

Win - Namur

Le WIN-Namur est un systeme de scorage appartenant a la categorie des systeme a vagues. il utilise l'echele de Namur pour les points lies au centres

Création

- Createur : Lei Saarlainen
- Année de création : 2005

Philosophie

L'idée derriere le Win-Namur c'est que les places de podium 2° 3° ne sont pas un objectif satisfaisant focaliser la dessus amene bien souvent a ce que les pretendant a ces places d'honneur se combatte entre eux en laissant prosperer deraisonablement le leader. d'ou l'idée de vague ce qui donne droit a honneur c'est quand les pretendant reste dans l'immediate proximite du leader "dans sa vague". et pour ce dernier une victoire decisive correspond a chassé les pretendant hors de la vague: realise le break

Puissance

Echelle de Namur

1c	5
2c	9
3c	12
4c	14
5c	16
6c	18

Chaque centres supplementaire rapporte un additionel +1

Domination

- Bonus de topping = 18 (a partagé entre les leaders)
- Bonus de vague = 18 (a patagé entre les leaders et les pretendant a deux centres et moin du top)

Bonus de Survie

- Les joueurs elimines marque 0,1 par année de survie

Solo

- Le vainqueur par solo marque 18+18 de bonus de domination et 46 pts (34c) sur l'echelle de Namur soit 82 pts
- les autres marques 0,1 par annee de survie pour les elimnés avant le solo
- 0,1 par annee avant le solo pour ceux encore present sur la carte

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=scorage:win_namur&rev=1708328043

Last update: **2024/02/19 07:34**

