

Mediterranee ancienne

Mediterranee Ancienne(en anglais : the Ancient Mediterranean) est une variante de diplomacy a 5 joueurs situé en Méditerranée pendant l'antiquité



Createur

- Don Hessong

Contexte

Mediterranee Ancienne est située en méditerranée à l'époque des guerres puniques

Données Techniques

Territoires = 79

- Terrestres = 14
- Côtiers = 45
- Maritimes = 20
- Centres de ravitaillement = 34
- solo = 18

Puissances

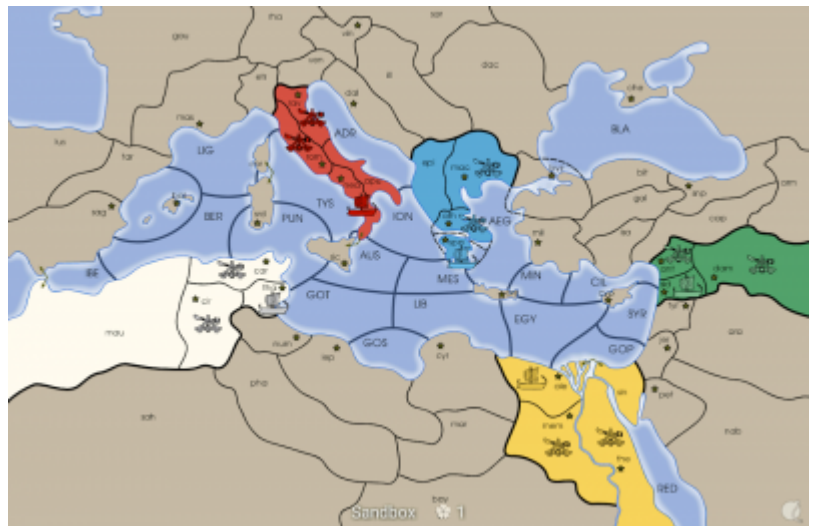
- Rome
- Carthage
- Macedoine

- **Egypte**
- **Persia**

Position de Depart

Puissances	Armées	Flottes
Rome	Rome, Ravenne	Naples
Carthage	Carthage, Cirta	Thapsus
Grece	Macedoine, Athenes	Sparte
Egypte	Thebes, Menphis	Alexandrie
Perse	Antioche, Damas	Sidon

Particularite de la carte



Province a multiples cotes

Mediterranee Ancienne n'as pas de province a multiples cotes

Canaux

Le Diolkos

le Diolkos est un systeme de portage entre sparte & athenes qui fonctionne comme un canal et permet a athene d'avoir une seul cote la circulation terrestre entre sparte et athenes est elle aussi possible

Byzance

Byzance est une province cotiere qui fonctionne comme un canal et de ce fait n'as qu'une seul cote . et permet la navigation du pont euxin vers la mer egee via byzance

Le Canal des Pharaons

le canal des pharaon visualise au niveau du delta du nil fonctionne comme un canal et permet a sinai et a thebes d'avoir une seule cote

Riviere

le nil

le nil n'est pas une province elle sert de frontiere. elle est nevigable ce qui fait que Memphis & thebes sont des province cotieres

Iles

Iles Simples

Sicile, Sardaigne, Chypre, Corse, Crete, sont des province cotieres simples

Baleares

- Dans la version originales les baleares sont a la fois une ile et une province maritime une armee peux y stationner une flotte peux y convoyer
- Dans la version Diplomania c'est a la fois une province maritime et un centre une armee ne peux donc y stationné. une flotte peux y convoyé
- Dans la version V-Diplomacy les baleares ne sont pas un espace martime une armee peux donc y stationné et une flotte ne peux pas y convoye

Pont de communication

- corse & sardaigne
- sicile & naples
- sagonte & mauretanie

sont lies par des ponts de communications qui permette la liasion par des armee ou des flottes

Croisements

Nexus mediteranee

- mer ausonienne & mer de lybie
- golfe de tacapme & mer messeniene

sont lies martiment

delta du nil

Le Delta du Nil n'est pas un espace distinct sur le plateau. Il ne peut être occupé par aucune unité. Il y a quatre espaces qui sont en contact avec le delta. Ce sont Alexandrie, Thèbes, le Sinaï et le golfe de Péluse. Ces quatre espaces sont considérés comme adjacents à chacun des trois autres, à tout moment, en raison des multiples canaux d'eau dans le delta. Cela offre une flexibilité accrue concernant le mouvement des flottes. Une flotte située dans l'un de ces quatre espaces peut se déplacer vers l'un des trois autres. Le delta n'entrave pas le mouvement des armées. Une armée située dans l'un des trois espaces terrestres en contact avec le delta peut se déplacer vers l'un ou l'autre des deux autres.

La clé à retenir est que Thèbes est toujours adjacente au golfe de Péluse ET Alexandrie est toujours adjacente au Sinaï (en plus des contiguïtés évidentes). Par exemple, une flotte pourrait se déplacer de Thèbes vers le golfe de Péluse et, au même tour, une armée ou une flotte pourrait se déplacer d'Alexandrie au Sinaï. Il convient de noter que ce croisement n'est pas la même chose que deux unités échangeant leurs places, ce qui n'est pas autorisé.

Disponibilité

Méditerranée Ancienne est une variante populaire disponible sur de nombreux serveur

- Diplomania
- 18centres
- Diplomacy online
- V-Diplomacy
- Webdiplomacy
- Conspiracy
- Duplicity

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=mediteranee_ancienne&rev=1701627215

Last update: **2023/12/03 18:13**

