

Mediterrannee ancienne

Mediterrannee Ancienne(en anglais : the Ancient Mediteranean) est une [variante à 5 joueurs](#) situé en Méditerranée pendant l'antiquité



Créateur

- Don Hesson

Contexte

Méditerranée Ancienne est située en méditerranée à l'époque des guerres puniques

Données Techniques

Territoires = 79

- Terrestres = 14
- Côtiers = 45
- Maritimes = 20
- Centres de ravitaillement = 34
- solo = 18

Puissances

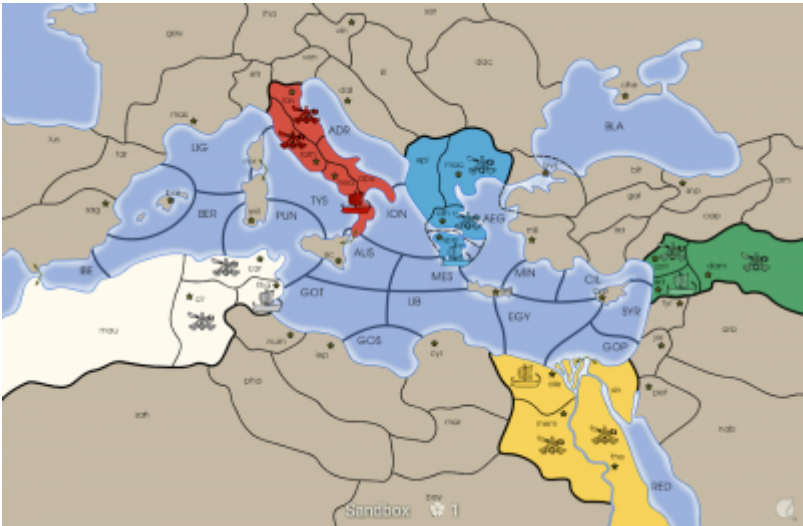
- Rome
- Carthage
- Macédoine

- Égypte
- Persia

Position de Depart

Puissances	Armées	Flottes
Rome	Rome, Ravenne	Naples
Carthage	Carthage, Cirta	Thapsus
Grèce	Macédoine, Athènes	Sparte
Egypte	Thèbes, Menphis	Alexandrie
Perse	Antioche, Damas	Sidon

Particularité de la carte



Province à multiples cotes

Méditerranée Ancienne n'as pas de province à multiples cotes

Canaux

Le Diolkos

le Diolkos est un système de portage entre sparte & athenes qui fonctionne comme un canal et permet à athenes d'avoir une seul cote la circulation terrestre entre sparte et athenes est elle aussi possible

Byzance

Byzance est une province cotière qui fonctionne comme un canal et de ce fait n'a qu'une seule côte .
et permet la navigation du pont euxin vers la mer Égée via Byzance

Le Canal des Pharaons

le canal des pharaon visualise au niveau du delta du Nil fonctionne comme un canal et permet à Sinaï et à Thèbes d'avoir une seule côte

Rivière

le Nil

le Nil n'est pas une province elle sert de frontière. elle est navigable ce qui fait que Memphis & Thèbes sont des provinces cotières

Iles

Iles Simples

Sicile, Sardaigne, Chypre, Corse, Crète, sont des provinces cotières simples

Baléares

- Dans la version originale les Baléares sont à la fois une île et une province maritime une armée peut y stationner une flotte peut y convoier
- Dans la version Diplomania c'est à la fois une province maritime et un centre une armée ne peut donc y stationner. une flotte peut y convoier
- Dans la version V-Diplomacy les Baléares ne sont pas un espace maritime une armée peut donc y stationner et une flotte ne peut pas y convoier

Pont de communication

- corse & sardaigne
- sicile & naples
- sagonte & mauretanie

sont liés par des ponts de communications qui permettent la liaison par des armées ou des flottes

Croisements

Nexus mediteranee

- mer ausonienne & mer de lybie
- golfe de tacapme & mer messeniene

sont lies maritiment

delta du Nil

Le Delta du Nil n'est pas un espace distinct sur le plateau. Il ne peut être occupé par aucune unité. Il y a quatre espaces qui sont en contact avec le delta. Ce sont Alexandrie, Thèbes, le Sinaï et le golfe de Péluse. Ces quatre espaces sont considérés comme adjacents à chacun des trois autres, à tout moment, en raison des multiples canaux d'eau dans le delta. Cela offre une flexibilité accrue concernant le mouvement des flottes. Une flotte située dans l'un de ces quatre espaces peut se déplacer vers l'un des trois autres. Le delta n'entrave pas le mouvement des armées. Une armée située dans l'un des trois espaces terrestres en contact avec le delta peut se déplacer vers l'un ou l'autre des deux autres.

La clé à retenir est que Thèbes est toujours adjacente au golfe de Péluse ET Alexandrie est toujours adjacente au Sinaï (en plus des contiguïtés évidentes). Par exemple, une flotte pourrait se déplacer de Thèbes vers le golfe de Péluse et, au même tour, une armée ou une flotte pourrait se déplacer d'Alexandrie au Sinaï. Il convient de noter que ce croisement n'est pas la même chose que deux unités échangeant leurs places, ce qui n'est pas autorisé.

Stratégies

- [Les Stratégies de la Méditerranée ancienne](#) par Don Hossong
- [Ouvertures dans la Méditerranée ancienne](#) par Don Hossong

Disponibilité

Méditerranée Ancienne est une variante populaire disponible sur de nombreux serveur

- Diplomania
- 18centres
- Diplomacy online
- V-Diplomacy
- Webdiplomacy
- Conspiracy
- Duplicity

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:mediteranee_ancienne&rev=1704793812

Last update: **2024/01/09 09:50**

