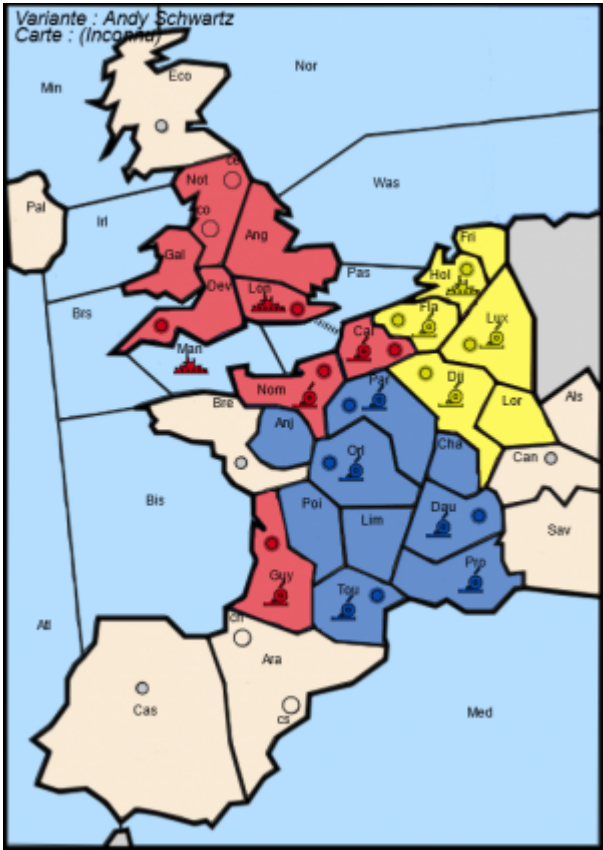


Start

Variantes à 3-4 Joueurs

Hundred

Hundred est une variante à 3 joueurs situé en france et en angleterre pendant la guerre de cent ans



Créateur

- Andy Schwarz

Contexte

Hundred est situe en France dans les iles britanniques aux pays bas et en ibérie pendant la guerre de cent ans

Données Techniques

Territoires = 41

- Terrestres = 12

- Côtiers = 19
- Maritimes = 10
- Centres de ravitaillement = 17
- solo = 9

Puissances

- France
- Angleterre
- Bourgogne

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes	Centres inoccupés
France	Paris, Orléanais, Dauphiné, Toulouse, Provence		
Angleterre	Calais, Normandie, Guyenne	London, Manche	Devon
Bourgogne	Flandres, Luxembourg, Dijon	Hollande	

- Provence et la manche ne sont pas des centres mais accueillent une unité initiale
- Devon est un centre inoccupé

Particularité de la carte



Expansionisme

Chaque centre contrôlé et libre permet de construire

Province a multiples cotes

Méditerranée Ancienne n'a pas de province a multiples cotes

Pont

- London & Calais

sont liés par un pont de communications qui permet la liaison par des armées ou des flottes

Stratégies

Disponibilité

Hundred est une variante populaire disponible sur de nombreux serveurs

- Diplomania
- 18centres
- Diplomacy online
- V-Diplomacy
- Conspiracy
- Duplicity

La variante sur diplomania

<https://diplomania-gen.fr?variant=hundred>

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - diplomania-wiki

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:hundred&rev=1759412739>

Last update: **2025/10/02 13:45**

