

Le Gambit Bulgare

Article de Strategie par Doug Beyerlein

Le **Gambit Bulgare** est une [ouverture](#) Austro-Russe

Autriche

- F Tri = Alb
- A Bud = Ser

Russie

- F Sev-Rum
- A Var = Ukr
- A Mos = Stp

Introduction

La conquete de 1901 la moins contestée est probablement la prise de la Bulgarie par la Turquie. Un Con-Bul soutenu par une armée et une flotte supplémentaires, et Bul est assuré d'être turc en 1901. N'est-ce pas ?

Il existe un ensemble d'ordres, lorsqu'ils sont utilisés contre un joueur turc sans méfiance, qui laisseront la Turquie avec seulement trois centres à la fin de 1901 et sans avenir. C'est le Gambit bulgare.

Les mouvement necessaire sont simples ; la diplomatie difficile...

La strategie

Pour le printemps 1901, la Russie envoie F Sev-Rum et l'Autriche ouvre avec A Bud-Ser, F Tri-Alb. La Turquie est guidée vers une attaque occidentale avec A Con-Bul et un suivi en Con avec A(Smy) ou F(Ank). Si F(Ank) passe à BLA, il est temps de repenser a une autre strategie ! À l'automne, la Turquie est incitée à déplacer A(Bul)-Gre ou (à la demande de l'Autriche) A(Bul)-Rum, de sorte qu'elle ne puisse pas être soutenue sur place. L'opposition frappe avec F Rum-Bul(ec) et AUTRICHIEN A(Ser) S RUSSE F Rum-Bul(ec), F Alb-Gre. La flotte russe prend Bul, l'armée turque est anéantie ou se retire vers Con et le joueur turc ne parvient pas à construire.

La Diplomatie

Passons maintenant à la partie difficile : la configuration diplomatique de la Turquie. La Russie doit convaincre la Turquie d'aller vers l'ouest, généralement en promettant un Juggernaut, tout en feignant une attaque vers le nord. Ainsi, dans S01, la Russie enverra tout au plus A(War)-Ukr. C'est un véritable pari de la part de la Russie. La diplomatie autrichienne au printemps est relativement

simple. Le fardeau et le gain incombent donc à la Russie. C'est tout ou rien.

En supposant que la Printemps 1901 se déroule comme prévu, nous arrivons maintenant à l'automne. Ici, la Russie a du mal sur le plan diplomatique et l'Autriche doit s'en prendre rapidement à la Turquie. La Turquie avec des unités en Bul et Con peut se contenter de tenir avec du soutien. Gre peut être attaqué, mais si l'Autriche fait A Ser S F Alb-Gre, l'attaque ne vaut rien sans le soutien italien (ce qui est généralement très improbable). Ainsi, pour amener la Turquie à déplacer A(Bul) et garantir ainsi sa perte, l'Autriche doit faire des bruits encourageants en direction de la Turquie. L'Autriche devrait dire que A(Ser) soutient A(Bul)-Rum, que la Turquie fasse le pas ou non. Cela laisse à la Turquie (du moins c'est ce que pense le joueur turc) 2 options : 1) se tenir à l'écart de F Alb-Gre, ou 2) prendre le soutien non sollicité et attaquer Rum. Puis, lorsque les ordres A automne 1901 sont publiés, le mal est fait et la Turquie est morte.

La Roumanie

Le seul problème qui reste est de savoir qui obtiendra la Roumanie après le départ de la flotte russe. Soit l'Autriche peut l'acquérir en échange d'une éventuelle confrontation à Gre afin d'avoir au moins deux builds, soit l'Armée Ukr russe peut l'obtenir. Cela devrait être réglé longtemps à l'avance. Enfin, la Russie construit des F(Sev) et l'Autriche construit des armées. Ce n'est alors qu'une question de temps.

Conclusion

Ce blitz subtil comporte cependant des risques. La Russie, avec seulement 2 unités au maximum dans le sud, peut être durement touchée par une attaque combinée austro-turque. J'ai vu les choses aller dans les deux sens et j'ai eu la chance d'être du bon côté à chaque fois. Dans tous les cas, la diplomatie est la clé et sans elle, le pari est voué à l'échec...

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=strategie:ouverture:gambit_bulgare&rev=1705005302

Last update: **2024/01/11 20:35**

