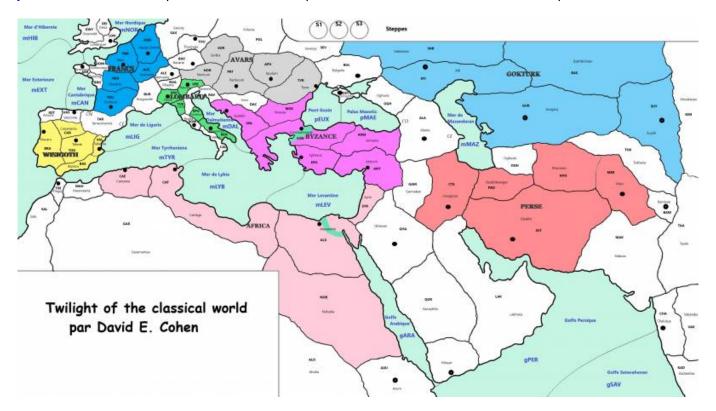
# Crepuscule du monde classique

**Crepuscule du monde classique** (Twilight of the classical world in english ) est une variante a 8 joueurs se deroulant apres la chute de l'empire romain d'occident au debut du septieme siecle



#### Créateur

David Cohen

#### **Contexte**

Crepuscule du monde classique se déroule apres la chute de l'empire romain d'occident au debut du septieme siecle du monde mediteranee au confin occidentaux de l'inde

## **Données Techniques**

Territoires = 104

- Terrestres = 32
- Côtiers = 57
- Maritimes = 15
- Centres de ravitaillement = 41
- solo = 21

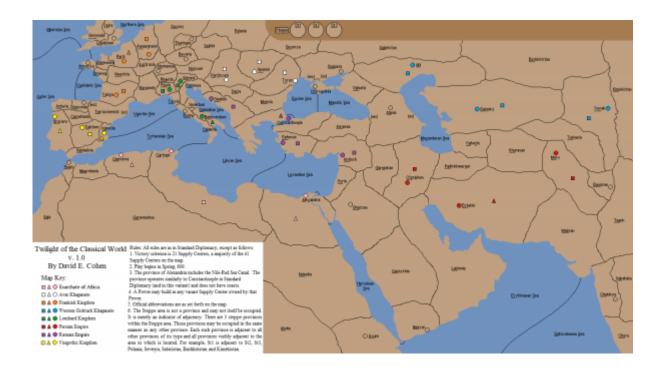
#### **Puissances**

- Wisigoth Royaume des Wisigoths
- Francs Royaume des Francs
- Lombards Royaume des Lombards
- Avars Khaganats des Avars
- Gokturk Khaganats des Gokturks
- Perse Empire Persan
- Byzance Empire Byzantin
- Africa Exarchat d'Afrique

## Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes	Centre Innocupés
Wisigoths	Tolede	Bracara, Valentia	
Francs	Toulouse, Aqua Granni	Paris	
Lombards	Pavie, Verone	Benevent	
Avars	Partiscum, Apulum, Tyras		
Gokturks	Atil, Gurganj, Suyab		
Perse	Ctesiphon, Merv	Estakhr	
Byzance	Antioch, Ephese, Spalato	Constantinople	
Afrique	Cartage	Caesarea, Alexandrie	

## Particularité de la carte



### Provinces à multiples cotes

• Tarraconensis : Cote Nord et Est

Alania : Cote Ouest et EstBulgarie : Cote Ouest et Est

#### **Canaux**

- Constantinople
- Alexandrie

## Disponibilité

From:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/ - diplomania-wiki

Permanent link:

Last update: 2024/07/10 17:39

