Renaissance

Renaissance est unevariantes à 7 joueurs se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.

Créateur

- **Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe**

Contexte

Renaissance commence en 1454, date traditionnellement donnée par les historiens pour le début de la Renaissance en Europe.

Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19

- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

Puissances

- **Angleterre**
- **France**
- **Espagne**
- **Pologne-Lituanie**
- **Saint Empire Romain**
- **Turc Ottoman**
- **Venise**

Position de Départ

Puissances	**Armées**	**Flottes**
Angleterre	Liverpool	Londres, Brest
France	Paris, Marseilles	Bruxelles
Espagne	Lisbonne	Madrid, Naples
Pologne-Lituanie	St Pétersbourg, Varsovie	Sébastopol

Puissances	Armées	Flottes
Saint Empire Romain	Munich, Vienne	Berlin
Turc Ottoman	Ankara, Constantinople	Sofia (ce) , Smyrne
Venise	Venise, Trieste	Athènes

Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

Provinces à multiples cotes

- Madrid: Côtes Nord et Sud
- Novgorod: Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

Disponibilité

Renaissance n'est joué sur aucun site

From:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/ - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:renaissance&rev=1704991512

Last update: **2024/01/11 16:45**