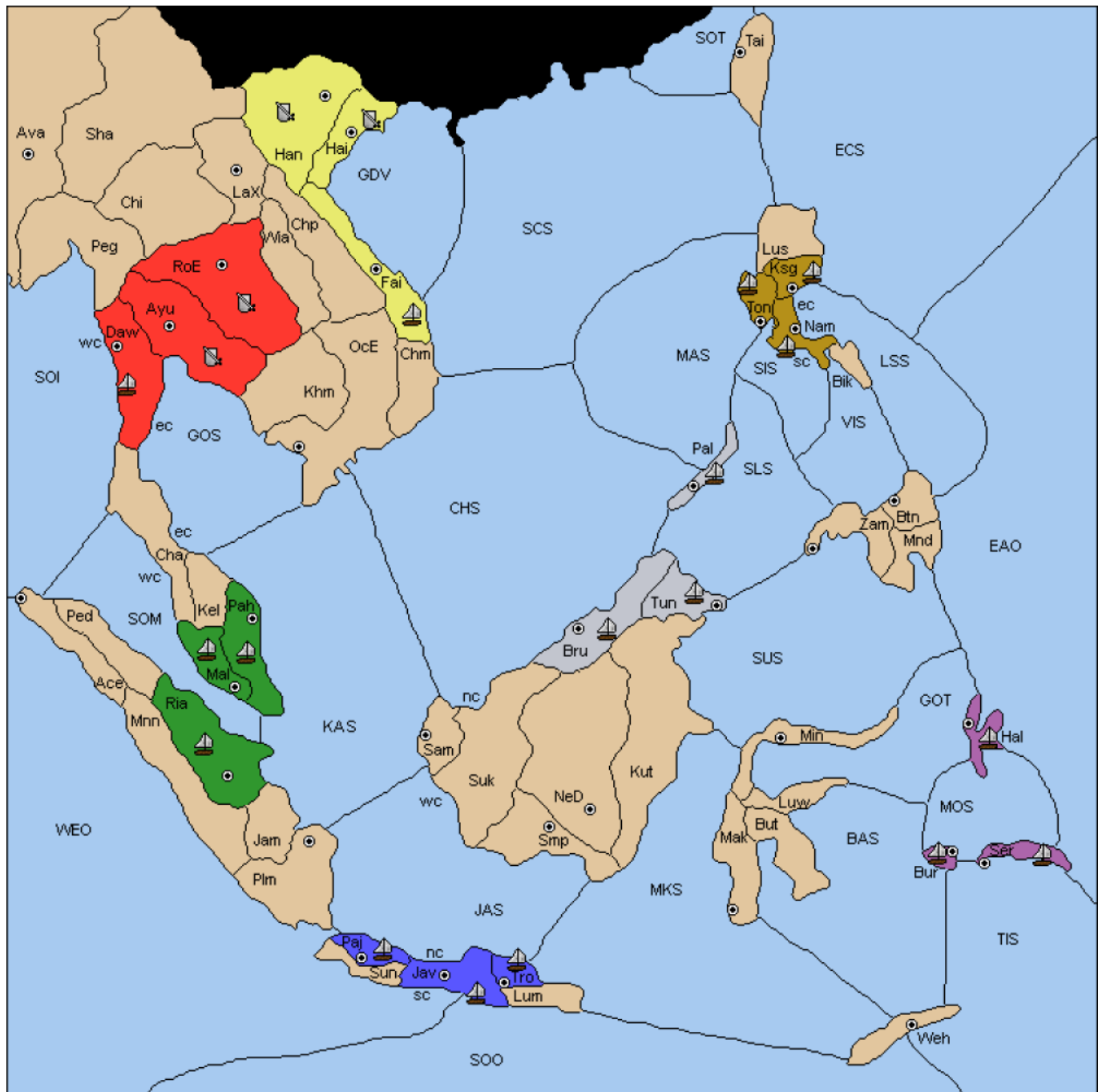


Spice Islands

Spice islands est une variante a 7 joueurs a dominante navales situe dans le sud-est asiatique du XVIe siecle



Création

- Créateur : **David E. Cohen**
- Année de Création :

Contexte

Spice Islands se situe dans le sud est asiatique du XVe siecle

Datation

- la datation en 1491

Données Techniques

Territoires = 80

- Terrestres = 8
- Côtiers = 48
- Maritimes = 24
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

Puissances

- **Brunei**
- **Majapahit**
- **Tondo**
- **Malacca**
- **Ayutthaya**
- **Ternate**
- **Dal Viet**

Position de Départ

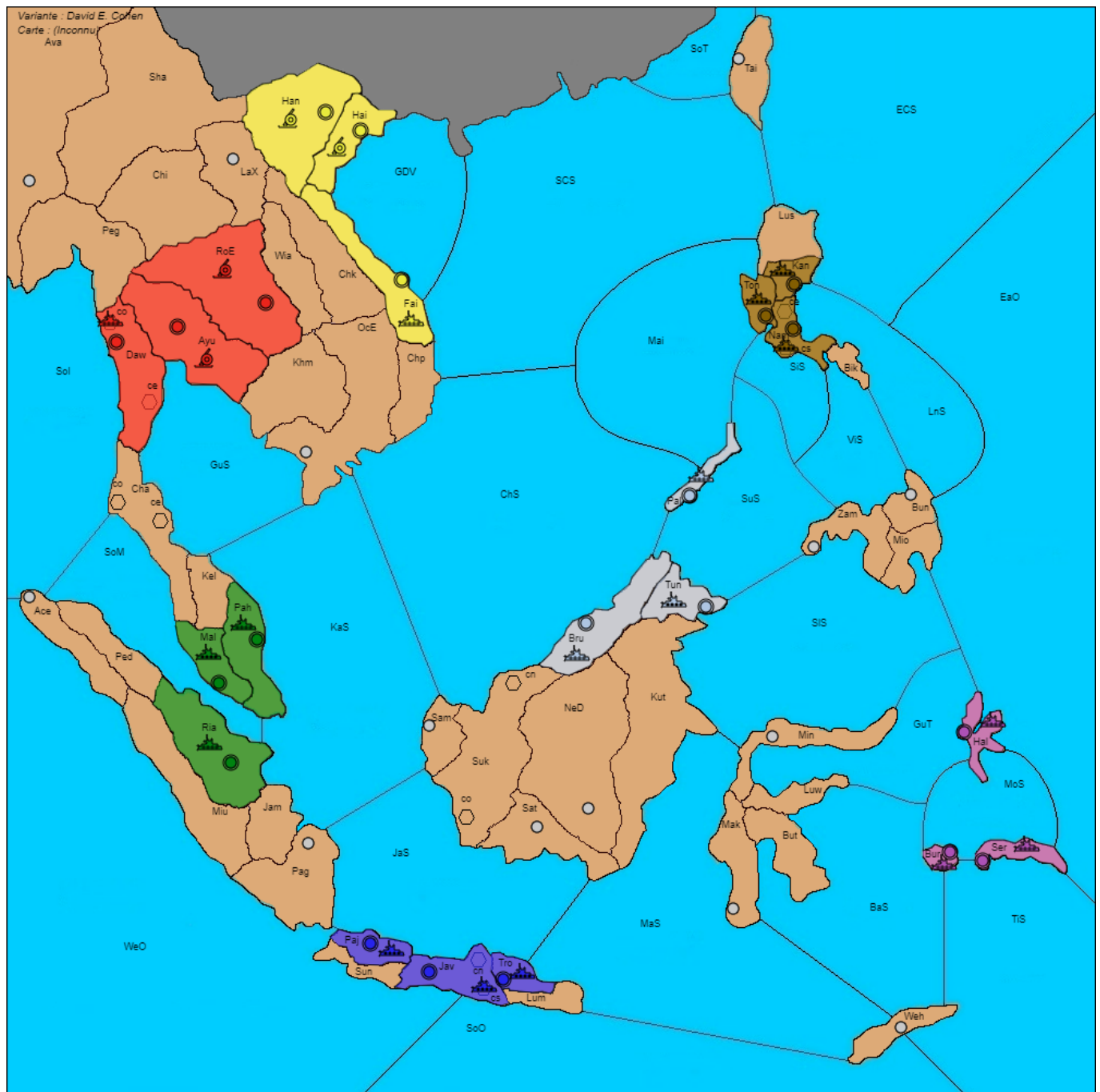
Puissances	Armées	Flottes	Centres inoccupés
Brunei		Brunei (BRU), Tunku (TUN), Palawan (PAL)	
Majapahit		Javavidpa cs (JAV), Pajajaran (PAJ), Trowulan (TRO)	
Tondo		Tondo (TON), Kasiguran (KAG), Namayan cs (NAM)	
Malacca		Malacca (MAL), Pahang (PAH), Riau (RIA)	

Puissances	Armées	Flottes	Centres inoccupés
Ayutthaya	Ayutthaya (AYU), Roi Et (ROE)	Dawei co (DAW)	
Ternate		Halmahera (HAL),Buru (BUR), Seram (SER)	
Dal Viet	Hanoi (HAN), Haiphong (HAI)	Faifu (FAI)	

Expansioniste

Les constructionS sont possible par toute les puissances dans les centres nationaux de toute les puissances

Particularité de la carte



Province à multiple cotes

- Daiwei (Ce, Co)
- Javadvipa (Cs, Cn)
- Namayan (Ce, Cs)
- Chaiya (Ce, Co)
- Sukudana (Cn, Cs)

Zone Impassable

- Empire Chinois (au nord)

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:spice_islands&rev=1721261209

Last update: **2024/07/18 00:06**

