

Bangkok 2022

le **Bangkok 2022** est système de scoring appartenant la catégorie des systèmes à vagues

Creation

- createur : Lei Saarlainen
- année de creation : 2022

Philosophie

Les système de Bangkok appartient a la catégorie des système à vagues (comme le WinNamur) l'idée est de dominer avec une marge substantielle ou de contester au dominant(s) cette marge substantielle

Scoring

Centres

- 105 points par centres.
- * 71 point/centres ([Egeemonie](#))
- * 64 point/centres ([Mediteranee](#))

Domination

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres ou a un centre du top.
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

- 420 points divisé entre les joueurs avec le plus de centres ou a un ou deux centre du top .
- * 390 (Egeemonie)
- * 360 (Mediteranee)

Survie

- 35 points par année jusqu'a un maximum de 210 points.
- 210 points additionel pour survivre au terme de la partie

Solo

- le vainqueur score 4000 points
- * 3714 (Egémonie)
- * 3428 (Méditerranée)

- les perdants score 0 points.

Utilisation

- Championnat du monde 2023 Bangkok
- Championnat Asie Pacifique 2023 Angkor
- Ligue Thai / Asean 2022/2023
- Ligue de la guerre de sept ans 2023
- Illiade 2024

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=scorage:bangkok_2022&rev=1704415911

Last update: **2024/01/05 00:51**

