

Le coin du champion est une rubrique de Diplomacy Briefing qui donne la parole à un vainqueur de tournoi pour expliquer une stratégie qui les a aidé à gagner. ici Peter McNamara vainqueur de l'[Invitational 2024](#).

- Article publié initialement dans Diplomacy briefing du 8 mars 2024

Peter McNamara vainqueur de l'Invitational 2024



Introduction

Il est difficile de croire que nous avons maintenant quatre ans de diplomatie vFtF. Et c'est également difficile de croire que j'ai réussi à remporter un deuxième titre DBNI. Nous en reparlerons plus tard. Je tiens tout d'abord à remercier tous les organisateurs, directeurs généraux, joueurs en attente et diffuseurs, dont la présence et le travail acharné rendent tout cela possible. Et je voudrais également remercier tous les joueurs de faire partie d'une communauté merveilleuse et amicale. J'ai déjà hâte de voir ce que nous avons en magasin pour l'année à venir.

Cette saison, on m'a demandé trois fois d'écrire un deuxième article sur le violon, une fois pour

WDC¹⁾, une fois pour VDC²⁾ et une fois pour VDL³⁾. Les acronymes à trois lettres doivent être ma kryptonite, mais au moins ces résultats étaient suffisants pour m'assurer non seulement une place, mais aussi un bon classement pour le DBNI⁴⁾. Les observateurs avertis remarqueront que je n'ai jamais produit aucun de ces articles de second ordre. Mais maintenant, ils font partie de ce récit et nous pouvons donc en dire quelques mots.

Le premier était le WDC à Bangkok. En fait, j'ai écrit quelque chose sur ma préparation au WDC, mais pas sur le tournoi lui-même, qui est encore une histoire pour une autre fois.

Pour VDC, je voulais écrire seulement quatre mots :

"Jamal est trop bon"

Le Briefing en voulait plus.

La finale de la VDL était différente. J'aurais pu gagner. Vous auriez dû gagner ? Je ne sais pas. Des erreurs fondamentales se sont glissées dans mon jeu, ce qui est inquiétant. Par exemple, en 1910, j'avais A Tyr S Rom-Ven affiché sur mon écran lorsque le délai était écoulé, mais j'avais oublié de cliquer sur mettre à jour les commandes. Ne pas réussir à obtenir une construction pour Jaxon là-bas semblait critique. Je ne devrais pas commettre ce genre d'erreurs si je veux réussir à ce niveau de jeu.

L'autre type d'erreur que j'ai vu apparaître est le manque de tactique. Étant donné que les tactiques diplomatiques impliquent l'emploi de stratégies mixtes, vous ne pouvez pas toujours voir si les gens ont compris toutes les nuances d'une position simplement à partir des mouvements qu'ils soumettent. Et je sais qu'il me manque certaines options. Avance un peu rapidement, je vais donner un exemple de la finale du DBNI, où Seren et moi n'avons jamais discuté de la possibilité de F Apu S Smy-Nap en S1913. Je n'ai vu ce mouvement que plus tard en examinant le jeu (il n'existe pas de jeu de diplomatie parfait).

Diplomacy Broadcast Network Invitational 2024

Quoi qu'il en soit, passons à DBNI IV et à la quête pour éviter un quatrième article de second ordre. Partie Première chance, méthode déroulante à Paris, je tire l'Autriche, élimination 1905. J'aimerais vous dire que tout cela faisait partie d'un plan élaboré pour faire croire à tout le monde que je suis inutile en Autriche afin que je puisse à nouveau figurer en finale et passer sous le radar de tout le monde. Si je vous disais ça, je mentirais.

Partie de la dernière chance et je devrais être bien reposé après avoir joué si peu de coups la veille. Grâce à une règle interdisant la sélection de la même puissance dans les deux matchs de demi-finale, je sais que je peux obtenir la France. P1901 voit le F BRE-MAN réussir, et le FG⁵⁾ est activé. Une élimination rapide de l'Angleterre suivie d'un conflit entre GR⁶⁾ et AI⁷⁾ scelle la victoire avec un vote nul réussi en F1907. Ensuite, je me souviens d'une règle que j'avais oubliée dans le feu de l'action, à savoir que si je jouais en solo, j'obtiendrais la première place sur le tableau supérieur. La question qui me tarauderait la semaine prochaine : aurais-je dû continuer à jouer pour le dix-huit ?

Meilleur temps à bord. 7ème tete de serie (beurk). Au moins, il n'y a pas de préparation à la méthode Paris à laquelle penser. C'est un départ à 05h00 pour moi, donc l'objectif numéro un est simple : survivre jusqu'au lever du soleil. Ensuite, la méthode de paris s'est produite et ils m'ont laissé

l'Autriche a jouer . Je n'arrive pas à croire ma chance, cela ressemble à un magnifique tableau de tirage – c'est parti !

Les premières IA connaissent le succès, puis je me fais poignarder et je perds ma marine. L'IA est de retour et c'est à mon tour de poignarder. Combien de points d'interrogation les commentateurs auraient-ils dû donner à cette tentative ? Nous entendons souvent dire qu'une attaque italienne précoce contre l'Autriche est mauvaise parce qu'une juggernaut forme et conquiert tout, et on peut en dire autant d'une attaque dans l'autre direction. Mon seul butin de guerre est Ven, et à l'hiver 1909, je fais face à un Juggernaut où le Russe a déjà A Tri.

En 1910, les choses changent et je commence à sentir mon rythme cardiaque s'accélérer. RT est cassé et je peux voir un chemin vers une victoire. La pression prend le pas sur la déception. AT est la nouvelle alliance et nous balayons rapidement les centres russes restants. Puis, en P1913, je soumetts les ordres de stab en retenant mon souffle pour voir si l'Allemagne de Wardie me fera passer pour un imbécile. Les Allemands Mun-Bou ET Sil-Mun réussissent tous les deux et je pousse un soupir de soulagement car je suis désormais dans l'ascendant. Il est temps de tenir le coup et de convertir. Pour une raison inconnue, nous avons un vote de draw en 1913, je n'ai jamais été aussi opposé a un vote de draw de ma vie ... Le deuxième vote que nous effectuons, en P1914, alors qu'il reste encore deux années de jeu, est couronné de succes. Joie, soulagement, ..., je ne suis pas douée pour écrire sur les émotions. Mon troisième titre majeur. Pourquoi le tirage au sort a-t-il réussi ? Qui sait. J'adore la réaction de Katie.

1)

WorldDipCon-Championnat du monde

2)

Virtual Diplomacy Championship

3)

Virtual Diplomacy League

4)

Diplomacy Broadcast Network

5)

Alliance France-Allemagne

6)

Alliance Allemagne-Russie

7)

Alliance Autriche-Italie

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=personalite:coin_champion:peter_mc_namara&rev=1710790189

Last update: **2024/03/18 19:29**

