

Barbarossa

Introduction

Cette article a été écrit par Yann Clouet et publié sur 18centres le 19 Mai 2004 Variante créé par Lei Saarlainen

- Nombre de joueurs : 2
- Négociations : Sans
- Durée : 1 à 2h
- Caractéristique : Excellent entraînement aux phases attaques défense, se joue en général en match aller-retour

Le Principe

Les 2 joueurs vont incarner pour l'un d'entre eux la Russie, l'autre l'Allemagne.

La partie se joue en 8 ans (les conditions de victoire en dépendent !).

Les 5 autres puissances sont neutres avec leurs unités de départ, sauf si l'on vient les déranger.

Concrètement, si un des 2 joueurs fait une attaque contre une des puissances neutres, la saison suivante, l'autre joueur contrôlera les unités de cette puissance. Toutes les autres règles du jeu standard s'applique.

A l'issue des 8 années, les conditions de victoire sont les suivantes :

- le russe est déclaré vainqueur si l'Allemagne est éliminée.
- l'allemand est déclaré vainqueur s'il contrôle 4 centres ou plus.
- si l'allemand a entre 1 et 3 centres, c'est un match nul.

Avis de l'auteur

Ma variante préférée à 2 joueurs ! Très bien pour apprendre la tactique, surtout par l'alternance de phase attaque et défense (le match retour est quasi obligatoire !).

Chaque tour présente son lot de guessing game, et il faudra en gagner vraiment beaucoup pour faire mieux qu'un match nul.

Ne vous y laissez pas tromper, la Russie part réellement avec un avantage très important. Il a beaucoup plus de centres neutres accessibles que l'Allemagne, et en milieu de partie la loi du nombre commence à parler.

Souvent, l'allemand part "en exil" dans la péninsule ibérique voire en Tunisie pour y rechercher la survie et donc le match nul, mais que la traversée est longue (3 mouvements) et l'armée retirée du front peut faire cruellement défaut !

En réaction, la victoire russe (donc l'élimination allemande) passe aussi souvent par le fait de faire sauter le bouchon turc, seul moyen d'amener des flottes en Méditerranée et de coincer les exilés allemands entre le marteau et l'enclume

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:regles:barbarossa&rev=1708840466>

Last update: **2024/02/25 05:54**

