

Renaissance-1453

Renaissance-1453 est une [variantes à 7 joueurs](#) se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.

Créateur

- **Enriador** (d'après une conception originale de Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe)

Contexte

Renaissance-1453 se déroule au début de la Renaissance.

Renaissance : 1453 est basé sur « Renaissance », lui-même basé sur la carte « Classique ». Quelques modifications subtiles ont été apportées par rapport à l'original :

- L'année de départ est déplacée à 1453.
- Constantinople est un centre d'approvisionnement neutre et la Turquie n'y démarre plus avec une armée.
- Sébastopol est rebaptisé Belgorod.
- Les Turcs ottomans/Empire ottoman sont devenus la Turquie

Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

Puissances

- **Angleterre**
- **France**
- **Espagne**
- **Pologne-Lituanie**
- **Saint Empire Romain**
- **Turquie**
- **Venise**

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Angleterre	Chester	Londres, Brest
France	Paris, Marseilles	Bruxelles
Espagne	Lisbonne	Madrid (cs) , Naples
Pologne-Lituanie	Novgorod, Varsovie	Belgorod
Saint Empire Romain	Munich, Vienne	Berlin
Turquie	Ankara	Sofia (ce) , Smyrne
Venise	Venise, Trieste	Athènes

Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

Provinces à multiples cotes

- Madrid : Côtes Nord et Sud
- Novgorod : Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

Disponibilité

Renaissance-1453 est disponible sur :

- vDiplomacy

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:renaissance_1453&rev=1704992524

Last update: **2024/01/11 17:02**

