Start | Index des Ouvertures

Gambit du Jutland

Le Gambit du Jutland est une ouverture allemande. c'est une suite tres peu usite de la variante danoise du Blitzkrieg

*Article de strategie d'**Edi Birsan** publie initialement dans hoosier archive 48 (4 decembre 1971)*

Mouvement

Blitzkrieg variante Danoise (Printemps 01)

- **A MUN - RUH**
- **A BER - KIE**
- **F KIE - DAN**

Gambit du Jutland (Automne 01)

- **A RUH - HOL**
- **A KIE - DAN**
- **F DAN - SKA**

Introduction

Le thème principal de la politique étrangère allemande ne doit pas être la sécurisation de la Belgique, de la Hollande et du Danemark au cours de la première année de jeu. Les Allemands doivent avoir une vision d'ensemble de leurs actions et de leur jeu pour les années suivantes, après 1901. Plus que tout autre pays, une Allemagne qui démarre avec trois constructions est éliminée en quelques années. En construisant trois unités la première année, les Allemands attirent trop d'attention et cela les disperse également, les obligeant à être sur la défensive au printemps 1902. Notez que leurs trois nouveaux centres d'approvisionnement bordent la mer du Nord. Ainsi, l'Angleterre, avec une seule flotte, peut immobiliser un nombre énorme d'unités allemandes.

Retarde le choix du premier ennemi

L'objectif des Allemands devrait être d'assurer une expansion régulière plutôt qu'une force immédiate. Conformément à une telle politique, les Allemands devraient positionner leurs unités de manière à permettre un déroulement fluide des mouvements offensifs depuis le début de 1901 jusqu'au début de la partie. Cela ne peut pas être fait si les Allemands sont contraints à assurer leur défense tout au long de la mer du Nord. En considérant les trois ennemis les plus probables, l'Angleterre, la France et la Russie, les Allemands peuvent assurer une position plus prometteuse contre la Russie et l'Angleterre que contre la France. Par plus prometteur, j'entends celui qui conduira à une réalisation plus rapide de l'expansion et permettra également un plus grand degré de flexibilité

diplomatique. En pensant à un match du Nord, l'Allemand joue les mouvements suivants au printemps de la première année : Flotte de Kiel vers le Danemark, A Munich vers la Ruhr, Armée de Berlin vers Kiel. En apparence, cela semble être une ouverture allemande traditionnelle alors qu'en fait, il s'agit du tremplin pour une série intéressante de mouvements allemands dans le Nord. L'utilisation de l'ouverture traditionnelle fait gagner du temps au joueur allemand car elle lui permet de déterminer si quelque chose de terriblement étrange se produit dans le jeu, comme une invasion par la Russie ou un combat dans la Manche. Pendant ce temps, les Allemands peuvent continuer à négocier avec les Russes et les Anglais pour déterminer lequel fera l'objet de l'agression allemande.

Forces du Gambit du Jutland

Si la France reste pacifique et que le climat diplomatique est approprié, les Allemands peuvent jouer un pari en sacrifiant la troisième tentative de construction pour une meilleure position dans le Nord en déplaçant : la flotte du Danemark vers le Skagerrak, l'armée de Kiel vers le Danemark, l'armée de la Ruhr vers la Hollande. Les Allemands gagnent alors une position puissante au Nord. Ils peuvent expulser les Russes ou aider les Russes tout en disposant de suffisamment de forces dans le Nord pour éviter une double trahison. Il est également possible d'informer les Russes et les Anglais de votre intention de déménager au Skagerrak et d'exposer vos intentions les uns contre les autres. Ainsi, les Anglais pourraient alors considérer cette décision comme anti-russe et le joueur russe pourrait la considérer comme anti-anglais. Les constructions suivantes de la Flotte de Kiel et de l'Armée de Munich ne révèlent toujours pas l'intention exacte du haut commandement allemand et laissent encore plus de temps pour voir ce qui se passe diplomatiquement à travers l'Europe avant qu'un choc d'armes n'engage les Allemands d'une manière ou d'une autre. Au printemps 1902, les Allemands peuvent jouer contre la Russie ou l'Angleterre et avancer avec des chances raisonnables de succès. Mais notez que jusqu'au deuxième printemps, il n'est pas entièrement possible de déterminer les intentions allemandes par une lecture des unités sur le plateau, car les mouvements donnent aux Allemands une grande flexibilité pour décider de leur cible.

Manipuler l'anglais ?

Maintenant, si les Anglais s'opposent au mouvement allemand vers le Skagerrak avant que le mouvement ait lieu et que les Allemands pensent qu'il est probable que les Anglais tentent une tentative de la Flotte de la Mer du Nord vers le Skagerrak pour tenter une impasse, alors les Allemands peuvent jouer une variante intéressante et pariez pour plus de position au prix de moins de flexibilité en ordonnant à la flotte danoise de se rendre en mer du Nord. Alors que les Anglais jouent au Skagerrak, l'avancée allemande vers la mer du Nord réussira dans la mer du Nord et la position anglaise explosera. Un tel revers peut être récompensé par l'éveil des soupçons des Russes à l'égard des Anglais. Lorsque les Anglais se déplaceront vers le Skagerrak et la Norvège, ces soupçons seront confirmés et la gentillesse des Allemands assurée par leur engagement dans la bataille de la mer du Nord. Avec un tel éventail de mesures, les possibilités diplomatiques augmentent.

Conclusion

Ainsi, les Allemands peuvent, en retardant leur cupidité et en jouant un « Gambit du Jutland »,

obtenir une meilleure position pour projeter et prolonger l'expansion allemande au cours des premières phases du jeu.

From:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/ - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:ouverture:gambit_du_jutland

Last update: **2024/11/09 02:04**