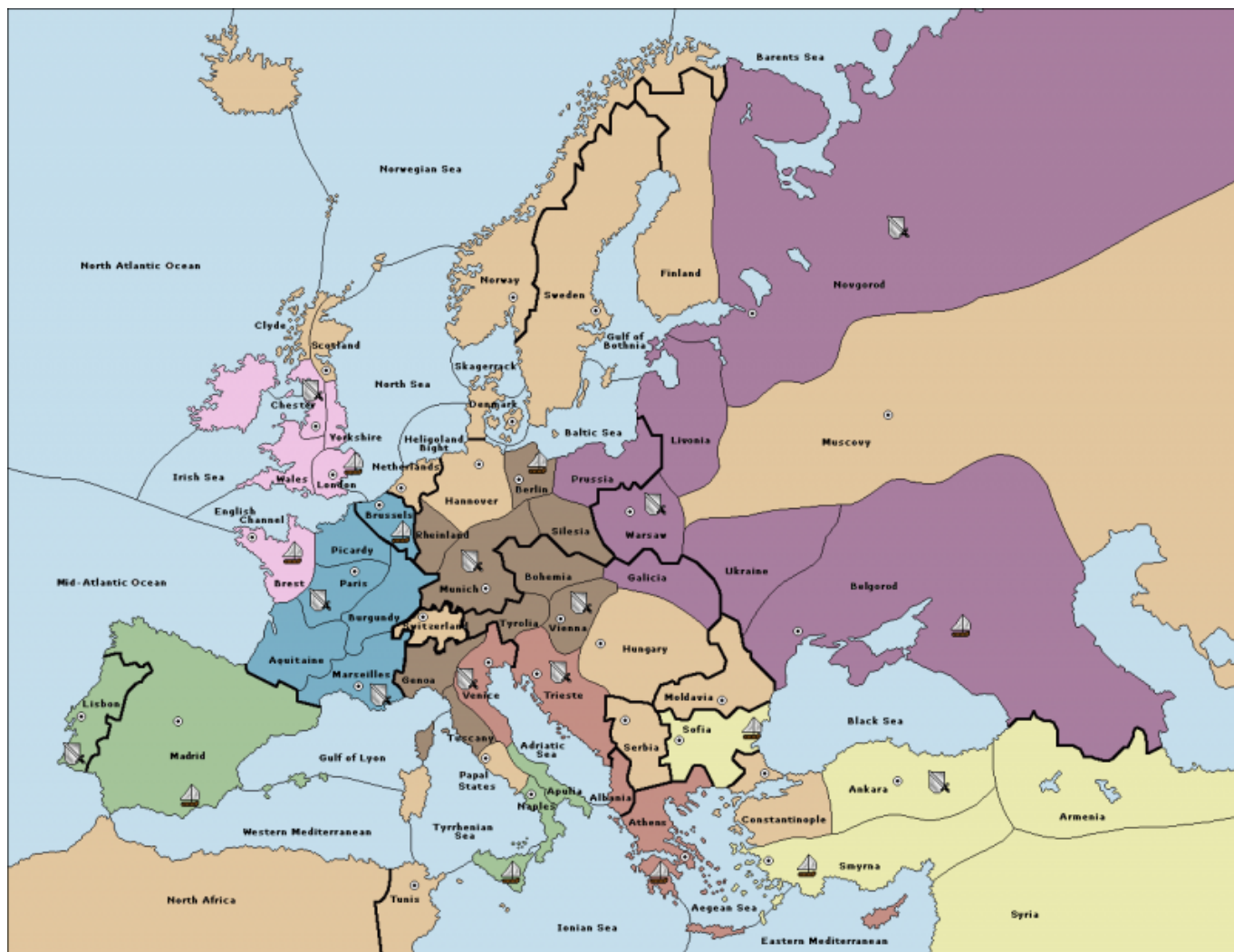


Start Variantes à 7 joueurs

Renaissance - 1453

Renaissance - 1453 est une [variante à 7 joueurs](#) se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.



Créateur

- **Enriador** (d'après une conception originale de Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe)

Contexte

Renaissance-1453 est basé sur [Renaissance](#), lui-même basé sur la carte Standard.

Quelques modifications subtiles ont été apportées par rapport à l'original :

- L'année de départ est déplacée à 1453.
- Constantinople est un centre d'approvisionnement neutre et la Turquie n'y démarre plus

- qu'avec une armée.
- Sébastopol est rebaptisé Belgorod.
 - Les Turcs ottomans/Empire ottoman sont devenus la Turquie

Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19

- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

Puissances

- Angleterre
- France
- Espagne
- Pologne-Lituanie
- Saint Empire Romain
- Turquie
- Venise

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Angleterre	Chester	Londres, Brest
France	Paris, Marseille	Bruxelles
Espagne	Lisbonne	Madrid (cs) , Naples
Pologne-Lituanie	Novgorod, Varsovie	Belgorod
Saint Empire Romain	Munich, Vienne	Berlin
Turquie	Ankara	Sofia (ce) , Smyrne
Venise	Venise, Trieste	Athènes

Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

Provinces à multiples cotes

- Madrid : Côtes Nord et Sud
- Novgorod : Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

Disponibilité

Renaissance-1453 est disponible sur :

- vDiplomacy

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:renaissance_1453

Last update: **2024/11/09 01:07**

