

Cold War Redux

Cold War Redux est une [Variante à 4 Joueurs](#) se déroulant sur une carte mondiale, pendant la guerre froide

Créateur

- **Enriador** (d'apres la conception originale par Firehawk & Safari)

Contexte

Cold War Redux se déroule pendant la guerre froide

Données Techniques

Territoires = 89

- Terrestres = 5
- Côtiers = 60
- Maritimes = 24

- Centres de ravitaillement = 28
- solo = 15

Puissances

- **Chine**
- **Etats-Unis**
- **OTAN**
- **URSS**

Position de Départ

Puissances	Armées	Flottes
Chine	Urumchi	Hanoi, Shanghai
Etats-Unis	New-York	Los Angeles, Australie
OTAN	Paris	Londres, Istanbul
URSS	Moscou, Leningrad	Anadyr

Particularité de la carte

Provinces à multiples cotes

- Paris (PAR) : Cote Nord et Sud
- Leningrad (LEN) : Cote Nord et Ouest
- Mexique (Mex) : Cote Est et Ouest
- L'ouest Canadien (WCA) : Cote Nord et Ouest
- Corée du Nord (NKO) : Cote Est et Ouest
- Colombie (COL) : Cote Nord et Ouest
- Amérique Central (CAM) : Cote Est et Ouest

Canaux

- Egypte (EGY)
- Panama (PAN)
- Danemark (DEN)
- Suède (SWE)

Pont

- Öresund : Danemark & Suède
- Détroit de Palawan : Indonésie & Philippines
- Détroit d'Arefuta : Indonésie & Australie

Ces détroit sont franchissable aussi bien par des armées que par des flottes

Mais l'ouest Canadien ne borde pas le Groenland

Provinces Infranchissable

- Népal
- Suisse

Disponibilité

Cold War Redux est une variante disponible sur :

- V-Diplomacy

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=variante:cold_war_redux&rev=1704279196

Last update: **2024/01/03 10:53**

