

Italie 2010

(version du 28 mars 2024) Italia 2010 est un système de notation de la famille C-Diplo populaire en Italie

Création

* Créateur : Davide Cléopadre *Année de création : 2010

Domination

Bonus podium

- topboarder 70 pts
- deuxième 34 points
- troisième 16 points

le bonus de position ne peut pas être partagé : regardez le tie-break

Break

Si le vainqueur de la partie termine avec trois SC ou plus de plus que le second, il y a Break

- Break = +30

si aucun Break n'est réalisée, tous les autres joueurs survivant reçoivent +10 %

- +10% (pas pour le vainqueur)

Puissance

- 1 point/centre

Participation

- 1 point

Bonus TSS

A la fin de la partie, vous comptez tous les joueurs qui ont terminé avec au moins 3 SC. Que Le

nombre (moins 1), multiplié par 10 %, est TSS (« Trois-SCs-Survivants »). Chaque joueur survivant (avec au moins un centre possédé à la fin de la partie) reçoit un bonus égal à son score modifié multiplié par TSS. Par exemple, si 4 joueurs terminent avec 3 ou plus de SC, le TSS est égal à 30% et chaque joueur voit son Score Non Modifié augmenté de 30% Veuillez noter que, puisque pour le calcul du TSS vous ne considérez que les joueurs avec 3 SC ou plus, peu importe que les autres joueurs aient été éliminés ou aient survécu avec 1 ou 2 SC – mais les joueurs survivants reçoivent également leur bonus TSS.

- +10% par joueur a + de 3 centres (pour les joueurs survivants)

Solo

En cas de solo (18 SC), le bonus du vainqueur sera de 170 points donc son score final sera de (70 premier + 30 Break+170 + (4*18) +1) * (TSS), tandis que tous les autres joueurs recevront 1 point. Soit : 18 centres à 4 joueurs avec 3 centres ou plus = 445,9

Departage

Si deux joueurs ou plus terminent la partie avec le même nombre de SC, ils ne partagent pas leur Primes de poste ; pour résoudre la parité, vous considérez la situation de l'année précédente et voyez si l'un de ces joueurs a plus de SC, et si nécessaire vous considérez l'année précédente, et ainsi de suite jusqu'à ce que la situation soit résolue au profit d'un de ces joueurs, qui obtient le bonus entier pour la position gagnée. Par exemple, si A et B gagnent une partie avec 9 SC chacun en 1907, vous considérez 1906 lorsque A en avait 9 et B en avait 8 : A est le gagnant et remporte la totalité du bonus de première position (70 points), tandis que B prend le bonus de deuxième position (34 points) plus le bonus No-Break (10 points). Si la situation est toujours la même en 1901, alors il existe une priorité basée sur le pays qui a été joué; cet ordre de priorité est : Autriche, Allemagne, Italie, Turquie, Angleterre, Russie, France. Donc, si la France et l'Italie sont à égalité en 1901, alors l'Italie a la priorité et gagne.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=scorage:italia2010&rev=1719025028>

Last update: **2024/06/22 02:57**

