

Les griffes de l'ours

un article de strategie de **Len Tennant** publié initialement dans Redscape N°1

les griffes de l'ours est une ouverture autrichienne

- **A Vie-Boh**
- **A Bud-Ser**
- **F Tri-Ven**

Introduction

Je ne sais pas exactement pourquoi ce nom m'est venu à l'esprit pour cette ouverture. Ours, évidemment pour l'implication russe, mais il s'agit en réalité d'une ouverture autrichienne. C'est peut-être le "AW" dans Claw (Griffe) (comme dans Aw-stria) ; c'est peut-être le fait que l'Autriche, typiquement défensive et méfiante au printemps 01, effectue un mouvement clairement offensif dans toutes les directions comme une griffe qui s'étend. Quoi qu'il en soit, cela dépend dès le départ d'une alliance austro-russe forte.

Conditions prealables

L'ouverture est **F Tri-Ven**, **A Vie-Boh** et **A Bud-Ser**. C'est une ouverture très risquée et qui implique de nombreuses discussions avec tous les voisins de l'Autriche. En substance, c'est un début de partie d'alliance entre Autriche et Russie (avec un accord parallèle avec l'Italie), dont le pivot est la Russie. Si la Russie laisse entendre qu'elle ne jouera pas le jeu, alors l'Autriche ferait mieux de garder cette ouverture pour un autre jour. Les premières cibles sont l'Allemagne et la Turquie, mais si cela se fait ni l'un ni l'autre ne devrait en avoir vent.

le plan autrichien comporte trois parties

1 F Tri-Ven

Cela se fait en toute connaissance de cause italienne. L'Italie ouvre Ven-Pie et Rom-Ven, après négocier une DMZ à Pie avec la France. L'Italie feint le choc que l'Autriche ait attaqué, s'excuse auprès de la France puis promet de se retirer de Pie et d'attaquer les sales pourris L'Autriche. À l'automne 2001, l'Italie essaie rapidement pour Marseille, tout en gardant l'Autriche en ligne avec Rom-Ven. Si l'Italie prend Mar, il est en bonne voie et engagé dans une attaque vers l'ouest et c'est une bonne nouvelle pour l'Autriche. Il est important que l'Autriche dise à l'Italie qu'elle joue Tri-Ven, même si l'Italie ne souhaite pas ouvrir Ven-Pie. Cela montre à l'Italie que ni Ven-Tyr/Rom-Ven ni Ven-Tri ne fonctionneront. Il cela peut atténuer également ses inquiétudes quant au caractère agressif de l'Autriche.

2 A Vie-Boh

Nécessairement couplé avec l'accord de la Russie pour ouvrir Var-Sil. Renoncer au rebond standard en Gal est risqué pour la Russie mais encore plus risqué pour l'Autriche. Si vous, en tant qu'Autriche, jouez avec un débutant en Russie, il ne se rendra peut-être pas compte de la menace posée par Vie-Gal et acceptera peut-être une ouverture Var-Sil. D'un autre côté, une Russie expérimentée pourrait voir les avantages de faire immédiatement pression sur l'Allemagne qui est, bien sûr, la cible visée. L'Allemagne est écartelée entre la protection de ses centres nationaux et l'acquisition de nouvelles construction. Dans la partie où j'ai ouvert avec **les griffes de l'ours** l'Angleterre a immédiatement vu la faiblesse allemande et a attaqué à son tour. La Russie a laissé l'Allemagne glisser en Suède en déplaçant Bot-Bal. L'Angleterre a pris Den et l'Autriche a pris Mun tandis que l'Allemagne a fait rebondir la Russie sur Ber. Mais le mal était fait et, malgré une construction, l'Allemagne a en fait été éliminée à l'automne 2002.

3 Bud-Ser

Bud-Ser sans Tri-Alb est généralement considéré comme pro-turc. L'idée ici est que l'Autriche conclut un accord avec la Turquie pour lui laisser la Grèce et le scelle avec son attaque contre l'Italie. La Turquie fait ce qui est évident, un rebond en mer noire et ordonne Con-Bul, Smy-Con. En automne 01, il est prévu que la Turquie joue Bul-Gre et Con-Bul. La véritable alliance de l'Autriche est avec la Russie, qui a débuté avec Mos-Ukr et Sev-Bla. À l'automne 2001, l'Autriche joue Tri-Alb et Ser-Bul, faisant sortir la Turquie de Bul et isolant l'armée turque en Grèce. Pendant ce temps, la Russie s'empare de la Roumanie et fait à nouveau rebondir la Turquie en mer noire. À partir de ce moment un effort concerté de l'Autriche et de la Russie devrait suffire à éliminer la Turquie, mais un peu d'aide de la part d'une flotte italienne pourrait accélérer les choses. Il s'agira peut-être de donner à l'Italie un centre mais cela fait gagner beaucoup de temps.

Les griffes de l'ours n'est certainement pas une ouverture gunboat. Pour l'employer avec succès, l'Autriche doit négocier avec tous ses voisins avant le printemps 1901. L'Allemagne en général ne s'attend pas à une attaque A/R mais ça ne fait jamais de mal de se mettre d'accord sur certaines DMZ (qui sont vite ignorées par l'Autriche). La Russie doit comprendre l'importance de Mos-Ukr et du rebond de Bla, comme ainsi que l'attaque War-Sil. Il faut promettre à la Turquie la Grèce et le fait de ne pas aller en Albanie semble démontrer l'engagement de l'Autriche en faveur d'une alliance Austro-Turque. Et l'Italie doit aussi être prévenu de l'ouverture Tri-Ven.

From: <https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link: https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:ouverture:griffe_de_l_ours&rev=1707891787

Last update: **2024/02/14 06:23**

