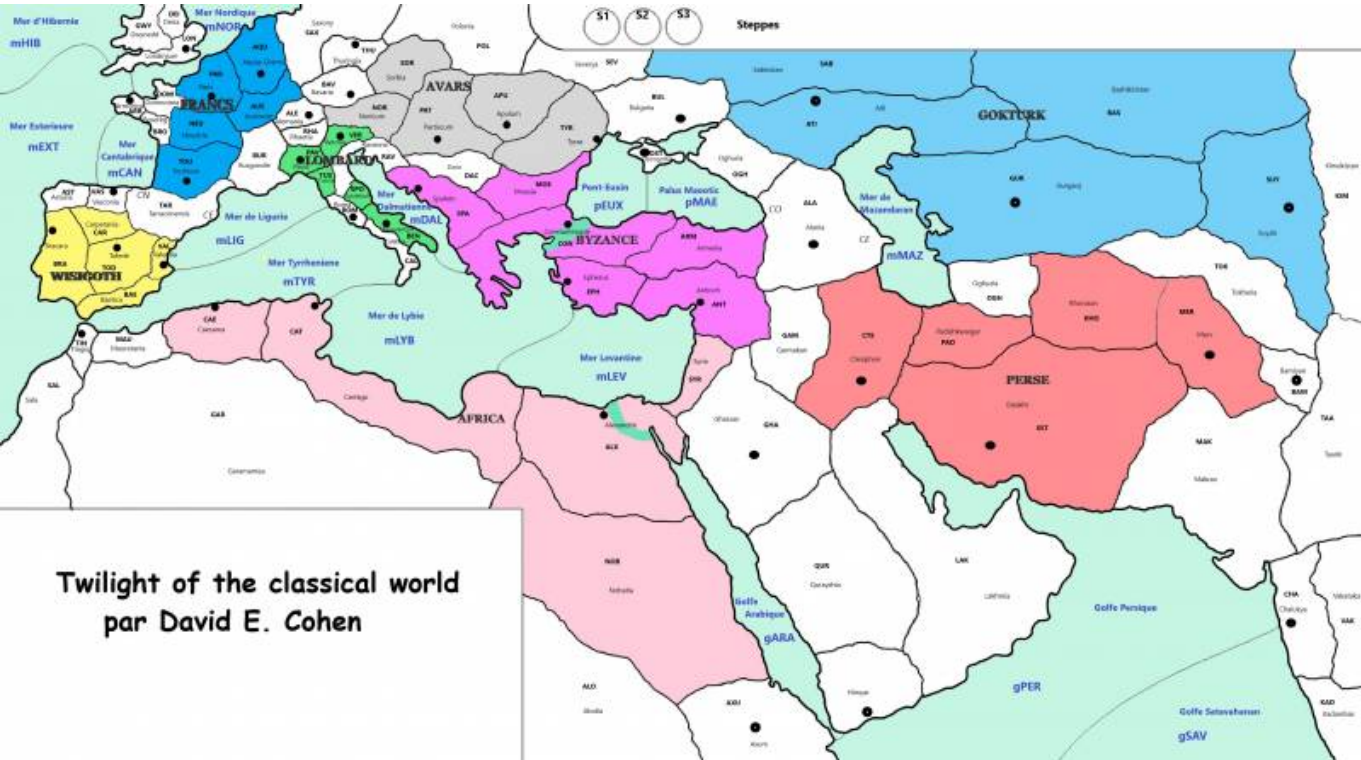


Crepuscule du monde classique

Crepuscule du monde classique (Twilight of the classical world in english) est une [variante a 8 joueurs](#) se deroulant apres la chute de l'empire romain d'occident au debut du septieme siecle



Créateur

- David Cohen

Contexte

Crepuscule du monde classique se déroule apres la chute de l'empire romain d'occident au debut du septieme siecle du monde mediterannee au confin occidentaux de l'inde

Données Techniques

Territoires =

- Terrestres =
- Côtiers =
- Maritimes =
- Centres de ravitaillement = 41
- solo = 21

Puissances

- **Wisigoth** *Royaume des Wisigoths*
- **Francs** *Royaume des Francs*
- **Lombards** *Royaume des Lombards*
- **Avars** *Khaganats des Avars*
- **Gokturk** *Khaganats des Gokturks*
- **Perse** *Empire Persan*
- **Byzance** *Empire Byzantin*
- **Afrique** *Exarchat d'Afrique*

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes	Centre Innocupés
Wisigoths	Toledo	Bracara, Valentia	
Francs	Toulouse, Aqua Granni	Paris	
Lombards	Pavie, Verone	Benevent	
Avars	Partiscum, Apulum, Tyras		
Gokturks	Atil, Gurganj, Suyab		
Perse	Ctesiphon, Merv	Estakhr	
Byzance	Antioch, Ephese, Spalato	Constantinople	
Afrique	Cartage	Caesarea, Alexandrie	

Particularité de la carte



Provinces à multiples cotes

- Tarraconensis : Cote Nord et Est
- Alania : Cote Ouest et Est

Canaux

- Constantinople
- Alexandrie

Disponibilité

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:crepuscule_du_monde_classique&rev=1712739439

Last update: **2024/04/10 08:57**

