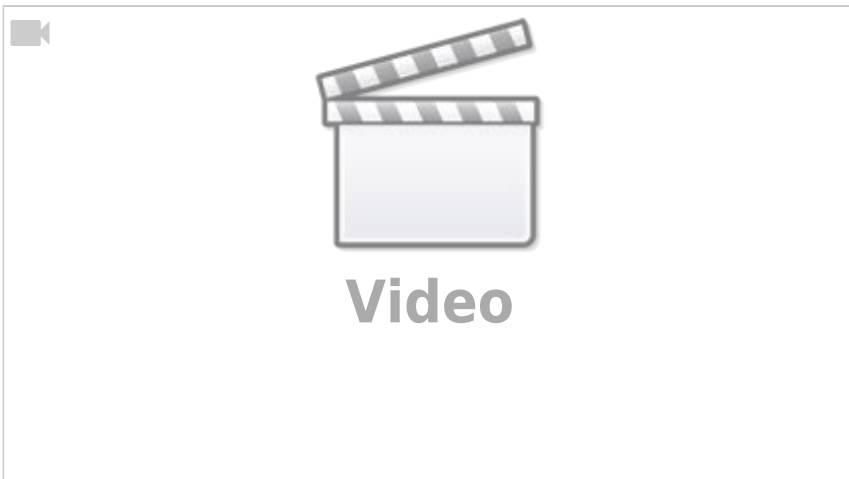
Le tournoi a eu lieu a Vancouver en Colombie Britannique (Canada)



Systeme de Scorage

- [Mannorcon](#)

Couverture mediatique



Tournoi

- 20 tables (7+7+6)

Premiere ronde

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BA-HAL9000/6040619268571136>

- Austria-Hungary: Matt Shields
- England: Andrew Koke
- France: Jason Mastbaum
- Germany: Nicolas Sahuguet
- Italy: Jaromir Sulja
- Russia: Doug Moore
- Turkey: Ed Sullivan

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BB-DATA/6285172558921728>



- Austria-Hungary: Narek Bobloyan
- England: David Maletsky
- France: Alex Amann
- Germany: Nik Rados
- Italy: Johnny Gillam

- Russia: John Jamieson
- Turkey: Chris Brand

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BC-Zora/5106692823580672>

- Austria-Hungary: Zachary Moore
- England: Craig Mayr
- France: Andrew Zick
- Germany: Mike Moore
- Italy: Jamal Blakkarly
- Russia: David Miller
- Turkey: Brandon Fogel

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BD-Ash/6218796792152064>



- Austria-Hungary: Doc Binder
- England: Max Kasprzik
- France: Siobhan Nolen
- Germany: Jason Bennett
- Italy: Eric Silverman
- Russia: Mike Hall
- Turkey: Riaz Virani

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BE-Bishop/4734870525444096>



- Austria-Hungary: Noam Brown
- England: Edi Birsan
- France: Greg Matthews
- Germany: David Poon
- Italy: Adam Silverman

- Russia: Matthew Totonchy
- Turkey: Doug Moore

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BF-Skynet/5183118679605248>

- Austria-Hungary: Katie Gray
- England: Harjot Guram
- France: Ruby Dickson
- Germany: Keith Worstell
- Italy: Karthik Konath
- Russia: Kyra Olson
- Turkey: Adrian Tichler

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BG-Marvin/4808667190394880>



- Austria-Hungary: Andrew Goff
- England: Liam Stokes
- France: Andrei Gribakov
- Germany: Matthew Crill
- Italy: Sabi A
- Russia: Chung Kiu (Seren) Kwok
- Turkey: Chris Mazza

Deuxieme ronde

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BA-Bender/6203916710182912>

- Austria-Hungary: Nik Rados
- England: Eric Silverman
- France: Andrew Goff
- Germany: Jason Mastbaum
- Italy: Riaz Virani
- Russia: Ed Sullivan
- Turkey: Craig Mayr

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BB-Pris/5182447993618432>

- Austria-Hungary: Mike Moore
- England: Matt Shields

- France: Jason Bennett
- Germany: Alex Amann
- Italy: David Poon
- Russia: Chris Mazza
- Turkey: Mike Hall

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BC-Roy/6207330940747776>

- Austria-Hungary: Edi Birsan
- England: Chung Kiu (Seren) Kwok
- France: Liam Stokes
- Germany: Siobhan Nolen
- Italy: Max Kasprzik
- Russia: Jamal Blakkarly
- Turkey: John Jamieson

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BD-Leon/5195373966131200>

- Austria-Hungary: Kyra Olson
- England: Andrei Gribakov
- France: Nicolas Sahuguet
- Germany: David Miller
- Italy: Ed Sullivan
- Russia: Narek Bobloyan
- Turkey: Karthik Konath

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BE-Cortana/5098216202305536>

- Austria-Hungary: Doug Moore
- England: Johnny Gillam
- France: Andrew Koke
- Germany: Katie Gray
- Italy: Noam Brown
- Russia: Matthew Crill
- Turkey: Ruby Dickson

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BF-JARVIS/5174375199932416>

- Austria-Hungary: Matthew Totonchy
- England: Brandon Fogel
- France: Jaromir Sulja
- Germany: Chris Brand
- Italy: Liam Stokes
- Russia: Andrew Zick
- Turkey: Doc Binder

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BG-ORAC/5989248842465280>

- Austria-Hungary: Keith Worstell
- England: Zachary Moore
- France: Sabi A
- Germany: Harjot Guram

- Italy: Matt Shields
- Russia: Adam Silverman
- Turkey: David Maletsky

Troisieme ronde

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BA-Holly/5145985734541312>

- Austria-Hungary: Siobhan Nolen
- England: David Miller
- France: Harjot Guram
- Germany: John Jamieson
- Italy: Jason Mastbaum
- Russia: Riaz Virani
- Turkey: Andrew Koke

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BB--Ziggy/4819771828338688>

- Austria-Hungary: Craig Mayr
- England: Sabi A
- France: Ed Sullivan
- Germany: Greg Matthews
- Italy: Alex Amann
- Russia: Katie Gray
- Turkey: Liam Stokes

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BC-Max-Headroom/5164123851194368>

- Austria-Hungary: Brandon Fogel
- England: Doc Binder
- France: David Maletsky
- Germany: Andrew Goff
- Italy: Keith Worstell
- Russia: Matt Shields
- Turkey: Jamal Blakkarly

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BD-KITT/5113544269496320>

- Austria-Hungary: Adam Silverman
- England: Kyra Olson
- France: Mike Hall
- Germany: Chris Mazza
- Italy: Mike Moore
- Russia: Johnny Gillam
- Turkey: Jaromir Sulja

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BE-POE/5186174850826240>

- Austria-Hungary: Nicolas Sahuguet
- England: Jason Bennett
- France: Noam Brown

- Germany: Chung Kiu (Seren) Kwok
- Italy: Doug Moore
- Russia: Zachary Moore
- Turkey: Matthew Crill

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BF-GLaDOS/5093059959848960>

- Austria-Hungary: Karthik Konath
- England: Andrew Zick
- France: Edi Birsan
- Germany: Ruby Dickson
- Italy: Andrei Gribakov
- Russia: David Poon
- Turkey: Eric Silverman

Classement

Premier titre majeur pour **Katie Gray**. Pour la seconde fois en trois ans une feminine remporte la Dipcon .



1	Katie Gray	34.78	27.59	34.78	97.16
2	Riaz Virani	29.58	27.66	31.45	88.69
3	Karthik Konath	30.27	29.21	28.57	88.05
4	David Maletsky	41.60	16.03	28.47	86.10
5	Noam Brown	40.94	9.96	24.72	75.62
6	Andrei Gribakov	29.58	17.42	28.57	75.56
7	Chung Kiu (Seren) Kwok	29.58	4.77	38.66	73.01
8	Liam Stokes	13.86	25.45	30.27	69.58
9	Doug Moore	30.23	23.24	11.34	64.81
10	Nicolas Sahuguet	30.23	29.21	0.30	59.75
11	Brandon Fogel	30.47	28.47	0.60	59.54
12	Matthew Crill	29.58	15.77	14.13	59.47

13	Jason Bennett	29.58	29.58	0.30	59.45
14	Andrew Goff	0.60	27.66	28.47	56.73
15	Craig Mayr	30.47	0.40	22.24	53.11
16	Alex Amann	15.20	29.58	0.70	45.48
..	Chris Brand	15.20	28.47	0.00*	43.67
17	Andrew Zick	4.71	20.44	17.03	42.18
18	Harjot Guram	2.24	0.30	18.75	41.29
19	Jamal Blakkarly	26.26	13.86	0.70	40.83

- 20 Max Kasprzik 29.58 10.91 40.48
- 21 Kyra Olson 0.30 0.20 38.66 39.16
- 22 Mike Moore 0.40 29.58 8.92 38.90
- 23 Zachary Moore 0.30 32.91 5.20 38.42
- 24 David Miller 0.80 14.23 22.58 37.61
- 25 Jason Mastbaum 0.60 27.66 7.46 35.72
- 26 Edi Birsan 18.31 13.86 0.60 32.77
- 27 Adam Silverman 12.01 12.87 3.90 28.78
- 28 Jaromir Sulja 7.17 0.70 20.82 28.69
- 29 John Jamieson 9.60 13.86 4.23 27.70
- 30 Keith Worstell 0.60 12.87 13.87 27.34
- 31 Johnny Gillam 5.60 15.77 3.90 25.27
- 32 Chris Mazza 3.43 0.60 20.82 24.85
- 33 Matt Shields 18.02 5.91 0.50 24.43
- 34 Ruby Dickson 4.68 0.20 17.03 21.92
- 35 Sabi A 0.60 16.03 4.68 21.32
- 36 Doc Binder 0.30 0.50 20.44 21.24
- 37 Andrew Koke 4.07 4.36 12.30 20.73
- 38 Siobhan Nolen 0.30 17.27 0.30 17.87
- 39 Ed Sullivan 7.17 8.51 0.70 16.38
- 40 Narek Bobloyan 9.60 3.93 13.53
- 41 Matthew Totonchy 12.01 0.60 12.61
- 42 Greg Matthews 9.45 0.50 9.95
- 43 Mike Hall 3.43 3.43 0.50 7.36
- 44 David Poon 4.13 0.40 0.50 5.03
- 45 Eric Silverman 0.70 0.40 0.60 1.70
- 46 Nik Rados 0.60 0.50 1.10
- 47 Adrian Tichler 0.40 0.40
- 48 Spencer Allen 0.00
- 48 Evan Bouleris 0.00

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ftf:noram:dipcon_2024

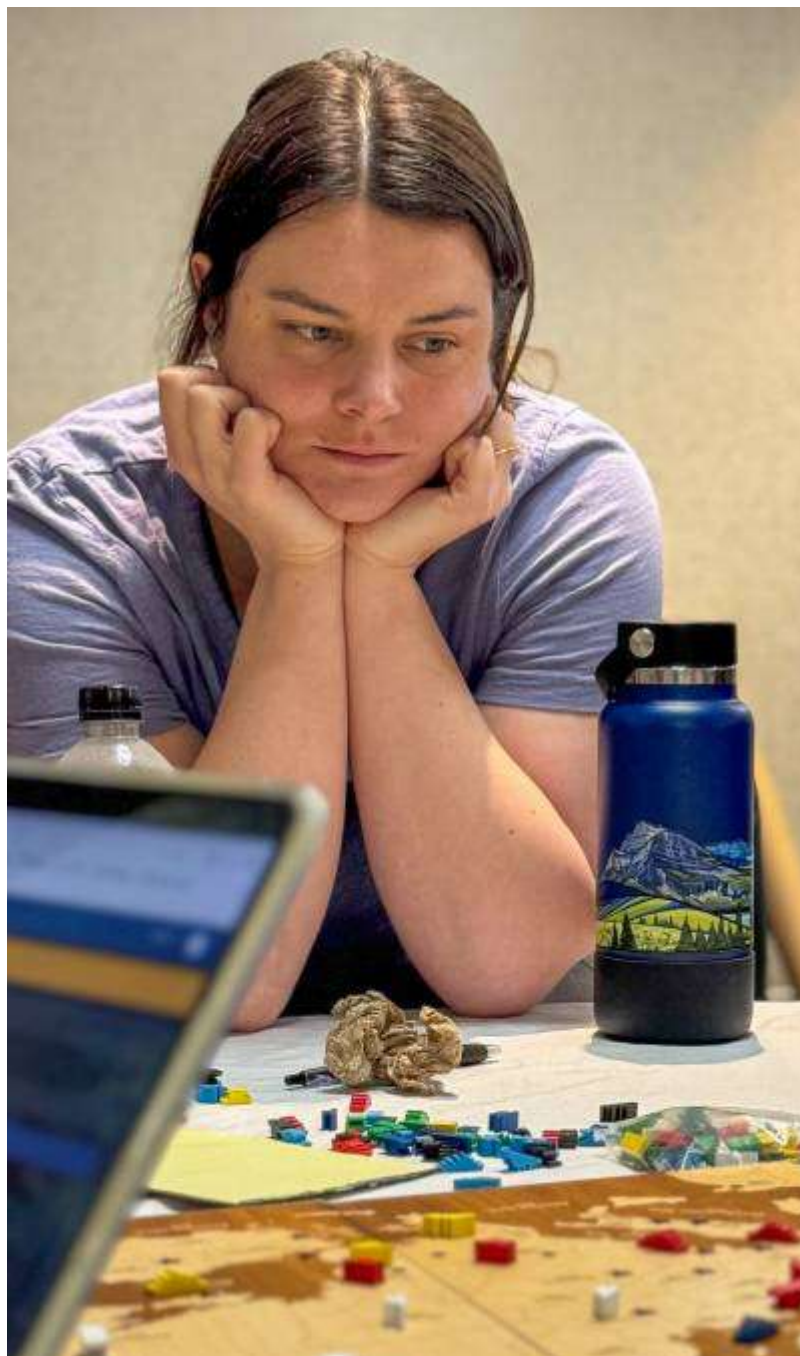
Last update: **2024/02/21 05:23**



Le coin du champion est une rubrique de Diplomacy Briefing qui donne la parole a un vainqueur de tournoi pour expliquer une strategie qui les a aidé a gagné. ici Kathy Gray [Championne d'Amerique du Nord 2024](#).

- Article publier initialement dans Diplomacy briefing du 9 fevrier 2024

Kathy Gray : Championne d'amerique du Nord 2024



La quarantaine était une période étrange. L'ennui et le désespoir conduisaient les gens à toutes sortes de passe-temps : cuisiner, tricoter, bricoler, jardiner. Mon propre isolement m'a conduit vers une destination particulièrement impie : la mafia du forum webDip. Il y avait cependant un bon côté, car c'est grâce à la mafia webDip que j'ai trouvé une petite mais fantastique communauté qui

comprend mes bons amis Tanya Gill et Mikalis Kamaritis. C'est la raison pour laquelle j'ai essayé la diplomatie virtuelle et, finalement, la diplomatie en face-à-face. Ainsi, lorsque Tanya a remporté la DipCon nord-américaine en 2022, j'étais ravie. Lorsque Mikalis a remporté le même titre l'année suivante, j'étais déterminé. Je continuerais leur héritage. Je garderais le titre dans la famille. La seule complication était que j'avais eu des résultats médiocres lors des précédents événements f2f, donc si je voulais atteindre mon objectif, j'avais besoin d'un plan. Vous trouverez ci-dessous les éléments de ce plan et la manière dont le week-end s'est déroulé et ne s'est pas déroulé comme prévu.

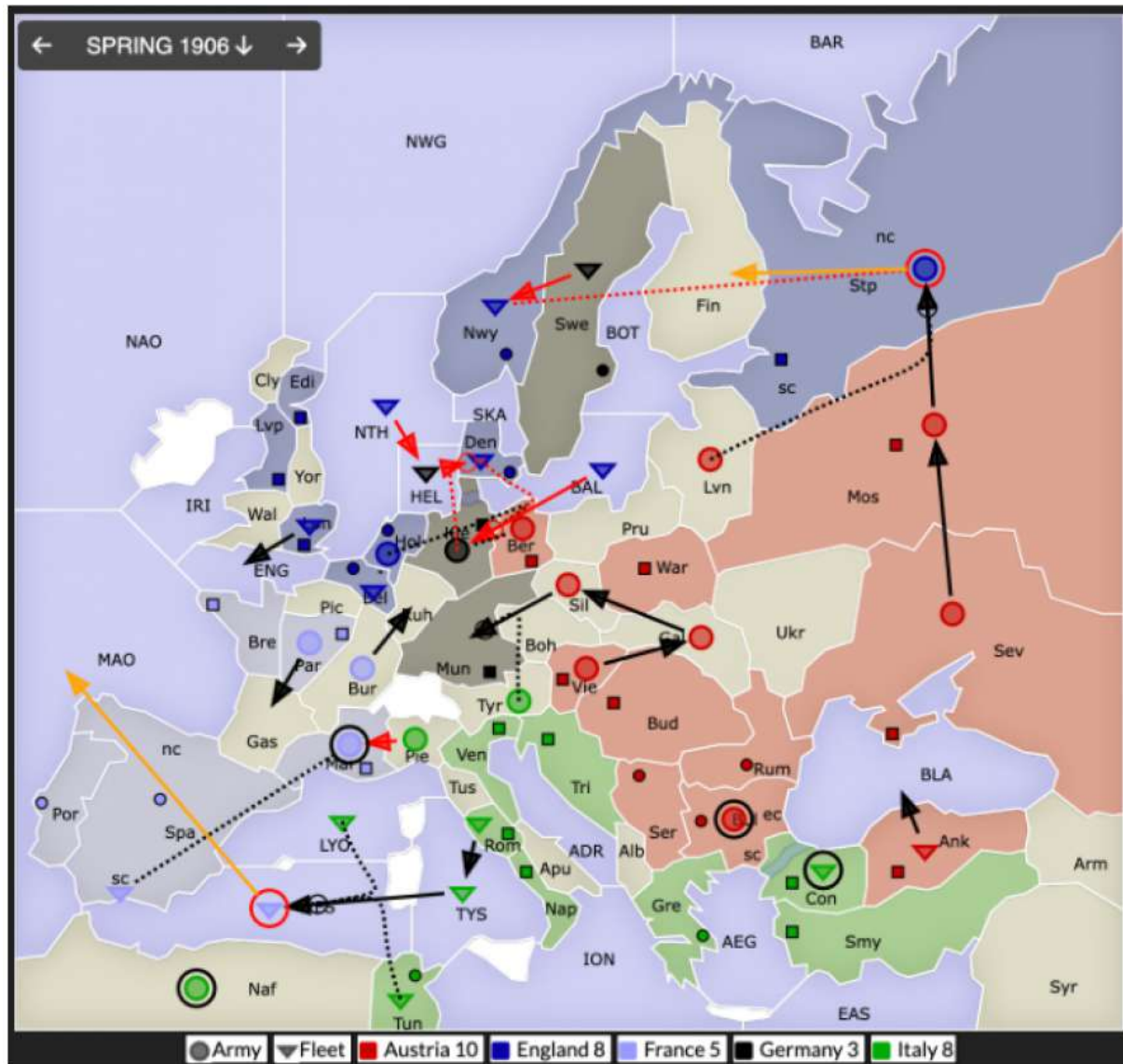
1° Joué a ma maniere mais mieux

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R1BF-Skynet/5183118679605248>

- Austria-Hungary: Katie Gray
- England: Harjot Guram
- France: Ruby Dickson
- Germany: Keith Worstell
- Italy: Karthik Konath
- Russia: Kyra Olson
- Turkey: Adrian Tichler

Le syndrome de l'imposteur est réel, les amis, et c'est une bête. La diplomatie est un passe-temps rempli d'autant de styles de jeu qu'il y a de gens affirmant que leur façon de jouer est objectivement correcte. Historiquement, il m'a été difficile d'éviter de me laisser emporter par le récit selon lequel le jeu est une question de supériorité tactique et de position sur le plateau et que les meilleurs joueurs sont des joueurs acharnés qui font tout ce qu'il faut pour atteindre le sommet. Personne n'a jamais qualifié mon jeu axé sur l'alliance de « faible » (du moins à mon avis), mais je ne peux pas prétendre que je n'ai pas eu l'impression que ça l'était. J'ai essayé d'ajuster ma façon de jouer, et cela a été un désastre - voir le top board du DBNI 2022. Ainsi, à Cascadia, je savais que j'allais jouer à ma façon - en formant des alliances solides et durables - mais en mieux.

.Le « mieux » consiste à être plus assertif et à ne pas laisser mes tendances insouciantes entraver mes propres bons résultats. J'ai immédiatement eu l'occasion de mettre cela en pratique lors du premier tour. Je jouais l'Autriche et j'ai formé une alliance avec Karthik Konath en Italie. Ce fut une élimination rapide de l'est, mais avant de nous tourner vers la ligne - ou l'un contre l'autre - j'ai eu une conversation cruciale avec Keith, le joueur allemand. Il savait qu'il se retrouverait bloqué sur quatre s'il tenait la ligne avec l'Angleterre et la France, alors il a accepté d'être le fer de lance de l'IA dans l'espoir d'un meilleur résultat. Cela n'a pas fonctionné pour Keith, mais au printemps 1906, j'avais Berlin, Munich et StP (Figure 1). Pendant ce temps, Karthik parvenait en Méditerranée occidentale et conservait toujours les « prêts » de Trieste et de la Grèce. Suite à ce tournant, j'avais un objectif pour mes négociations avec Karthik : plaider pour la tête du conseil d'administration. J'avais joué une bon partie, ce sont mes negociations avec Keith qui ont brisé la stalemate, et le nombre de centres de Karthik n'a été possible que grâce à ma générosité. Ce n'est pas que je l'entraînais - il m'a fourni une flan sécurisée et m'a suggéré quelques séries de mouvements clés, dont celle qui lui a valu le meilleur coup du week-end - mais j'ai senti que je méritais le top. Il a accepté, et c'est tout. Dans une ronde pleine de sommets partagés le 11/11/11, j'ai réussi un victoire solitaire sans rompre mon alliance. Prends ça, le syndrome de l'imposteur.



2. Faites en sorte que chaque match compte et ne laissez pas de points sur la table.

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R2BE-Cortana/5098216202305536>

- Austria-Hungary: Doug Moore
- England: Johnny Gillam
- France: Andrew Koke
- Germany: Katie Gray
- Italy: Noam Brown
- Russia: Matthew Crill
- Turkey: Ruby Dickson

J'ai abordé la deuxième ronde à la troisième place et j'ai tiré l'Allemagne. Au printemps 2002, j'ai décidé de travailler avec Johnny en Angleterre au lieu de rejoindre une [sealion](#) contre lui. La France s'est bien défendue mais je n'ai pas subi la pression de l'Est et au printemps 1908 (Figure 2), les choses allaient plutôt bien. J'ai pris StP, je suis entré en Espagne grâce à un accord avec la France et j'ai poussé Munich vers la Silésie. Attendez, pourquoi ai-je poussé Munich en Silésie ?

Je n'ai aucune idée. Je ne saurais vous dire si mon titre en dépendait. J'ai juste écrit les ordres et les ai mises dans la boîte et les pièces ont bougé. J'ai été contraint de licencier mon armée en Prusse et Munich était menacée ; au tour suivant, il fut capturé par l'Autriche. Ce manque de concentration m'a coûté environ quatre points. À l'époque, je pensais que cela m'avait coûté le tournoi. Il était tard, tout le monde était fatigué, affamé et nerveux, et j'étais plutôt dévasté. Avec le recul, cela semble ridicule, mais cela m'a appris une leçon importante : il n'est pas nécessaire d'être parfait pour gagner. Les choses ne se dérouleront pas toujours comme prévu. Des erreurs vont se produire, surtout lorsque l'épuisement se fait sentir, et ce n'est pas grave

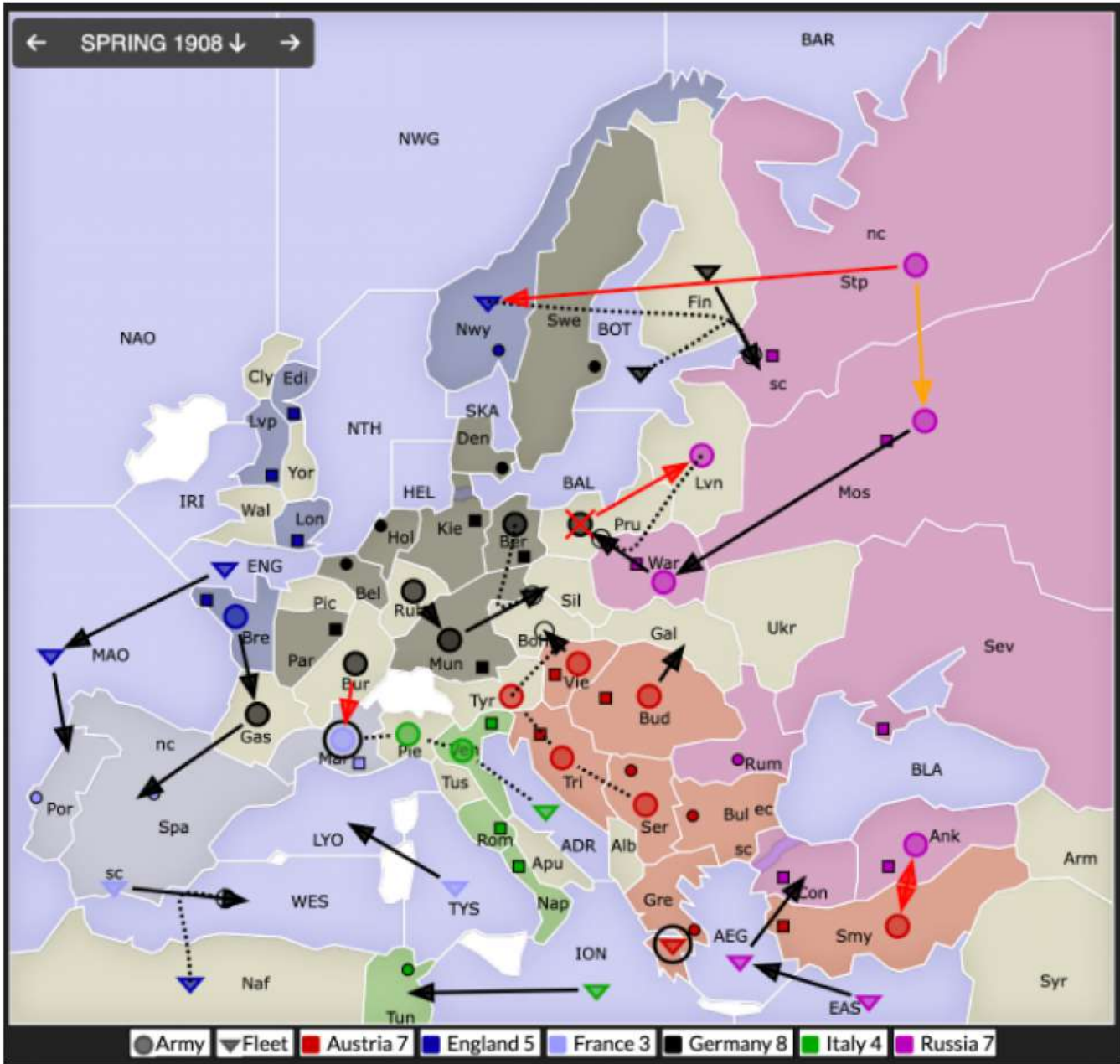


Figure 2 - Round 2, Spring 1908

3. Restez calme.

<https://www.backstabbr.com/sandbox/Cascadia24-R3BB--Ziggy/4819771828338688>

- Austria-Hungary: Craig Mayr
- England: Sabi A
- France: Ed Sullivan
- Germany: Greg Matthews
- Italy: Alex Amann
- Russia: Katie Gray
- Turkey: Liam Stokes

Me forcer à rester calme était de loin le facteur le plus important de mon plan de tournoi, et celui avec lequel je savais que j'aurais le plus de mal. C'était un mantra que je me répétais constamment tout au long du week-end, mais aucun match ne m'a plus mis à l'épreuve que le tour final. Je suis arrivé première à l'aube de la troisième ronde et je sentais la pression. Je n'étais pas complètement calme lorsque mon allié turc, Liam, a construit une flotte à Ankara ; ou lorsque j'ai poignardé mon allié autrichien Craig en envoyant Varsovie en Ukraine au lieu de Moscou en Ukraine, permettant ainsi à Craig de se rendre librement à Varsovie. Mais je sais que j'ai rebondi après ces deux incidents.

Reste calme.

Respire.

Ainsi, après un week-end de parties de diplomatie parmi les plus intenses auxquelles j'ai joué, j'ai atteint mon objectif. J'ai gagné tous les parties auxquels j'ai participé, et je n'ai stabilisé qu'une seule personne pour le faire (et vraiment, il est normal que ce soit Craig). Cela n'a pas été sans erreurs et il y a bien sûr place à l'amélioration. Mais je suis fier de ma performance. Je voulais vraiment ça. J'ai fait ce que j'ai pu pour y parvenir. Et je suis ravi que ce soit suffisant.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=personalite:coin_champion:kathy_gray

Last update: **2024/02/13 07:28**



T-Blitz 2022


















































Groschat remporte ce 1er T-Blitz, organisé par Diplomania

Classement Général

Rang	Nom	Pts Finale	Pts 2ème Tour	Pts 1er Tour
1.	Groschat	204,6	273,5	222,0
2.	Bouclette	199,0	231,6	170,0
3.	Willow34	178,6	226,6	176,5
4.	Winterkarl	177,6	260,1	198,5
5.	Morfondus	152,6	237,6	228,0
6.	Bohemeth	149,6	226,6	223,0
7.	Jean de Dreux	137,0	200,0	218,1
8.	Rubanovish		191,1	247,0
9.	Super51		185,6	238,0
10.	Test		180,1	199,0
11.	TBASpace		178,5	169,0
12.	Shani		169,5	227,0
13.	Abydos		168,5	185,1
14.	Larochejaquelein		159,1	208,5
15.	Jaures		156,0	238,0
16.	Cyrille		146,0	220,0
17.	Eryos		145,6	196,5
18.	Lorenzo		141,6	215,0
19.	Elric_S		136,0	207,6
20.	Supersacha		135,6	164,0
21.	Pierrot		135,0	210,0
22.	Djouweu		133,6	161,0 ¹⁾
23.	Flasheur		127,6	163,0 ²⁾
24.	Jlegends		127,0	170,5
25.	Kakitaievitch		126,0	166,0
26.	Piotr		122,6	207,0
27.	Volthor		105,0	210,5
28.	Gvernot		70,0	166,0
29.	Woland			332,5³⁾
30.	Von Choucroutehausen			189,5 ⁴⁾
31.	Bretzel			160,0
32.	essaime			158,0
33.	Clowno			157,5
34.	Bruno			155,0
35.	Silas			152,0
36.	Cancouille			147,0

Rang	Nom	Pts Finale	Pts 2éme Tour	Pts 1er Tour
37.	Journalope			144,0
37.	littlefinger			144,0
39.	Stradivarius			135,1
40.	Polo			133,1
41.	PezDeMer			130,6
42.	Blabega			128,0
43.	NoahCullen			125,5
44.	barjo			125,0
45.	dabratt			124,5
46.	V2PT			122,0
47.	Lafouine			114,0
48.	Lei			112,0
49.	Truk			100,5
50.	Garphil			97,5
51.	PetarPopara			97,0
52.	KoalaDelta			96,0
53.	Rymeorsk			95,5
54.	CaptainYo			95,0
55.	ZebulonZirbou			93,0
56.	Ianimal			88,5
57.	The8t88s			87,0
58.	Warguy			70,0
59.	Fullofhate			68,0

Finale

					Partie 1		Partie 2		Partie 3		Partie 4		Partie 5		Partie 6		Partie 7	
	Nom	Pts	SC	Pont.	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts
1.	Groschat	204,6	41	35	 - 4	14	 - 5	16	 - 4	14	 - 7	31,6	 - 2	9	 - 11	59	 - 8	26
2.	Bouclette	199,0	34	19	 - 7	43	 - 2	9	 - 5	22	 - 1	5	 - 8	47	 - 2	9	 - 9	45
3.	Willow34	178,6	36	35	 - 3	12	 - 6	18	 - 7	43	 - 5	19,6	 - 5	16	 - 2	9	 - 8	26
4.	Winterkarl	177,6	36	32	 - 4	14	 - 9	39	 - 6	24	 - 5	19,6	 - 7	28	 - 3	12	 - 2	9
5.	Morfondus	152,6	33	29	 - 4	14	 - 9	39	 - 4	14	 - 5	19,6	 - 5	16	 - 5	16	 - 1	5
6.	Bohemeth	149,6	30	33	 - 6	24	 - 1	5	 - 4	14	 - 7	31,6	 - 4	14	 - 5	16	 - 3	12
7.	Jean de Dreux	137,0	28	30	 - 6	24	 - 2	9	 - 4	14	 - 4	14	 - 3	12	 - 6	18	 - 3	12

- Lien pour voir le détail de la partie 1 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie01

- Lien pour voir le détail de la partie 2 :
https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie02
- Lien pour voir le détail de la partie 3 :
https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie03
- Lien pour voir le détail de la partie 4 :
https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie04
- Lien pour voir le détail de la partie 5 :
https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie05
- Lien pour voir le détail de la partie 6 :
https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie06
- Lien pour voir le détail de la partie 7 :
https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2022_Finale_Partie07

1er & 2ème Tour

- Lien pour voir les détails des **59** parties du 1er Tour :
https://diplomania-gen.fr?tournament=T_Blitz_2022_1er_Tour
- Lien pour voir les détails des **28** parties du 2ème Tour :
https://diplomania-gen.fr?tournament=T_Blitz_2022_2eme_Tour

Statistiques

1er Tour

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Angleterre	3.88	11	11.86 %	0.00 %	18.64 %
France	6.66	18	16.95 %	1.69 %	5.08 %
Allemagne	5.32	15	25.42 %	0.00 %	11.86 %
Italie	5.41	12	22.03 %	0.00 %	10.17 %
Autriche	2.83	12	11.86 %	0.00 %	37.29 %
Russie	5.36	14	20.34 %	0.00 %	6.78 %
Turquie	4.54	13	11.86 %	0.00 %	20.34 %

2ème Tour

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Angleterre	5.04	13	21.43 %	0.00 %	7.14 %
France	5.75	13	28.57 %	0.00 %	0.00 %
Allemagne	5.36	13	25.00 %	0.00 %	3.57 %
Italie	5.14	10	14.29 %	0.00 %	3.57 %
Autriche	4.68	15	17.86 %	0.00 %	17.86 %
Russie	4.75	12	10.71 %	0.00 %	7.14 %
Turquie	3.29	8	3.57 %	0.00 %	17.86 %

Finale

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Angleterre	5.71	11	28.57 %	0.00 %	0.00 %
France	6.43	9	28.57 %	0.00 %	0.00 %
Allemagne	3.86	7	14.29 %	0.00 %	0.00 %
Italie	4.00	5	0.00 %	0.00 %	0.00 %
Autriche	3.57	8	0.00 %	0.00 %	0.00 %
Russie	5.29	9	42.86 %	0.00 %	0.00 %
Turquie	5.14	8	14.29 %	0.00 %	0.00 %

1)
Repêché suite au désistement de Woland

2)
Repêché suite au désistement de Von_Choucroutehausen

3) , 4)
Désistement pour le tour suivant

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - diplomania-wiki

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ligne:diplomania:tournoi_blitz_2022

Last update: 2024/03/17 05:01



T-Blitz 2023

Le tenant du titre **Groschat** garde son titre et remporte ce 2ème T-Blitz, organisé par Diplomania

Classement Général

Rang	Nom	Pts Finale	Pts 2ème Tour	Pts 1er Tour
1.	Groschat	313,0	282,0	224,0
2.	Jaures	195,0	197,1	241,5
3.	Bruno	173,0	190,6	190,5
4.	EBAT	144,5	207,5	193,0
5.	Woland	129,5	186,7	260,0
6.	BaronFran	116,0	225,5	273,5
7.	Lei	87,0	203,6	211,6
8.	BaronBazil		181,6	231,5
9.	Test		179,0	208,5
10.	Rubanovish		178,0	189,0
11.	Djouweu		172,6	190,0
11.	Lafouine		172,0	223,0
11.	Fullofhate		172,0	245,0
14.	Jlegends		171,0	188,5
15.	Morfondus		170,0	212,0
16.	Bouclette		166,0	251,0
17.	winterkarl		155,0	207,0
18.	Polo		153,5	225,5
19.	TBASpace		153,0	208,6
20.	V2PT		148,5	204,5
21.	Bretzel		144,1	291,5
22.	super51		140,6	268,0
23.	pyanchoo		136,6	211,0
24.	KellTainer		129,0	198,6
25.	Paulofficier		123,5	208,0
26.	Clowno		111,0	195,0
27.	littlefinger		96,0	187,5
28.	Lorenzo		88,0	258,0
29.	traegar			185,0
30.	spygame			181,0
31.	Abydos			180,0
32.	Kakitaievitch			177,5
33.	Stradivarius			177,0
34.	Tartiflette			172,0
35.	fabienL			170,5
36.	PetarPopara			168,0

Rang	Nom	Pts Finale	Pts 2éme Tour	Pts 1er Tour
37.	Eryos			167,5
38.	GeneralYankovic			167,0
39.	Conq			161,0
40.	Champlain			159,0
41.	Jason_Mastbaum			157,0
42.	Shani			156,5
43.	tropicain			156,0
43.	Flasheur			156,0
45.	ZebulonZirbou			150,0
46.	Riaz			149,1
47.	Syrius			147,5
48.	Larochejaquelein			145,5
49.	CaptainYo			143,0
50.	essaime			139,0
51.	KoalaDelta			137,6
52.	Pierrot			134,5
53.	Silas			132,0
54.	pyxxy			131,5
55.	cyrille			130,5
56.	Fraisou			129,0
57.	Renaud34			127,0
58.	Warguy			123,0
59.	Jean_De_Dreux			121,0
60.	Pozortun			120,0
61.	gvernot			119,5
62.	Dipac			118,0
63.	grom			117,0
64.	Blabega			117,0
65.	JeanTarre			116,0
66.	brec			115,0
67.	Elessar			113,5
68.	Elric_S			113,0
69.	Jagos			104,5
70.	Antger			99,0
71.	Coyote_Leader			98,0
72.	Hugator			91,5
73.	Ragnor			86,0
74.	The8t88s			82,0

Finale

					Partie 1		Partie 2		Partie 3		Partie 4		Partie 5		Partie 6		Partie 7	
	Nom	Pts	SC	Pont.	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts	SC	Pts

1. Groschat	313,0	57	35	 14	62	 9	48	 3	12	 5	20,5	 9	36	 9	57	 8	42,5
2. Jaures	195,0	38	35	 3	12	 6	18	 11	59	 7	32,5	 0	0	 5	16	 6	22,5
3. Bruno	173,0	39	35	 0	0	 4	14	 4	14	 7	32,5	 9	36	 6	18	 7	23,5
4. EBAT	144,5	32	35	 6	18	 0	0	 5	16	 3	12	 7	25	 5	16	 6	22,5
5. Woland	129,5	33	20	 5	16	 3	12	 8	20	 6	22,5	 3	12	 6	18	 2	9
6. BaronFran	116,0	22	35	 6	18	 7	28	 0	0	 4	14	 0	0	 3	12	 2	9
7. Lei	87,0	19	27	 0	0	 5	16	 3	12	 2	9	 6	16	 0	0	 3	12

- Lien pour voir le détail de la partie 1 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie01
- Lien pour voir le détail de la partie 2 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie02
- Lien pour voir le détail de la partie 3 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie03
- Lien pour voir le détail de la partie 4 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie04
- Lien pour voir le détail de la partie 5 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie05
- Lien pour voir le détail de la partie 6 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie06
- Lien pour voir le détail de la partie 7 : https://diplomania-gen.fr?game=Tblitz2023_Finale_Partie07

1er & 2ème Tour

- Lien pour voir les détails des **79** parties du 1er Tour : https://diplomania-gen.fr?tournament=T_Blitz_2023_1er_Tour
- Lien pour voir les détails des **28** parties du 2ème Tour : https://diplomania-gen.fr?tournament=T_Blitz_2023_2eme_Tour

Statistiques

1er Tour

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Angleterre	4.39	13	17.72 %	0.00 %	10.13 %
France	6.59	17	32.91 %	0.00 %	2.53 %
Allemagne	4.72	13	26.58 %	0.00 %	13.92 %

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Italie	5.44	17	17.72 %	0.00 %	3.80 %
Autriche	2.76	11	5.06 %	0.00 %	39.24 %
Russie	5.56	17	17.72 %	0.00 %	7.59 %
Turquie	4.53	16	10.13 %	0.00 %	10.13 %

2ème Tour

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Angleterre	5.29	13	25.00 %	0.00 %	7.14 %
France	6.04	11	25.00 %	0.00 %	7.14 %
Allemagne	5.00	12	21.43 %	0.00 %	3.57 %
Italie	5.25	11	14.29 %	0.00 %	7.14 %
Autriche	3.00	11	3.57 %	0.00 %	25.00 %
Russie	5.07	12	17.86 %	0.00 %	7.14 %
Turquie	4.36	12	10.71 %	0.00 %	7.14 %

Finale

Nation	Moyenne centres	Maxi	Victoires	Solos	Eliminations
Angleterre	3.57	9	14.29 %	0.00 %	28.57 %
France	7.43	14	42.86 %	0.00 %	0.00 %
Allemagne	4.43	8	28.57 %	0.00 %	14.29 %
Italie	5.71	9	14.29 %	0.00 %	0.00 %
Autriche	2.29	5	0.00 %	0.00 %	42.86 %
Russie	6.00	9	14.29 %	0.00 %	0.00 %
Turquie	4.57	9	14.29 %	0.00 %	14.29 %

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - diplomania-wiki

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ligne:diplomania:tournoi_blitz_2023

Last update: 2024/03/17 07:37



Tournoi Vierge / Astrocup 2023



Lei remporte ce 9ème tournoi de l'[Astrocup 2023](#)

Classement

Rang	Nom	Points
1.	Lei	220,0
2.	groschat	93,0
3.	Shani	92,0
4.	Willow34	80,0
5.	Super51, Rubanovish	75,0
7.	Paulofficier	60,0
8.	TBASpace, Stradivarius, Eryos	25,0
11.	Test	24,0

Rang	Nom	Points
12.	Lorenzo, Bretzel, Truk, essaime, winterkarl	18,0
17.	Jean_de_Dreux, Abydos, Kakitaievitch, BaronFran, EBAT, ZebulonZirbou	16,0
23.	pyanchoo, Bouclette, Fraisou, Larochejaquelein, Coyote_Leader	14,0
28.	Blabega, tropicain, arcole, Hugator	12,0
32.	Baronbazil, Djouweu, Champlain, Pierrot, cyrille	9,0
37.	Jaures, KellTainer, JeanTarre	0,0
40.	Silas	-1,0
41.	littlefinger	-5,0
42.	ermoz	-258,0

Détail des Parties

Finale

- 1. Lei, Allemagne, 12 centres : $60,0 \times 3 = 180,0$ points
- 2. Shani, Italie, 9 centres : $21,0 \times 3 = 63,0$ points
- 3. Rubanovish, France, 5 centres : $16,0 \times 3 = 48,0$ points
- 4. groschat, Angleterre, 3 centres : $12,0 \times 3 = 36,0$ points
- 5. Willow34, Turquie, 3 centres : $12,0 \times 3 = 36,0$ points
- 6. super51, Autriche, 2 centres : $9,0 \times 3 = 27,0$ points
- 7. Paulofficier, Russie, 0 centre : $0 \times 3 = 0$ point
- Lien pour voir le détail de la partie : https://diplomania-gen.fr?game=Astrocup2023_Vierge_Finale_01

Qualifications

Partie n°1

- 1. Paulofficier, Russie, 12 centres : 60 points
- 2. Truk, Allemagne, 6 centres : 18 points
- 2. Lorenzo, Italie, 6 centres : 18 points
- 4. ZebulonZirbou, France, 5 centres : 16 points
- 5. tropicain, Turquie, 3 centres : 12 points
- 6. Djouweu, Angleterre, 2 centres : 9 points
- 7. KellTainer, Autriche, 0 centre : 0 point

Partie n°2

- 1. super51, Allemagne, 9 centres : 48 points
- 2. Shani, Autriche, 8 centres : 29 points
- 3. Kakitaievitch, France, 5 centres : 16 points
- 4. pyanchoo, Italie, 4 centres : 14 points
- 4. Coyote_Leader, Turquie, 4 centres : 14 points
- 6. JeanTarre, Russie, 0 centre : 0 point
- 7. Silas, Angleterre, 4 centres : - 1,0 points dont 2 pénalités

Partie n°3

- 1. groschat, Italie, 9 centres : 57 points
- 2. winterkarl, France, 6 centres : 18 points
- 2. Bretzel, Allemagne, 6 centres : 18 points
- 4. Abydos, Angleterre, 5 centres : 16 points
- 4. EBAT, Autriche, 5 centres : 16 points
- 6. Blabega, Russie, 3 centres : 12 points
- 7. littlefinger, Turquie, 0 centre : - 5 points dont 1 pénalité

Partie n°4

- 1. Willow34, Autriche, 8 centres : 44 points
- 2. TBASpace, Angleterre, 7 centres : 25 points
- 3. Test, Italie, 6 centres : 24 points
- 4. Larochejaquelein, Turquie, 4 centres : 14 points
- 5. Arcole, Allemagne, 3 centres : 12 points
- 6. Pierrot, France, 4 centres : 9 points dont 1 pénalité
- 6. Champlain, Russie, 2 centres : 9 points

Partie n°5

- 1. Lei, Autriche, 9 centres : 40 points dont 1 pénalité
- 2. Eryos, France, 7 centres : 25 points
- 2. Stradivarius, Russie, 7 centres : 25 points
- 4. essaime, Italie, 6 centres : 18 points
- 5. Hugator, Allemagne, 3 centres : 12 points
- 6. BaronBazil, Angleterre, 2 centres : 9 points
- 7. Jaures, Turquie, 0 centre : 0 point

Partie N°6

- 1. ermoz, Allemagne, 8 centres : 42 points, dont 1 pénalité
- 2. Rubanovish, France, 6 centres : 27 points
- 3. BaronFran, Angleterre, 5 centres : 16 points
- 3. Jean_De_Dreux, Turquie, 5 centres : 16 points
- 5. Fraisou, Italie, 4 centres : 14 points
- 5. Bouclette, Autriche, 4 centres : 14 points
- 7. cyrille, Russie, 2 centres : 9 points

Lien pour voir les détails de toutes les parties du tournoi :

https://diplomania-gen.fr?tournament=Astrocup_2023

Classement general intermediaire

Astrocup 2023 - Classement général provisoire établi le 27 février 2024 : *Incluant les phases finales du Capricorne, Verseau, Poissons, Bélier, Taureau, Gémeaux, Cancer, Lion et Vierge ainsi que les phases qualificatives de la Balance, du Scorpion et du Sagittaire.*

Pas de changement notoire en tête de la course, hormis un resserrement entre Groschat et shani, ce

qui augure du suspens, 2 inversions de positions entre les 4 et 5 et 6 et 7ieme position. Notre vainqueur du mois, Lei, gagne 19 places d'un coup ...

Mais vous le savez, ceci n'est que provisoire ...

- **1. groschat : 936,1 points.**
- 2. Shani : 885,5 points.
- 3. essaime : 626,5 points.
- 4. Blabega : 498,0 points.
- 5. BaronFran : 497,5 points.
- 6. Jaures : 474,1 points.
- 7. super51 : 448,5 points.
- 8. Rubanovish : 449,0 points.
- 9. Willow34 : 400,5 points.
- 10. BaronBazil : 385,0 points.
- 11. Abydos : 376,6 points.
- 12. Truk : 375,1 points.
- 13. Fraisou : 369,5 points.
- 14. TBASpace : 343,5 points.
- 15. Eryos : 335,0 points.
- 16. KellTainer : 323,0 points.
- 17. pyanchoo : 317,0 points.
- 18. Lorenzo : 311,5 points.
- 19. tropicain : 304,6 points.
- 20. ZebulonZirbou : 291,0 points.
- 21. Jean_De_Dreux : 269,5 points.
- 22. Paulofficier : 266,0 points.
- 23. V2PT : 265,5 points.
- 24. spygame : 261,5 points.
- 25. EBAT : 252,5 points.
- 26. lei : 252,0 points.
- 27. Bouclette : 251,5 points.
- 28. Kakitaievitch : 226,5 points.
- 29. Pierrot : 224,5 points.
- 30. littlefinger : 210,0 points.
- 31. Larochejaquelein : 171,5 points.
- 32. JeanTarre : 165,1 points.
- 33. Silas : 162,6 points.
- 34. Stradivarius : 142,5 points.
- 35. Elric_S : 139,0 points.
- 36. winterkarl : 120,0 points.
- 37. Dipac : 115,1 points.
- 38. Warguy : 113,0 points.
- 39. Coyote_Leader : 105,5 points.
- 40. arcole : 97,5 points.
- 41. Djouweu : 91,5 points.
- 42. Bretzel : 88,6 points.
- 43. Champlain : 88,0 points.
- 44. Test : 87,0 points.
- 45. Hugator : 77,0 points.

- 46. Mr_Noob : 72,1 points.
- 47. Polo : 57,0 points.
- 48. CaptainYo : 46,0 points.
- 49. PetarPopara : 42,0 points.
- 50. Harkonnen : 34,5 points.
- 51. gvernot : 26,0 points.
- 52. Waudricus : 25,0 points.
- 53. GeneralYankovic : 23,5 points.
- 54. GrandDalmouty : 14,0 points.
- 55. Searohne : 12,0 points.
- 56. OrangeCar : 10,0 points.
- 57. cyrille : 9,0 points.
- 58. OHMER : 9,0 points.
- 59. brec : 8,0 points.
- 60. Clowno : 5,0 points.
- 61. Libertor : 5,0 points.
- 62. The8t88s : 5,0 points.
- 63. grom : 5,0 points.
- 64. Antger : 0,0 points.
- 65. gitano : - 1,0 points.
- 66. Personne : - 100,0 points.
- 67. ermoz : - 258,0 points.
- 68. RaphFrRichelieu : - 336,0 points.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

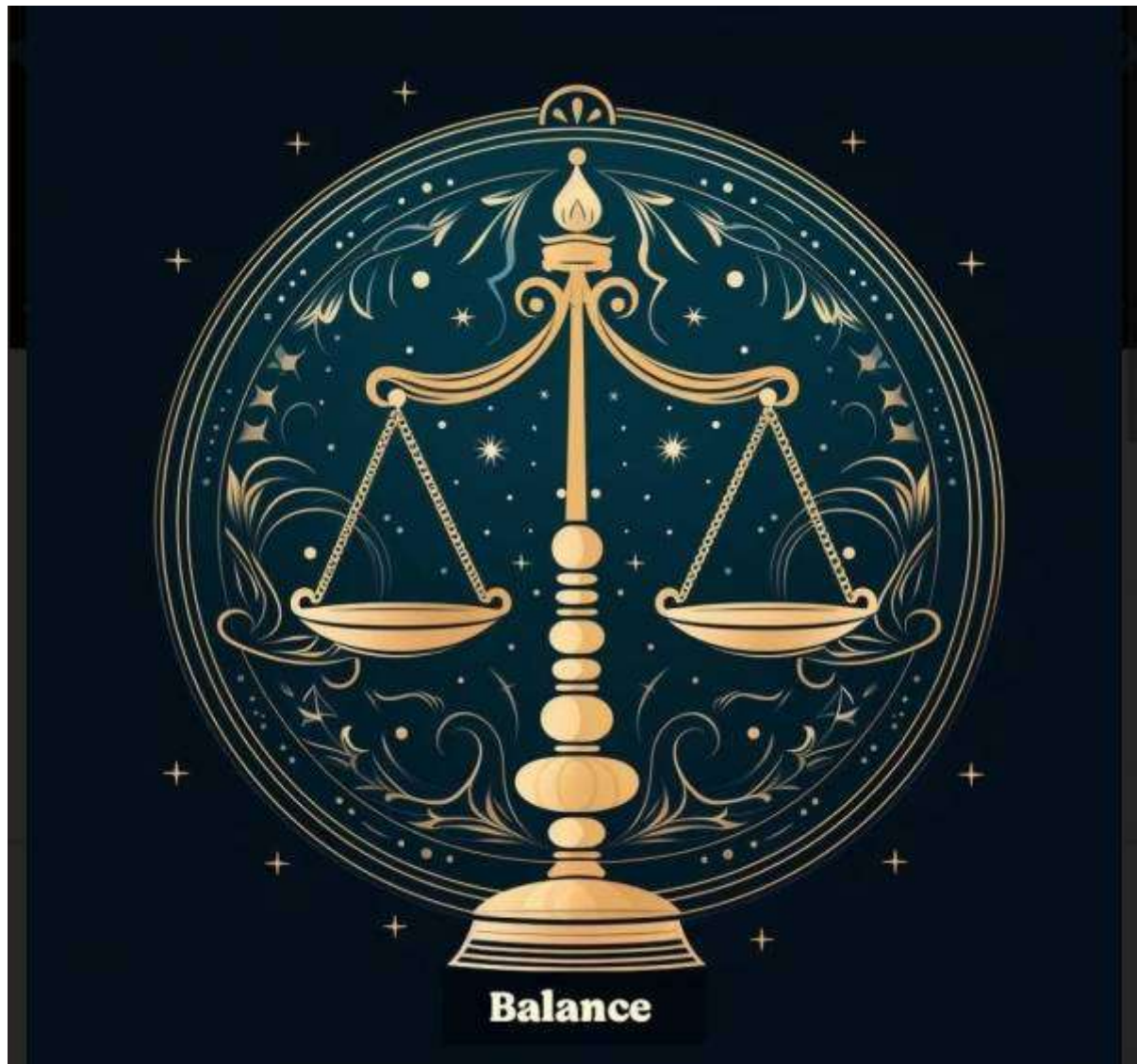
Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ligne:diplomania:astrocup_2023_vierge

Last update: **2024/03/17 12:11**



Tournoi Balance / Astrocup 2023



Tropicain remporte ce 10ème tournoi de l'[Astrocup 2023](#)

Classement

Rang	Nom	Points
1.	tropicain	159,5
2.	Larochejaquelein	135,0
3.	Rubanovish	120,5
4.	Pierrot	115,5
5.	Kakitaievitch	81,0
6.	Eryos	58,0
7.	super51	34,5
8.	BaronBazil	30,0
9.	Silas	28,0

Rang	Nom	Points
10.	pyanchoo	26,0
11.	Jean_de_Dreux, spygame, Waudricus	25,0
14.	Shani, arcole	23,5
16.	Jaures, Lorenzo, Coyote_Leader, Hugator	18,0
20.	Baron Fran, gvernot	16,0
22.	essaie, Willow34, TBASpace, Test	14,0
26.	Blabega, ZebulonZirbou	12,0
28.	Abydos, Bretzel, Champlain	9,0
31.	littlefinger	7,0
32.	Truk, KellTainer	5,0
34.	Bouclette, OrangeCar	1,0
36.	Groschat, Fraisou, Paulofficier, EBAT, JeanTarre, Stradivarius, Dipac	0,0

Détail des Parties

Finale

- 1. Larochejaquelein, Allemagne, 8 centres : $33,5 \times 3 = 100,5$ points
- 1. tropicain, Italie, 8 centres : $33,5 \times 3 = 100,5$ points
- 3. Rubanovish, Angleterre, 7 centres : $23,5 \times 3 = 70,5$ points
- 3. Pierrot, Turquie, 7 centres : $23,5 \times 3 = 70,5$ points
- 5. Kakitaievitch, France, 3 centres : $12,0 \times 3 = 36,0$ points
- 6. Eryos, Russie, 1 centres : $5,0 \times 3 = 15,0$ points
- 7. super51, Autriche, 0 centre : $0 \times 3 = 0$ point
- Lien pour voir le détail de la partie : https://diplomania-gen.fr?game=Astrocup2023_Balance_Finale_01

Qualifications

Partie n°1

- 1. super51, France, 9 centres : 34,5 points
- 1. Larochejaquelein, Turquie, 9 centres : 34,5 points
- 3. Shani, Allemagne, 7 centres : 23,5 points
- 3. Arcole, Russie, 7 centres : 23,5 points
- 5. KellTainer, Autriche, 1 centres : 5,0 points
- 6. Fraisou, Angleterre, 0 centre : 0 point
- 7. JeanTarre, Italie, 1 centres : 0 point dont 1 pénalité

Partie n°2

- 1. Pierrot, Russie, 9 centres : 45,0 points
- 2. spygame, France, 7 centres : 25,0 points
- 2. Jean_De_Dreux, Turquie, 7 centres : 25,0 points

- 4. BaronFran, Italie, 5 centres : 16,0 points
- 5. essaime, Allemagne, 4 centres : 14,0 points
- 6. Champlain, Angleterre, 2 centres : 9,0 points
- 7. groschat, Autriche, 0 centre : 0 point

Partie n°3

- 1. Kakitaievitch, Russie, 9 centres : 45,0 points
- 2. pyanchoo, France, 8 centres : 26,0 points
- 3. Waudricus, Turquie, 7 centres : 25,0 points
- 4. Jaures, Autriche, 6 centres : 18,0 points
- 5. littlefinger, Angleterre, 3 centres : 7,0 points dont 1 pénalité
- 6. Truk, Italie, 1 centres : 5,0 points
- 7. EBAT, Allemagne, 0 centre : 0 point

Partie n°4

- 1. tropicain, Allemagne, 11 centres : 59,0 points
- 2. Lorenzo, Italie, 6 centres : 18,0 points
- 3. gvernot, Angleterre, 5 centres : 16,0 points
- 4. Willow34, Russie, 4 centres : 14,0 points
- 5. Blabega, Turquie, 3 centres : 12,0 points
- 6. OrangeCar, France, 5 centres : 1,0 point dont 2 pénalités
- 7. Stradivarius, Autriche, 0 centre : 0 point

Partie n°5

- 1. Eryos, Italie, 9 centres : 43,0 points dont 1 pénalité
- 2. Silas, France, 7 centres : 28,0 points
- 3. Coyote_Leader, Russie, 6 centres : 18,0 points
- 4. TBASpace, Angleterre, 4 centres : 14,0 points
- 5. ZebulonZirbou, Autriche, 3 centres : 12,0 points
- 6. Bouclette, Allemagne, 5 centres : 1,0 point dont 2 pénalités
- 7. Dipac, Turquie, 0 centre : 0 point

Partie N°6

- 1. Rubanovish, France, 11 centres : 50,0 points
- 2. BaronBazil, Italie, 9 centres : 30,0 points
- 3. Hugator, Angleterre, 6 centres : 18,0 points
- 4. Test, Russie, 4 centres : 14,0 points
- 5. Bretzel, Autriche, 2 centres : 9,0 points
- 5. Abydos, Turquie, 2 centres : 9,0 points
- 7. Paulofficier, Allemagne, 0 centre : 0 point

Lien pour voir les détails de toutes les parties du tournoi :

https://diplomania-gen.fr?tournament=Astrocup_2023

Classement Général Intermediaire

Astrocup 2023 - Classement général provisoire établi le 29 février 2024 : *Incluant les phases finales du Capricorne, Verseau, Poissons, Bélier, Taureau, Gémeaux, Cancer, Lion, Vierge et Balance ainsi que les phases qualificatives du Scorpion et du Sagittaire.*

Aucun des 6 leaders n'étaient dans cette finale, super51 aurait pu en profiter, mais il n'a malheureusement pas pu faire de miracle avec l'Archiduc.... Rubanovish avec un joli +4 places intègre la bande des Septs et décale de facto super51 en 8ième. Doucement nos autres finalistes montent et arrivent à klaxonner à la porte, Tropicain, 9ieme avec +10 places !! bravo

Mais vous le savez, ceci n'est que provisoire ...

- 1. **groschat : 936,1 points.**
- 2. Shani : 885,5 points.
- 3. essaime : 626,5 points.
- 4. Rubanovish : 519,5 points.
- 5. Blabega : 498,0 points.
- 6. BaronFran : 497,5 points.
- 7. Jaures : 474,1 points.
- 8. super51 : 448,5 points.
- 9. tropicain : 405,1 points.
- 10. Willow34 : 400,5 points.
- 11. BaronBazil : 385,0 points.
- 12. Abydos : 376,6 points.
- 13. Truk : 375,1 points.
- 14. Fraisou : 369,5 points.
- 15. Eryos : 350,0 points.
- 16. TBASpace : 343,5 points.
- 17. KellTainer : 323,0 points.
- 18. pyanchoo : 317,0 points.
- 19. Lorenzo : 311,5 points.
- 20. Pierrot : 295,0 points.
- 21. ZebulonZirbou : 291,0 points.
- 22. Larochejaquelein : 272,0 points.
- 23. Jean_De_Dreux : 269,5 points.
- 24. Paulofficier : 266,0 points.
- 25. V2PT : 265,5 points.
- 26. Kakitaievitch : 262,5 points.
- 27. spygame : 261,5 points.
- 28. EBAT : 252,5 points.
- 29. lei : 252,0 points.
- 30. Bouclette : 251,5 points.
- 31. littlefinger : 210,0 points.
- 32. JeanTarre : 165,1 points.
- 33. Silas : 162,6 points.
- 34. Stradivarius : 142,5 points.
- 35. Elric_S : 139,0 points.
- 36. winterkarl : 120,0 points.
- 37. Dipac : 115,1 points.
- 38. Warguy : 113,0 points.
- 39. Coyote_Leader : 105,5 points.

- 40. arcole : 97,5 points.
- 41. Djouweu : 91,5 points.
- 42. Bretzel : 88,6 points.
- 43. Champlain : 88,0 points.
- 44. Test : 87,0 points.
- 45. Hugator : 77,0 points.
- 46. Mr_Noob : 72,1 points.
- 47. Polo : 57,0 points.
- 48. CaptainYo : 46,0 points.
- 49. PetarPopara : 42,0 points.
- 50. Harkonnen : 34,5 points.
- 51. gvernot : 26,0 points.
- 52. Waudricus : 25,0 points.
- 53. GeneralYankovic : 23,5 points.
- 54. GrandDalmouty : 14,0 points.
- 55. Searohne : 12,0 points.
- 56. OrangeCar : 10,0 points.
- 57. cyrille : 9,0 points.
- 58. OHMER : 9,0 points.
- 59. brec : 8,0 points.
- 60. Clowno : 5,0 points.
- 61. Libertor : 5,0 points.
- 62. The8t88s : 5,0 points.
- 63. grom : 5,0 points.
- 64. Antger : 0,0 points.
- 65. gitano : - 1,0 points.
- 66. Personne : - 100,0 points.
- 67. ermoz : - 258,0 points.
- 68. RaphFrRichelieu : - 336,0 points.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

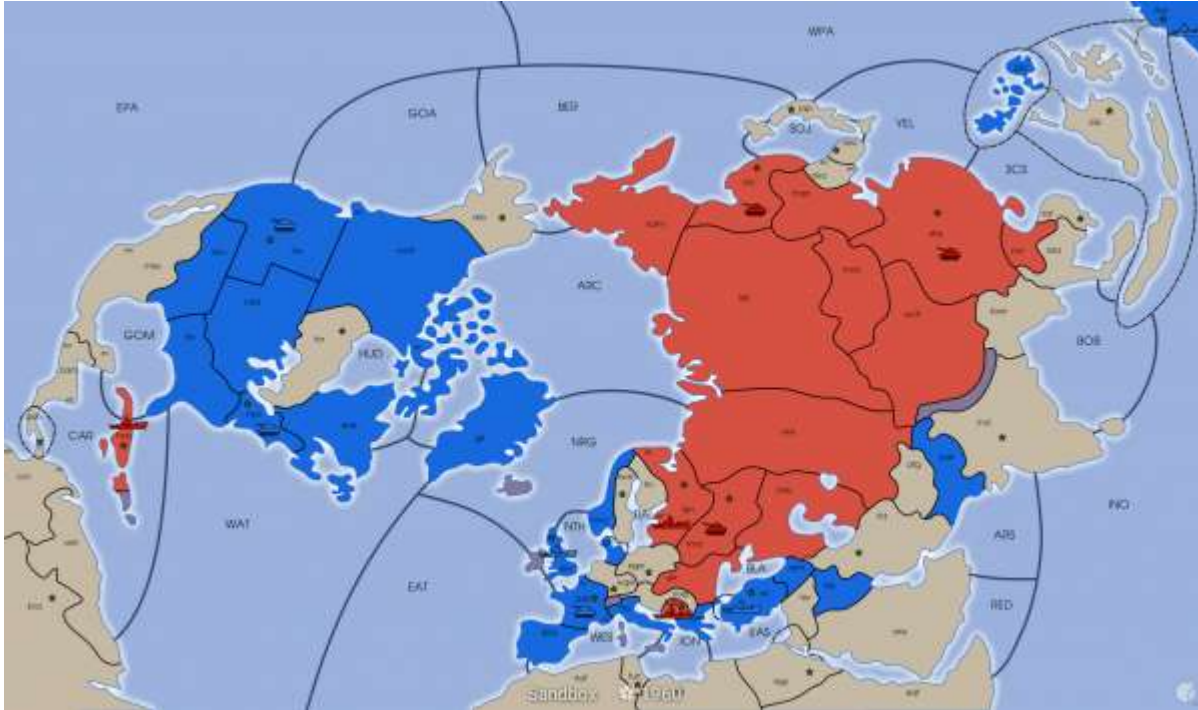
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ligne:diplomania:astrocup_2023_balance

Last update: **2024/03/17 12:12**



Cold War

Cold War est une **variante Duel** se déroulant sur une carte mondiale, pendant la guerre froide



Créateur

- Firehawk et Safari

Contexte

Cold War se déroule pendant la guerre froide

Données Techniques

Territoires = 90

- Terrestres = 5
- Côtiers = 61
- Maritimes = 24
- Centres de ravitaillement = 27
- solo = 17

Puissances

- OTAN
- URSS

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
OTAN	New-York, Los Angeles, Paris	Londres, Istanbul, Australie
URSS	Shanghai, Vladivostok, Moscou	Havane, Albanie, Leningrad (WC)

Historique

- En 2015, une nouvelle variante a été mise à disposition sur vDiplomacy . La variante de la guerre froide était unique dans la mesure où elle était l'une des rares variantes conçues pour seulement 2 joueurs. Alors que les parties 1v1 sur la carte Classique ont été jouées depuis la sortie de Diplomacy, Allan Calhamer a optimisé la carte pour 7 joueurs.
- Firehawk et Safari, les concepteurs de Cold War, ont décrit la variante de cette façon : La variante de la guerre froide se déroule deux ans seulement avant la crise des missiles de Cuba et explore le conflit potentiel entre les deux grandes superpuissances mondiales de l'époque, l'OTAN et l'URSS. Mais avant tout, Cold War est une variante en tête-à-tête conçue pour être aussi divertissante et équilibrée que possible. Ils ont atteint ces objectifs et la guerre froide est rapidement devenue la variante la plus jouée en diplomatie.
- Bien qu'il n'y ait pas beaucoup de « diplomatie » dans le jeu lui-même (à part narguer votre adversaire), c'est une excellente variante à jouer pour développer vos tactiques et apprendre le jeu. Pour bien jouer à Cold War, il faut être capable de mettre en place des attaques puissantes et de se défendre avec le moins d'unités possible. Cela nécessite de la créativité et la capacité d'anticiper les mouvements de vos adversaires. Toutes ces compétences sont précieuses pour la diplomatie classique, en particulier pour développer un jeu solide en milieu de partie. Parfois, cela peut se résumer à une estimation 50/50 qui détermine le résultat du jeu. Même si cela peut être frustrant, Cold War reste très équilibré et le meilleur joueur l'emporte généralement. La guerre froide est devenue la variante la plus populaire.

Particularité de la carte

Provinces à multiples cotes

- Paris (PAR) : Cote Nord et Sud
- Leningrad (LEN) : Cote Nord et Ouest
- Mexique (Mex) : Cote Est et Ouest
- L'ouest Canadien (WCA) : Cote Nord et Ouest
- Corée du Nord (NKO) : Cote Est et Ouest
- Colombie (COL) : Cote Nord et Ouest
- Amérique Central (CAM) : Cote Est et Ouest

Canaux

- Egypte (EGY)
- Panama (PAN)
- Danemark (DEN)
- Suede (SWE)

Ponts

- Öresund : Danemark & Suede
- Détroit de Palawan : Indonésie & Philippines
- Détroit d'aréfuta : Indonésie & Australie

Ces détroits sont franchissables aussi bien par des armées que par des flottes

Mais l'ouest Canadien ne borde pas le Groenland

Provinces Infranchissables

- Népal
- Suisse

Stratégies

- [Ouvertures dans la Cold War](#)

Disponibilité

Cold War est une variante disponible sur :

- V-Diplomacy
- Conspiracy
- Duplicity

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:cold_war

Last update: **2024/01/17 17:33**

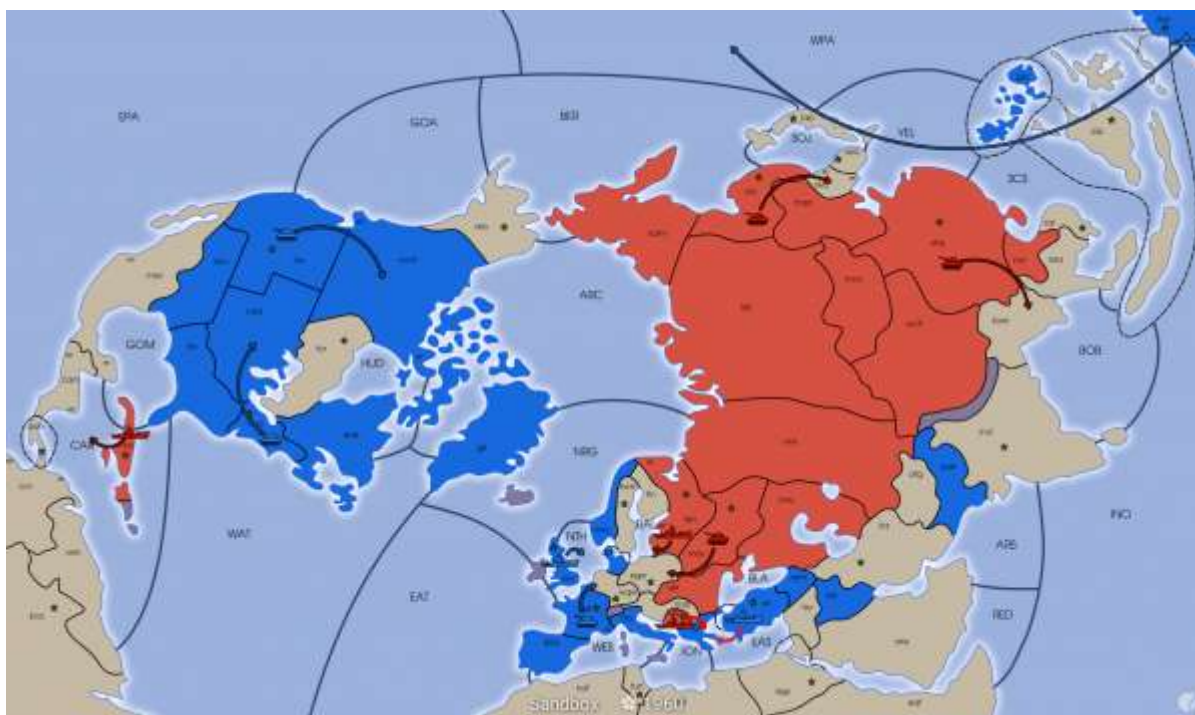


Ouvertures dans la Cold War

Ouvertures dans la Cold War est un article [stratégique](#) sur la [Variante Duel](#) de la [Cold War](#) écrit sur [Diplomacy Briefing](#) par Coffee & Keyboards

Article Traduit électroniquement toute collaboration pour améliorer la qualité du français est la bienvenue

Ouvertures Classiques



OUVERTURES DE L'OTAN

- Londres—Mer du Nord
- Istanbul—Grèce
- Australie—Pacifique Ouest
- New York—Midwest/Québec
- Los Angeles—Ouest du Canada
- Paris—Allemagne de l'Ouest

Ceci est considéré comme l'ouverture de l'OTAN la plus populaire et la plus courante, à la fois dans les jeux de haut niveau et parmi les nouveaux joueurs. Il s'agit d'une tactique d'ouverture simple et directe qui ne permet aucun risque dans aucune région. Le rebond des flottes grecques est généralement suivi d'un déplacement en Méditerranée orientale, en préparation d'une importante construction militaire à Istanbul. Le mouvement du Pacifique Ouest se heurte à la capture du Japon, qui est considéré comme un avant-poste optimal pour la flotte à utiliser dans les années suivantes. La mer du Nord est utilisée pour tenter de sécuriser la Suède. Les deux armées américaines et Paris prennent simplement les centres neutres proches.

OUVERTURES EN URSS

- Leningrad—Mer Baltique
- Moscou—Allemagne de l'Est
- Albanie—Grèce
- Shanghai—Bangladesh
- Vladivostok—Corée du Nord
- La Havane—Mer des Caraïbes

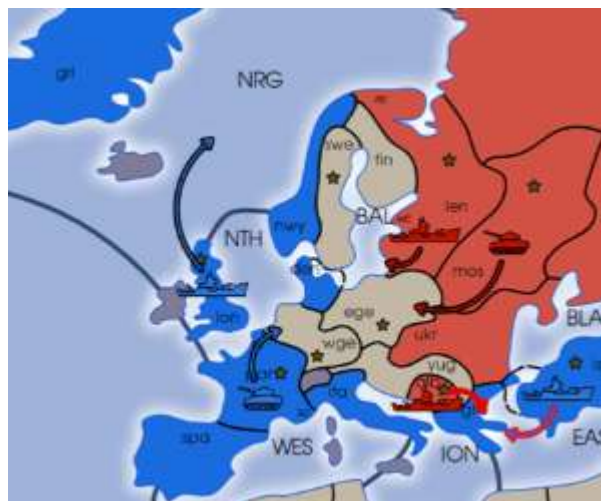
Il s'agit de la variante d'ouverture la plus utilisée de l'URSS, car elle comporte le moins de risques. La flotte de la côte sud de Léninegrad est utilisée pour tenter de prendre la Suède. La flotte albanaise se déplace vers la Grèce afin de rebondir sur la flotte de l'OTAN qui tente d'y arriver également, suivie d'un déplacement vers la mer Ionienne à l'automne. L'armée de Moscou se déplace en Allemagne de l'Est et détient le centre d'approvisionnement pour les constructions. Vladivostok prendra simplement Séoul, qui est le seul centre neutre disponible dans les environs. L'armée de Shanghai se rendra au Bangladesh pour prendre l'Inde, ce qui ouvrira la voie vers l'Iran à l'avenir. La seule flotte des Caraïbes prendra facilement Panama.

Variantes d'Ouvertures

Variante n°1

Londres - Mer de Norvège (OTAN)

Cette variante d'ouverture est souvent utilisée comme stratégie centrée autour de Leningrad, car elle menace de prendre le centre. Il y a une chance de 50/50 quant à savoir si cela sera pris ou non. Dans l'esprit du joueur soviétique, le problème en essayant de le défendre est que si la tentative n'est pas rejetée, alors l'URSS perd la possibilité d'y construire une unité et d'empêcher la construction de la flotte indispensable et très populaire de la côte nord de Leningrad. De plus, si le même problème se produit en utilisant l'armée, l'OTAN a alors la possibilité de s'emparer de l'Allemagne de l'Est. Réussir à prendre Leningrad est un problème plus important, dans la mesure où la construction d'unités supplémentaires par l'OTAN pourrait bien aboutir à une victoire lente mais sûre. De plus, l'auto-rebond peut être contré en soutenant le mouvement avec la flotte de la mer de Norvège. On peut soutenir que le meilleur choix de l'URSS est de prendre l'armée, de s'assurer la Suède et de tenter de reconquérir l'Allemagne de l'Est quelque part dans le futur en construisant une armée en Albanie et à Moscou.



Cependant, le joueur de l'OTAN doit également prendre en compte la perte du pari, car cela risque de perdre la Suède et de la mettre dans une position délicate. Une fois que l'URSS parvient à construire une flotte sur la côte nord de Léninegrad, la puissance de la flotte dans la mer norvégienne est considérablement affaiblie. Cela pose même quelques problèmes puisque la flotte soviétique en

Suède peut empêcher l'OTAN de venir en mer du Nord.

Dans une variante différente, l'OTAN pourrait plutôt tenter de se rendre dans l'océan Arctique pour y recevoir un convoi direct de l'armée en Alaska. Les armées qui y sont implantées peuvent poser un problème à l'OTAN, car elles ne menacent aucun centre de l'URSS et ne peuvent menacer aucun centre de l'URSS à moins d'être convoyées. Convoyer ces armées peut être considéré comme leur pleine utilisation. Que ce soit dans l'Oural pour soutenir les efforts en Europe, ou en Sibérie pour faire pression sur Vladivostok ou Shanghai, l'armée pourrait être plus utile dans ces endroits.

Variante n°2

Istanbul—Méditerranée orientale/Albanie—Mer Ionienne

La raison pour laquelle la Grèce est une cible commune des joueurs au printemps est qu'elle adhère à la fois au centre d'origine allié et ennemi. C'est un peu un pari si l'un s'y glisse tandis que l'autre se dirige vers la mer. Il y a eu plusieurs occasions où le défenseur revenait de la mer vers son centre d'origine. Si l'autre joueur le prédit, il peut se déplacer vers la mer, empêchant l'ennemi de construire dans le centre d'origine et l'empêchant de prendre un centre neutre africain (Egypte pour l'OTAN ; Tunisie pour l'URSS).



Alternativement, si l'unité en Grèce prédit mal, se déplace vers la mer, mais voit l'ennemi se diriger vers le centre neutre au lieu de son centre d'origine, cela la mettra légèrement en désavantage numérique. Une autre situation qui peut se produire est la direction directe du centre par l'attaquant. Cela pourrait être fatal dans le cas de l'OTAN, car il est vital de construire une armée à Istanbul l'année suivante. Cependant, si les unités rebondissent, ce n'est pas clair pour eux deux et le pari s'ensuit l'année prochaine. Même une fois les constructions terminées, la question reste de savoir ce que fera l'unité en Grèce. Va-t-il retourner dans sa propre mer ? Peut-être vers la mer ennemie ? Parfois, il tente simplement d'attaquer à nouveau le centre d'attache. La plupart des joueurs expérimentés ne veulent pas prendre un tel risque et trop réfléchir à la situation, et la plupart conviennent qu'un rebond de la Grèce serait dans leur intérêt à tous les deux.

Variante n°3

Australie - Océan Indien (OTAN)

Cette variante d'ouverture est sans doute aussi viable que le mouvement du Pacifique Ouest. Cependant, les deux variantes présentent une différence surprenante dans le style de jeu au cours des années suivantes. Cette ouverture se heurte généralement à un rebond à cet endroit. Pour cette raison, les deux équipes obtiennent 1 build de moins cette année-là, ce qui peut dicter le déroulement du jeu. L'OTAN réalise généralement les constructions suivantes : Flotte de Londres ; Armée d'Istanbul ; Flotte New York ; et Flotte Australie. La perte d'un de ces builds a différentes conséquences, qui sont les suivantes :



- Ils affaiblissent leur emprise sur la mer européenne.
- Ils perdent la menace de déplacer une armée en Ukraine et se jettent sur le cou de l'URSS.
- Ils perdent facilement l'occasion de prendre le Brésil.
- Ils affaiblissent leur emprise en Asie.
- Ils doivent abandonner une zone autour de la carte, mais obligent également l'URSS à faire la même chose.

De plus, ne pas permettre à l'URSS d'entrer en Inde signifie qu'elle ne pourra pas se rendre en Iran l'année prochaine avec l'armée, tout en ayant toujours la possibilité de s'installer en Indonésie pour renforcer sa région asiatique.

Variante n°4

Ouverture de Saigon (URSS)

Ce mouvement vise Saigon plutôt que l'Inde. Cependant, il a été considéré comme inférieur et a été réfuté par mes propres expériences de jeu. Une des raisons de son infériorité est le manque d'options de centres neutres à prendre dans la région asiatique dans les années à venir. L'Inde fait partie de la route vers l'Iran, et c'est une route qui ne peut être parcourue que par une armée. Une armée construite à Shanghai juste pour prendre l'Inde signifierait deux choses : l'armée de Saigon ne serait que rendue inutile, puisque désormais sa seule tâche est de défendre Shanghai, qui deviendra encore plus inutile si le joueur de l'OTAN décide de ne pas l'attaquer.



Un avantage possible de ce mouvement est qu'une flotte d'accompagnement construite à Shanghai pourrait aider à convoier l'armée vers les Philippines ou l'Indonésie, risquant ainsi de créer un déficit en tentant d'accroître un avantage de position. Cependant, même si de tels mouvements peuvent être favorables, il convient de noter qu'une flotte en Indonésie est infiniment plus utile qu'une armée,

car elle peut faire tout ce qu'une armée fait et bien plus à partir de là.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:variante:ouvertures_cold_war

Last update: **2024/01/09 10:09**



Warring States (Les Royaumes Combattants)

Warring States est un jeu diplomatique à 7 joueurs situé en Chine à l'époque des royaumes combattants (-450/-250)



Creation

- Createur : **Sammy Elias (Zurn)**

Introduction

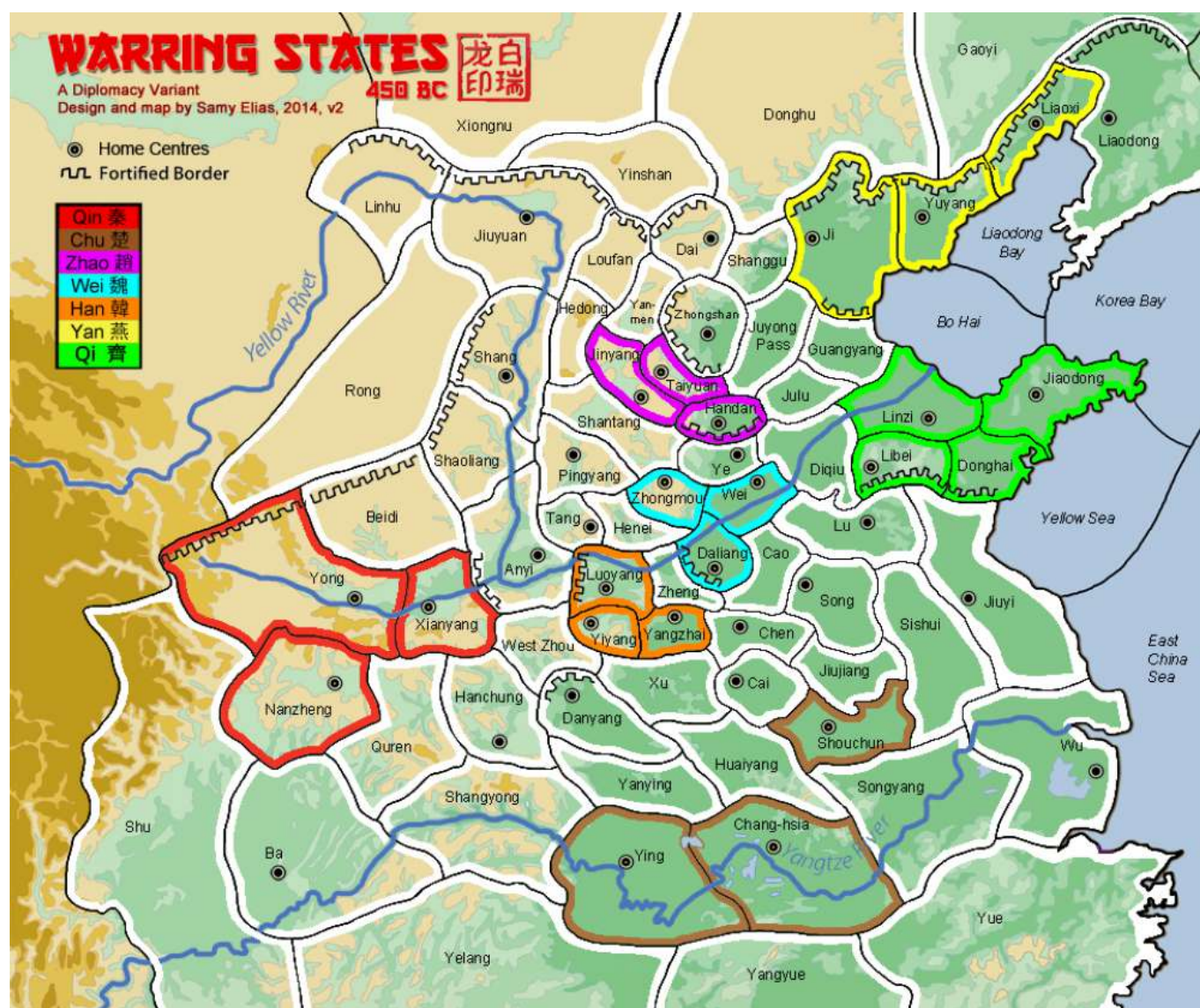
Après avoir fait quelques recherches sur cette période, j'ai été surpris de voir à quel point l'ère des Royaumes combattants de 450 avant JC à 220 avant JC est thématiquement bien adaptée à une diplomatie. une variante. Il y avait sept États majeurs à l'époque, qui s'alliaient et se combattaient dans diverses combinaisons, changeant d'allégeance tout comme dans tout bon jeu de diplomatie. Alors qu'une puissance dominante commençait à se développer (Qin), les États opposés décidèrent de différentes stratégies afin de mieux s'imposer. faire face à la menace ; Parfois, certains ont décidé d'une « alliance horizontale » (en s'alliant avec les Qin) ou d'une « alliance verticale » (en s'alliant les uns aux autres). contre les Qin). Plusieurs conseillers célèbres de l'époque qui offraient leurs services à divers dirigeants étaient même connus collectivement sous le nom de "École de Diplomatie" ! Sun Tzu avait écrit L'Art de la Guerre juste avant cette période, et ses œuvres furent largement consultées par tous les concurrents. États pendant les conflits. Les systèmes de conscription garantissaient des armées de plus de 100 000 soldats de tous côtés. Cette variante intègre les grands fleuves et fortifications murales de l'époque. Outre la Grande Muraille de Chine, il y avait de nombreux murs intérieurs construits par les différentes factions pour se défendre les uns contre les autres et contre

les divers pillards. J'ai utilisé ces deux fonctionnalités pour donner à la région le diversité de terrain qui fait du plateau Diplomatie original un décor intéressant, avec ses nombreuses mers séparées. Les flottes sont disponibles mais sont construit et utilisé différemment de la diplomatie standard. Ils reflètent les légendaires et puissantes « forteresses flottantes » ou « navires-châteaux » des époque ("lou chuan"), massifs et parfois équipés de trébuchets. Les flottes sont extrêmement puissantes le long des rivières et très mobiles lorsque sans opposition. Les sept grandes puissances sont Qin, Chu, Zhao, Wei, Han, Yan et Qi. Les changements de règles sont traités ci-dessous

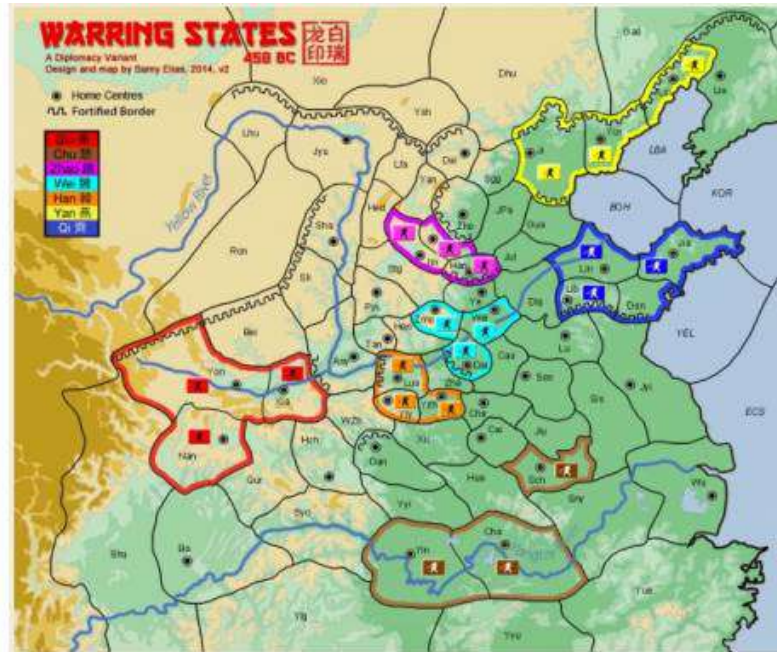
Carte

Carte de reference et nom complets

toute les zone nomées sont jouable; il n'y a pas de zone impassable. (le "Yellow River" label a l'ouest ne compte pas comme une zone nomée les frontieres fortifiées (ou murailles) aide la defense de la province comptenant le mur, si cette frontiere est impliquée voire detail de regle ci-dessous. The fleuves sont une particularite de la carte et affectent les flottes, (voir le detail des regles ci-dessous). cela n'affecte pas le mouvement des armees. La frontiere entre Luoyang et West Zhou ne contiens pas de muraille



Position de depart et abbreviations



Puissances



- Qin
- Chu
- Zhao
- Wei
- Han
- Yan
- Qi

Toutes les puissance demarrent avec trois armees situées sur les centres de depart

Conditions de victoire

il y a 39 centres 18 sont necessaire pour remporte une victoire par solo si il y a egalite le jeu continue a moins que les jouers agree sur une fin anticipée

Frontiere fortifiées (Murailles)



Les provinces avec des murailles sont plus dures a attaqués si elle sont occupées ; attaques ou supports dans cette province (si occupé) sont affecté si ils traversent la fortification.

- 1/ Attaque contre une province avec muraille voit leur force reduite d'un si...
- * a) la province est occupé by unité opposante au debut du tour, **ET**
- * B) si l'attaque traverse la fortification , ou est supportée par a travers la frontiere fortifiée par une autre unité .

ce n'est pas cumulatif; la force d'attaque ne peux pas etre reduite par plus de 1

- 2/ les ordres de soutiens defensif ne sont pas affectés par les murailles
- 3/ la force d'attaque d'une unité n'est jamais affectés par les fortification de sa propre province
- 4/ Attaques ou supports offensifs sur vos unités a travers les murailles ne sont pas affectées par cette derniere .
- 5/ une attaque reduite a zero ne peux pas casser les supports. (ainsi une armee attaquant a travers un mur sans support offensif ne peux pas couper les soutiens .)

Flottes



les flottes sont évolués a partir des armées et peuvent redvenir des armées :

- 1. les flottes ne peuvent être mobilisées pendant la phase de mobilisation. elles peuvent être évoluées à partir des armées durant une phase de mouvement par exemple Armée Ji lève une Flotte (A Ji L F). c'est traité comme un ordre H pour les besoins des soutiens .
- 2. une flotte ne peut être levée que dans une case côtière ou fluviale .
- 3. si une armée donnant l'ordre de levée est délogée l'évolution échoue. dans les autres cas l'armée est remplacée par une flotte
- 4. Les flottes peuvent se déplacer soutenir dans et retraitée dans les zones de mers, provinces côtières ou le long des fleuves.
- 5. l'ordre de convoi n'existe pas
- 6. si une flotte tente de se déplacer attempts to move, de retraité ou de soutenir dans une province accessible seulement à une armée. la flotte redevient une armée et exécute l'ordre

Forteresse flottante



les flottes sur un fleuve obtienne un bonus des puissants navire-chateau

- 1. une flotte dans une province fluviale ou dans une zone martime ordonnant un mouvement ou un support vers une zone fluviale adjacente le fait avec une force de 2
- 2. une flotte sur une riviere defend avec une force de 2 .
- 3. une flotte soutenant beneficant du bonus de foteresse flottante peux voir sont soutiens coupé . mais uniquement par un total equivalent a la force de la plus puissante attaque coupante . ainsi une attaque d'une force de 1 sur une forteresse flottante ne fait que dimnuer de la valeur de soutiens de cette derniere.

Mouvement fluvial rapide



Les flottes peuvent Faire un mouvement fluvial rapide qui permet un voyage rapide le long des rivières mais avec une force de zéro

- 1. les flottes peuvent exécuter un type spécial de mouvement appelé Mouvement fluvial rapide . Cela permet à la flotte de bouger de 3 espaces dans une phase de mouvement, dans des provinces fluviales consécutives. le mouvement peut commencer ou finir dans un espace maritime (tous les autres espaces concernés doivent être des provinces fluviales)
- Bo Hai → Linzi → Diqui → Wei est valide comme son inverse
- Xianyang → Anyi → Luoyang → Zheng est valide .
- Korea Bay → Bo Hai → Linzi → Diqui par contre n'est pas valide
- 2. Mouvement fluvial rapide ont une force de 0 pendant le mouvement . mais si l'échec du mouvement rapide force une flotte à rester à son point de départ elle défend à sa force normale soit 2 sur province fluviale ou 1 ailleurs. par ailleurs comme cette flotte attend de bouger elle ne peut pas recevoir de soutien défensif.
- 3. les flottes tentant un mouvement fluvial rapide ne peuvent recevoir aucun soutien. (ainsi leur force en mouvement sera toujours égale à zéro.)
- 4. les unités de la même puissance ne gênent pas un mouvement fluvial rapide (exception: autre flotte exécutant un mouvement fluvial rapide voir ci-dessous). l'objectif final doit toujours être vacant (après résolution de tous les mouvements) pour que le mouvement soit un succès. toutes les provinces intermédiaires doivent soit être vacantes soit occupées par des unités de la même puissance . les espaces où a eu lieu un rebond impliquant au moins une unité adverse bloquent le mouvement. la première province ne remplissant pas ces conditions stoppe le mouvement; la flotte est alors laissée dans l'espace précédant après la résolution de tous les ordres
- 5. si plusieurs flottes utilisent le mouvement fluvial rapide c'est résolu simultanément province par province pour repérer les éventuelles interférences . un rebond entre deux flottes en mouvement

fluvial rapide est possible

des flottes en mouvement fluvial rapide ne peuvent passr a travers l'autree meme si elles appartienne a la meme puissance .

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:jeu_diplo:warring_states

Last update: **2024/02/21 13:57**

