

[Start](#)

Win - Namur

Le WIN-Namur est un système de scorage appartenant a la catégorie des systèmes à vagues. il utilise l'échelle de Namur pour les points liés aux centres.

Création

- Createur : **Lei Saarlainen**
- Année de création : 2005

Philosophie

L'idée derriere le Win-Namur c'est que les places de podium 2° 3° ne sont pas un objectif satisfaisant focaliser la dessus ammene bien souvent a ce que les pretendant a ces places d'honneur se combatte entre eux en laissant prosperer deraisonablement le leader. d'ou l'idée de vague ce qui donne droit a honneur c'est quand les pretendant reste dans l'immediate proximite du leader "dans sa vague". et pour ce dernier une victoire decisive correspond a chassé les pretendant hors de la vague: realisé le break

Puissance

Echelle de Namur

1c	5
2c	9
3c	12
4c	14
5c	16
6c	18

Chaque centres supplementaire rapporte un additional +1

Domination

- Bonus de topping = 18 (à partager entre les leaders)
- Bonus de vague = 18 (à partager entre les leaders et les prétendants à deux centres et moins du top)

Bonus de Survie

- Les joueurs éliminés marquent 0,1 par année de survie

Solo

- Le vainqueur par solo marque 18+18 de bonus de domination et 46 pts (34c) sur l'échelle de Namur soit 82 pts
- les autres marquent 0,1 par année de survie pour les éliminés avant le solo
- 0,1 par année avant le solo pour ceux encore présents sur la carte

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=scorage:win_namur

Last update: **2024/11/09 01:22**

