

Les griffes de l'ours

un article de strategie de **Len Tennant** publié initialement dans Redscape N°1

les griffes de l'ours est une ouverture autrichienne

- **A Vie-Boh**
- **A Bud-Ser**
- **F Tri-Ven**

Introduction

Je ne sais pas exactement pourquoi ce nom m'est venu à l'esprit pour cette ouverture. Ours, évidemment pour l'implication russe, mais il s'agit en réalité d'une ouverture autrichienne. C'est peut-être le "AW" dans Claw (Griffe) (comme dans Aw-stria) ; c'est peut-être le fait que l'Autriche, typiquement défensive et méfiante au printemps 01, effectue un mouvement clairement offensif dans toutes les directions comme une griffe qui s'étend. Quoi qu'il en soit, cela dépend dès le départ d'une alliance austro-russe forte.

Conditions prealables

L'ouverture est **F Tri-Ven**, **A Vie-Boh** et **A Bud-Ser**. C'est une ouverture très risquée et qui implique de nombreuses discussions avec tous les voisins de l'Autriche. En substance, c'est un début de partie d'alliance entre Autriche et Russie (avec un accord parallèle avec l'Italie), dont le pivot est la Russie. Si la Russie laisse entendre qu'elle ne jouera pas le jeu, alors l'Autriche ferait mieux de garder cette ouverture pour un autre jour. Les premières cibles sont l'Allemagne et la Turquie, mais si cela se fait ni l'un ni l'autre ne devrait en avoir vent.

le plan autrichien comporte trois parties

1 F Tri-Ven

Cela se fait en toute connaissance de cause italienne. L'Italie ouvre Ven-Pie et Rom-Ven, après négocier une DMZ à Pie avec la France. L'Italie feint le choc que l'Autriche ait attaqué, s'excuse auprès de la France puis promet de se retirer de Pie et d'attaquer les sales pourris L'Autriche. À l'automne 2001, l'Italie essaie rapidement pour Marseille, tout en gardant l'Autriche en ligne avec Rom-Ven. Si l'Italie prend Mar, il est en bonne voie et engagé dans une attaque vers l'ouest et c'est une bonne nouvelle pour l'Autriche. Il est important que l'Autriche dise à l'Italie qu'elle joue Tri-Ven, même si l'Italie ne souhaite pas ouvrir Ven-Pie. Cela montre à l'Italie que ni Ven-Tyr/Rom-Ven ni Ven-Tri ne fonctionneront. Il cela peut atténuer également ses inquiétudes quant au caractère agressif de l'Autriche.

2 A Vie-Boh

Nécessairement couplé avec l'accord de la Russie pour ouvrir Var-Sil. Renoncer au rebond standard en Gal est risqué pour la Russie mais encore plus risqué pour l'Autriche. Si vous, en tant qu'Autriche, jouez avec un débutant en Russie, il ne se rendra peut-être pas compte de la menace posée par Vie-Gal et acceptera peut-être une ouverture Var-Sil. D'un autre côté, une Russie expérimentée pourrait voir les avantages de faire immédiatement pression sur l'Allemagne qui est, bien sûr, la cible visée. L'Allemagne est écartelée entre la protection de ses centres nationaux et l'acquisition de nouvelles construction. Dans la partie où j'ai ouvert avec **les griffes de l'ours** l'Angleterre a immédiatement vu la faiblesse allemande et a attaqué à son tour. La Russie a laissé l'Allemagne glisser en Suède en déplaçant Bot-Bal. L'Angleterre a pris Den et l'Autriche a pris Mun tandis que l'Allemagne a fait rebondir la Russie sur Ber. Mais le mal était fait et, malgré une construction, l'Allemagne a en fait été éliminée à l'automne 2002.

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:ouverture:griffe_de_l_ours&rev=1707891021

Last update: **2024/02/14 06:10**

