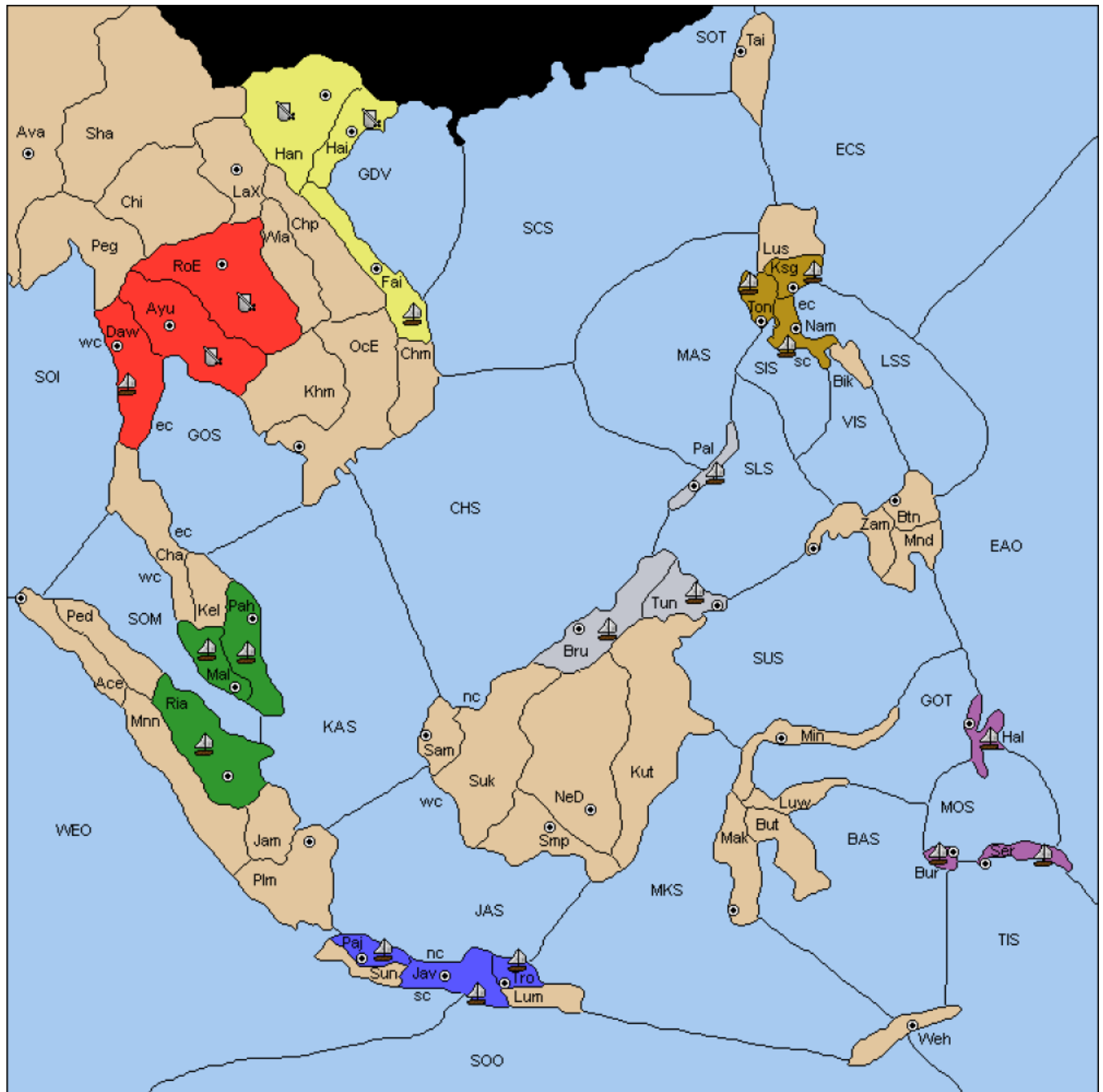


Spice Islands

Spice islands est une variante a 7 joueurs a dominante navales situe dans le sud-est asiatique du XVIe siecle



Creation

- Createur : **David E. Cohen**
- Année de Creation :

Contexte

Spice Islands se situe dans le sud est asiatique du XVe siecle

Données Techniques

Territoires = 80

- Terrestres = 8
- Côtiers = 48
- Maritimes = 24

- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

Puissances

- Brunei
- Majapahit
- Tondo
- Malacca
- Ayutthaya
- Ternate
- Dal Viet

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes	Centres inoccupés
Brunei		Brunei (BRU), Tunku (TUN), Palawan (PAL)	
Majapahit		Javavidpa cs (JAV), Pajajaran (PAJ), Trowulan (TRO)	
Tondo		Tondo (TON), Kasiguran (KAG), Namayan cs (NAM)	
Malacca		Malacca (MAL), Pahang (PAH), Riau (RIA)	
Ayutthaya	Ayutthaya (AYU), Roi Et (ROE)	Dawei co (DAW)	
Ternate		Halmahera (HAL),Buru (BUR), Seram (SER)	
Dal Viet	Hanoi (HAN), Haiphong (HAI)	Faifu (FAI)	

