

Les griffes de l'ours

un article de strategie de **Len Tennant** publié initialement dans Redscape N°1

les griffes de l'ours est une ouverture autrichienne

- **A Vie-Boh**
- **A Bud-Ser**
- **F Tri-Ven**

Introduction



Je ne sais pas exactement pourquoi ce nom m'est venu à l'esprit pour cette ouverture. Ours, évidemment pour l'implication russe, mais il s'agit en réalité d'une ouverture autrichienne. C'est peut-être le "AW" dans Claw (Griffe) (comme dans Aw-stria) ; c'est peut-être le fait que l'Autriche, typiquement défensive et méfiante au printemps 01, effectue un mouvement clairement offensif dans toutes les directions comme une griffe qui s'étend. Quoi qu'il en soit, cela dépend dès le départ d'une alliance austro-russe forte.

Conditions prealables

L'ouverture est **F Tri-Ven**, **A Vie-Boh** et **A Bud-Ser**. C'est une ouverture très risquée et qui implique de nombreuses discussions avec tous les voisins de l'Autriche. En substance, c'est un début de partie d'alliance entre Autriche et Russie (avec un accord parallèle avec l'Italie), dont le pivot est la Russie. Si la Russie laisse entendre qu'elle ne jouera pas le jeu, alors l'Autriche ferait mieux de garder cette ouverture pour un autre jour. Les premières cibles sont l'Allemagne et la Turquie, mais si cela se fait ni l'un ni l'autre ne devrait en avoir vent.

le plan autrichien comporte trois parties

1 F Tri-Ven

Cela se fait en toute connaissance de cause italienne. L'Italie ouvre Ven-Pie et Rom-Ven, après négocier une DMZ à Pie avec la France. L'Italie feint le choc que l'Autriche ait attaqué, s'excuse auprès de la France puis promet de se retirer de Pie et d'attaquer les sales pourris L'Autriche. À l'automne 2001, l'Italie essaie rapidement pour Marseille, tout en gardant l'Autriche en ligne avec Rom-Ven. Si l'Italie prend Mar, il est en bonne voie et engagé dans une attaque vers l'ouest et c'est une bonne nouvelle pour l'Autriche. Il est important que l'Autriche dise à l'Italie qu'elle joue Tri-Ven, même si l'Italie ne souhaite pas ouvrir Ven-Pie. Cela montre à l'Italie que ni Ven-Tyr/Rom-Ven ni Ven-Tri ne fonctionneront. Il cela peut atténuer également ses inquiétudes quant au caractère agressif de l'Autriche.

2 A Vie-Boh

Nécessairement couplé avec l'accord de la Russie pour ouvrir Var-Sil. Renoncer au rebond standard en Gal est risqué pour la Russie mais encore plus risqué pour l'Autriche. Si vous, en tant qu'Autriche, jouez avec un débutant en Russie, il ne se rendra peut-être pas compte de la menace posée par Vie-Gal et acceptera peut-être une ouverture Var-Sil. D'un autre côté, une Russie expérimentée pourrait voir les avantages de faire immédiatement pression sur l'Allemagne qui est, bien sûr, la cible visée. L'Allemagne est écartelée entre la protection de ses centres nationaux et l'acquisition de nouvelles construction. Dans la partie où j'ai ouvert avec **les griffes de l'ours** l'Angleterre a immédiatement vu la faiblesse allemande et a attaqué à son tour. La Russie a laissé l'Allemagne glisser en Suède en déplaçant Bot-Bal. L'Angleterre a pris Den et l'Autriche a pris Mun tandis que l'Allemagne a fait rebondir la Russie sur Ber. Mais le mal était fait et, malgré une construction, l'Allemagne a en fait été éliminée à l'automne 2002.

3 Bud-Ser

Bud-Ser sans Tri-Alb est généralement considéré comme pro-turc. L'idée ici est que l'Autriche conclut un accord avec la Turquie pour lui laisser la Grèce et le scelle avec son attaque contre l'Italie. La Turquie fait ce qui est évident, un rebond en mer noire et ordonne Con-Bul, Smy-Con. En automne 01, il est prévu que la Turquie joue Bul-Gre et Con-Bul. La véritable alliance de l'Autriche est avec la Russie, qui a débuté avec Mos-Ukr et Sev-Bla. À l'automne 2001, l'Autriche joue Tri-Alb et Ser-Bul, faisant sortir la Turquie de Bul et isolant l'armée turque en Grèce. Pendant ce temps, la Russie s'empare de la Roumanie et fait à nouveau rebondir la Turquie en mer noire. À partir de ce moment un effort concerté de l'Autriche et de la Russie devrait suffire à éliminer la Turquie, mais un peu d'aide de la part d'une flotte italienne pourrait accélérer les choses. Il s'agira peut-être de donner à l'Italie un centre mais cela fait gagner beaucoup de temps.

Negociations initiales

Les griffes de l'ours n'est certainement pas une ouverture gunboat. Pour l'employer avec succès, l'Autriche doit négocier avec tous ses voisins avant le printemps 1901. L'Allemagne en général ne s'attend pas à une attaque A/R mais ça ne fait jamais de mal de se mettre d'accord sur certaines DMZ (qui sont vite ignorées par l'Autriche). La Russie doit comprendre l'importance de Mos-Ukr et du rebond de Bla, comme ainsi que l'attaque War-Sil. Il faut promettre à la Turquie la Grèce et le fait de

ne pas aller en Albanie semble démontrer l'engagement de l'Autriche en faveur d'une alliance Austro-Turque. Et l'Italie doit aussi être avertie de l'ouverture Tri-Ven.

Plan B

J'ai utilisé **les griffe de l'ours** une fois avec un réel succès, mais je soupçonne qu'elle pourrait échouer très facilement si toutes les bases n'ont pas été posées. Il est important que l'Autriche ait tout le monde à bord avant de le tenter. Et si quelqu'un ne tient pas parole, tout le plan doit être reconsidéré.

L'Autriche doit être très active dans le développement d'une alliance austro-turque au printemps 1901.

car cela restera toujours le plan de repli. Si la Russie ne joue pas StP-Bot, Var- Sil, Mos-Ukr et Seb-Noi au printemps 2001, la meilleure tactique de l'Autriche est alors d'oublier la Griffe et

conserver l'alliance avec la Turquie. Si l'Italie reste à Venise, cela rendrais Tri-Alb assez risqué aussi. L'Autriche peut toujours conserver l'alliance russe mais a aussi le choix de travailler avec la Turquie, en fonction de la personne avec laquelle l'Autriche estime pouvoir travailler le mieux. La Turquie a besoin d'un allié en début de partie. Face au choix entre le russe qui a rebondis en mer noire et se déplace de manière agressive vers le sud avec Mos-Ukr et l'Autriche, qui laisse passer une chance de s'emparer de la Grèce et qui l'offre à la Turquie, la plupart des Turquie choisiront de s'allier à l'Autriche.

Cela devient le plan de repli de l'Autriche. Si l'Italie ou la Russie ne tiennent pas leurs promesses au printemps 01, il y a encore de l'espoir pour l'Autriche dans une alliance turque. C'est ce que j'aime dans cette ouverture. il reste de l'espoir, même si le plan initial échoue.

WorldMaster 2000 : Meilleure Autriche

Dans la seule partie où j'ai utilisé les griffes de l'ours j'avais une alliance étroite avec l'Italie et Russie. Le début de partie a vu l'Italie se déplacer vers l'ouest contre la France tandis que la Russie et moi avons commencions les festivités. manger les Balkans et la Turquie et défier l'Angleterre dans le nord. a l'Automne 2004, l'Allemagne et la Turquie étaient éliminées, la France tombée à 1 et il semblait que notre Eastern 3 Way (AIR) était prêt à défier l'Angleterre, leader du classement avec 10 centres. j' réalisé le seul gain à l'automne 05, prenant 2 des centres anglais en Allemagne et devenant ainsi le leader de la table. En 1906, j'ai promis à une Italie nerveuse de me retourner contre la Russie et j'ai promis à une Russie nerveuse que je me retournerais contre l'Italie. Pour une fois j'ai tenu mes promesses et j'ai attaqué les deux, récupérant 5 nouveaux centres à l'automne 1906. La Russie et l'Italie s'allie immédiatement. a l'Angleterre mais leur position était complètement mauvaise et je me suis retrouvé à 18 scs à l'automne 1907. C' était aux WorldMasters 2000, et ce fut suffisant pour me donner le titre de Meilleur Autriche

Conclusion

Je me souviens très bien à quel point le joueur allemand m'a vivement critiqué pour avoir utilisé une

ouverture qui n'apparaissait même sur aucune des listes de mouvements d'ouverture standard. Mais j'ai prouvé que **les griffes de l'ours** pouvait parfaitement fonctionner comme ouverture autrichienne. Je serais intéressé par savoir si d'autres y parviennent également. Et si vous trouvez un meilleur nom, s'il vous plaît, transmettez-le.

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:ouverture:griffe_de_l_ours&rev=1707894147

Last update: **2024/02/14 07:02**

