

Italie 2010

(version du 28 mars 2024) Italia 2010 est un système de notation de la famille C-Diplo populaire en Italie

Création

* Créateur : Davide Cléopadre *Année de création : 2010

Domination

Bonus podium

- topboarder 70 pts
- deuxième 34 points
- troisième 16 points

le bonus de position ne peut pas être partagé : regardez le tie-break

Break

Si le vainqueur de la partie termine avec trois SC ou plus de plus que le second, il y a Break

- Break = +30

si aucun Break n'est réalisée, tous les autres joueurs survivant reçoivent +10 %

- +10% (pas pour le vainqueur)

Puissance

- 1 point/centre

Participation

- 1 point

Bonus TSS

A la fin de la partie, vous comptez tous les joueurs qui ont terminé avec au moins 3 SC. Que Le

nombre (moins 1), multiplié par 10 %, est TSS (« Trois-SCs-Survivants »). Chaque joueur survivant (avec au moins un centre possédé à la fin de la partie) reçoit un bonus égal à son score modifié multiplié par TSS. Par exemple, si 4 joueurs terminent avec 3 ou plus de SC, le TSS est égal à 30% et chaque joueur voit son Score Non Modifié augmenté de 30% Veuillez noter que, puisque pour le calcul du TSS vous ne considérez que les joueurs avec 3 SC ou plus, peu importe que les autres joueurs aient été éliminés ou aient survécu avec 1 ou 2 SC - mais les joueurs survivants reçoivent également leur bonus TSS.

+10% par joueur a + de 3 centres (pour les joueurs survivants)

Solo

En cas de solo (18 SC), le bonus du vainqueur sera de 170 points donc son score final sera de (70 premier + 30 Break+170 + (4*18) +1) * (TSS), tandis que tous les autres joueurs recevront 1 point. Soit : 18 centres à 4 joueurs avec 3 centres ou plus = 445,9

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=scorage:italia2010&rev=1719024561>

Last update: **2024/06/22 02:49**

