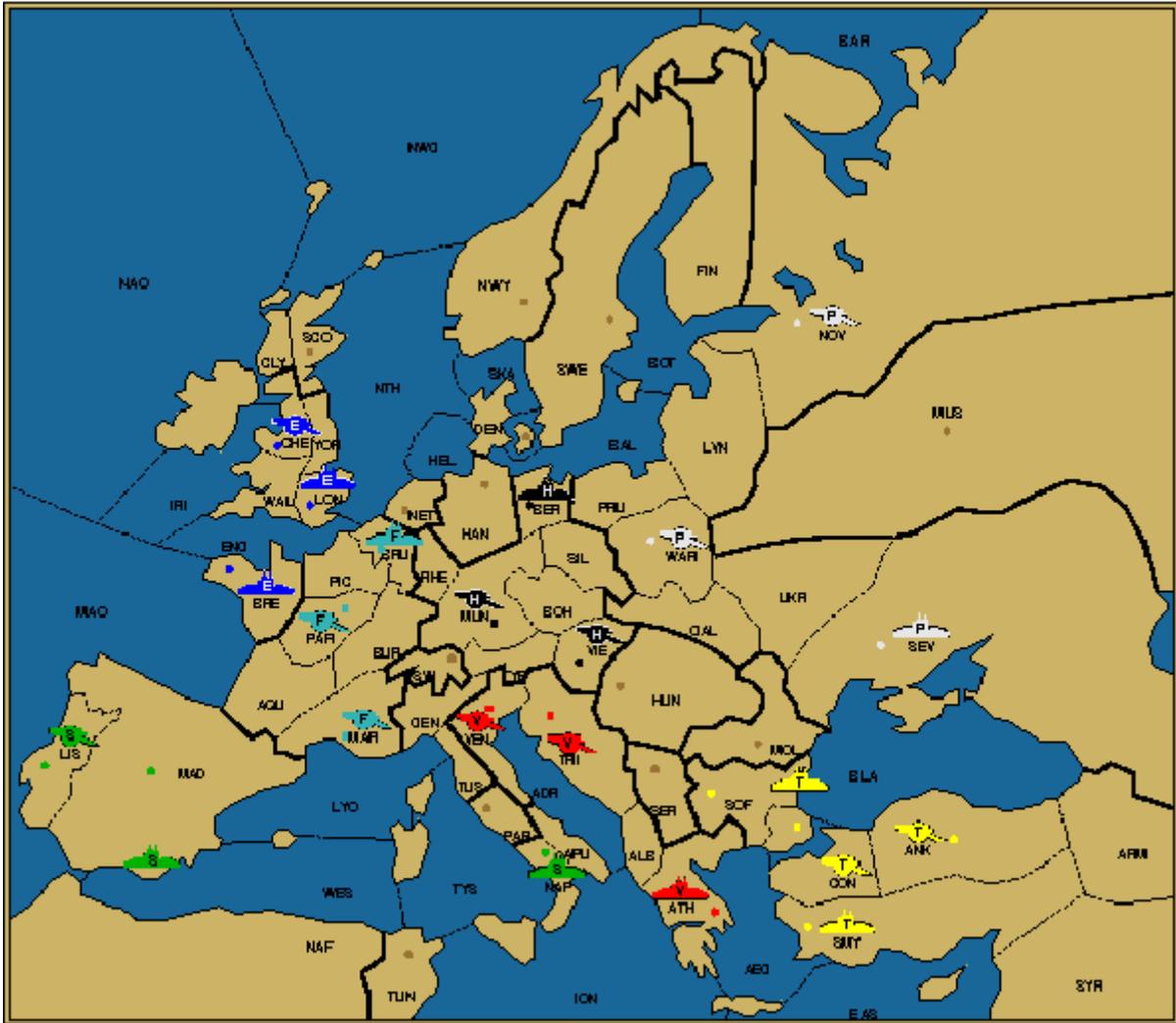


**Start Variantes à 7 joueurs**

# Renaissance

**Renaissance** est une variantes à 7 joueurs se déroulant dans l'Europe de la Renaissance et se joue sur la carte diplomatique standard.



## Créateur

- Michael Cuffaro et Earle Ratcliffe

## Contexte

Renaissance commence en 1454, date traditionnellement donnée par les historiens pour le début de la Renaissance en Europe.

## Données Techniques

Territoires = 76

- Terrestres = 15
- Côtiers = 42
- Maritimes = 19
  
- Centres de ravitaillement = 35
- solo = 18

## Puissances

- Angleterre
- France
- Espagne
- Pologne-Lituanie
- Saint Empire Romain
- Turc Ottoman
- Venise

## Position de Départ

| Puissances          | Armées                 | Flottes              |
|---------------------|------------------------|----------------------|
| Angleterre          | Chester                | Londres, Brest       |
| France              | Paris, Marseille       | Bruxelles            |
| Espagne             | Lisbonne               | Madrid (cs) , Naples |
| Pologne-Lituanie    | Novgorod, Varsovie     | Sébastopol           |
| Saint Empire Romain | Munich, Vienne         | Berlin               |
| Turc Ottoman        | Ankara, Constantinople | Sofia (ce) , Smyrne  |
| Venise              | Venise, Trieste        | Athènes              |

## Particularité de la carte

- La Suisse est praticable et constitue un centre d'approvisionnement neutre.

## Provinces à multiples cotes

- Madrid : Côtes Nord et Sud
- Novgorod : Côtes Nord et Sud
- Sofia : Côtes Est et Sud

## Variante dérivée

Une variante à Renaissance fut créé par Enriador par la suite et a été nommée [Renaissance-1453](#) disponible sur vDiplomacy

## Disponibilité

Renaissance n'est joué sur aucun site

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:renaissance>

Last update: **2024/11/09 01:07**

