

# Renaissance

**Renaissance** est une [variantes à 7 joueurs](#) se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.

## Créateur

- **Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe**

## Contexte

Renaissance commence en 1454, date traditionnellement donnée par les historiens pour le début de la Renaissance en Europe.

## Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19
  
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

## Puissances

- **Angleterre**
- **France**
- **Espagne**
- **Pologne-Lituanie**
- **Saint Empire Romain**
- **Turc Ottoman**
- **Venise**

## Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
<b>Angleterre</b>	Liverpool	Londres, Brest
<b>France</b>	Paris, Marseilles	Bruxelles
<b>Espagne</b>	Lisbonne	Madrid (cs) , Naples
<b>Pologne-Lituanie</b>	St Pétersbourg, Varsovie	Sébastopol

<b>Puissances</b>	<b>Armées</b>	<b>Flottes</b>
<b>Saint Empire Romain</b>	Munich, Vienne	Berlin
<b>Turc Ottoman</b>	Ankara, Constantinople	Sofia (ce) , Smyrne
<b>Venise</b>	Venise, Trieste	Athènes

## Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

## Provinces à multiples cotes

- Madrid: Côtes Nord et Sud
- Novgorod: Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

## Disponibilité

Renaissance n'est joué sur aucun site

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:renaissance&rev=1704991581>

Last update: **2024/01/11 16:46**

