

# Ouverture Moderne : Egypte

## Alexandrie renaît de ses cendres

## L'Égypte dans la variante moderne



Article de stratégie sur les ouvertures de la variante [Moderne](#) de Diplomacy signé par Vincent Mous & Rick Desper publié initialement dans "The Pouch"

## Introduction

Ceci est le troisième article de ma série continue sur la variante moderne. Dans le premier article, vous avez eu une introduction à la variante Moderne (jouée sur la carte moderne, disponible ici dans *The Pouch*), ainsi que quelques informations sur la façon de commencer à y jouer, et dans l'article précédent, j'ai discuté les différentes tactiques et stratégies d'ouverture pour la Grande-Bretagne. Depuis ce moment, le nombre de parties modernes actives est passé de 15 à 23 (avec deux supplémentaires en attente de réanimation du juge USCA blessé), et le premier partie moderne est terminé ! Blitz, un match NMR, sans presse, d'une durée de 12 heures, s'est terminé par un match nul à trois entre la Grande-Bretagne (Mikko Laitinen), l'Égypte (Erik Stensland) et la Pologne (Joseph W. Carl, Jr.) en 2017. Il y a il n'y a pas encore eu de victoire en solo ; pensez-vous pouvoir relever le défi ?

Eh bien, revenons à l'article... Cette fois, nous nous intéresserons à l'Égypte ! Toby Tyrell, qui a attribué à chaque puissance de la variante Moderne une note de un à dix pour son potentiel dans un match sans presse, a classé l'Égypte troisième (avec une note de huit), à peine derrière la Grande-Bretagne.

Cette fois, nous avons un plaisir supplémentaire dans la mesure où Rick Desper a fourni un traité complet donnant ses réflexions sur l'Égypte !

Dans cet article, comme je l'ai fait pour la Grande-Bretagne, je donne une liste des différentes ouvertures utilisées pour l'Égypte dans les jeux modernes joués jusqu'à présent, ainsi que quelques autres qui pourraient être intéressantes. Comme je suis l'arbitre de nombreuses parties de modernes, et un observateur dans bien d'autres, j'ai demandé aux joueurs leur avis sur les stratégies des différents pouvoirs dans la variante moderne, mais aussi de proposer quelques ouvertures et de leur suggérer un nom - le nom gagnant et le nom de la personne qui propose apparaissent à chaque ouverture.

# Liste des ouvertures pour l'Égypte

## Lion du désert



- A ASW - SAE
- F CAI S ALE - EME
- F ALE - EME

**Simon Withers** écrit : « Forcer la Méditerranée orientale augmente les options offensives de l'Égypte contre la Turquie à l'automne. La Méditerranée orientale est attaquée par Alexandrie, laissant le Caire libre de prendre Israël à l'automne, tandis qu'Assouan cherche une construction en Libye. »

## Gambit tunisien

- A ASW - SAE
- F CAI - ISR
- F ALX - MLI

## Offensive méditerranéenne



- A ASW - SAE
- F CAI - ISR
- F ALE - EME

Selon **Simon Withers**, cette ouverture "perd une chance en Arabie Saoudite pour une chance peut-être moindre en Libye, mais prend Israël et défend la Méditerranée orientale. Si la Méditerranée

*orientale rebondit, Israël peut soutenir cette initiative à l'automne".*

**Craig Thomson** estime qu'il s'agit de *"l'ouverture la plus sûre de l'Egypte. Deux constructions garanties et la possibilité de poignarder la Turquie ou de couper ses constructions ou au moins de rebondir et d'empêcher sa propriété de la Méditerranée orientale... La Méditerranée orientale est garantie à l'automne".*

## Rouleau compresseur Austral (Craig Thomson)

- **A ASW - SAE**
- **F CAI - MRO.**
- **F ALE - CAI**

**Craig Thompson** appelle cela la *"meilleure ouverture de l'Egypte. Trois constructions possibles mais ouvertes à un coup de poignard turc... Idéal avec une alliance turque".*

**Stephen Breininger**, quant à lui, argumente comme suit : *« Le problème en essayant de rassembler trois centres d'approvisionnement, c'est que cela laisse vos forces aux mauvais endroits. Une armée en Libye ; beurk ! Il faudrait deux ans pour la déplacer là où elle doit être. (attaquant la Turquie). Et une flotte en Arabie Saoudite ; presque aussi mauvaise. Et considérez comment ce jeu s'effondre si la Turquie décide de déplacer sa flotte vers la Méditerranée orientale.*

**Rick Desper** intervient, notant qu'*"en fait, ce qui est bien avec une armée en Libye, c'est que vous aurez de grandes contre-attaques même si vous êtes délogé. Le problème est qu'il vous faut vraiment trois armées à l'Est".*

## Trident du Moyen-Orient

- **A ASW - SAE.**
- **F CAI - MRO.**
- **F ALE - EME**

**Simon Withers** note que cette ouverture n'est *« pas si anti-turque avec le déplacement d'une seule flotte sur la Méditerranée orientale. Elle pourrait être purement défensive, [mais reste] une ouverture potentiellement dangereuse. Une seule entre Israël et l'Arabie Saoudite est garantie, mais la chance d'un trois est là.*

## Offensive turque

- **A ASW - CAI**
- **F CAI - EME.**
- **F ALE S F CAI - EME**

**James Gemmill** estime que cette ouverture *« ne doit être utilisée que si vous savez que la Turquie est hostile et que vous sentez que le contrôle de la Méditerranée orientale est primordial pour la survie, ou du moins pour sa vacance. L'armée au Caire peut être convoyée si la possibilité se présente. lui-même, ou peut se déplacer en Israël pour obtenir la construction. Très défensif.*

## Gambit méditerranéen

- A ASW - CAI
- F CAI - EME
- F ALE - MLI

## Le Sphinx (James Gemmill)



- A ASW - CAI
- F CAI - MRO
- F ALE - SAE (Variante du désert)
- F ALE - MLI (Variante navale)

**James Gemmil** pense que cela *“deviendra probablement l'ouverture égyptienne la plus courante, car elle permettra de saisir le plus grand nombre de SC la première année. Cela apaisera la Turquie et l'Italie car cela peut être interprété de plusieurs manières diplomatiques. Offre une grande flexibilité diplomatique. Faible si la Turquie s'ouvre à la Méditerranée orientale, [car cela] peut vous faire perdre 2 builds dans la défense de vos SC d'origine.*

## Défense au Moyen-Orient

- A ASW - CAI
- F CAI - MRO
- F ALE - EME

**Simon Withers** commente que cela *“renonce à la possibilité pour la Libye d'en garantir une en Israël ou en Arabie Saoudite, et envoie également davantage d'unités en Turquie, ce qui est probablement une bonne chose”.*

**Stephen Breininger** déclare : *« Au printemps, si votre flotte rebondit avec la flotte turque en Méditerranée orientale, vous venez de vous sauver d'une invasion turque. Il y a de fortes chances que vous naviguiez en toute sécurité vers la Méditerranée orientale. ” J'attaquerais la Turquie. Si vous avez de la chance, vous vous glisserez soit à Adana, soit à Izmir. Je baserais cette décision sur l'emplacement des troupes turques. “*

## La Pyramide (James Gemmill)



- A ASW - CAI
- F CAI - EME
- F ALE - SAE

**James Gemmill** remarque que « cette ouverture est faible si la Turquie s'ouvre également à la Méditerranée orientale, mais peut offrir une flexibilité pour l'automne si vous surprenez le Turc. Notez la possibilité d'un convoi depuis le Caire, même si cela constitue certainement un risque. Vous gagnerez deux builds.

## Lion de mer

- A ASW - ALE
- F CAI S F ALE - EME
- F ALE - EME

**Simon Withers** note que le Lion de Mer « donne une position défensive identique [au Lion du Désert], mais abandonne la possibilité d'une poussée plus forte en Libye pour une poussée plus forte en Turquie. Le Caire peut prendre Israël, tandis qu'Alexandrie est convoyée à travers la Méditerranée. »

From:  
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - diplomania-wiki

Permanent link:  
[https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:variante:moderne\\_egypt&rev=1710049641](https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:variante:moderne_egypt&rev=1710049641)

Last update: 2024/03/10 05:47

