

Mediterranee ancienne

Mediterranee Ancienne(en anglais : the Ancient Mediterranean) est une variante de diplomacy a 5 joueurs situé en Méditerranée pendant l'antiquité



Createur

- Don Hessong

Contexte

Mediterranee Ancienne est situe en mediteranee a l'epoque des guerres puniques

Données Techniques

Territoires = 79

- Terrestres = 14
- Côtiers = 45
- Maritimes = 20
- Centres de ravitaillement = 34
- solo = 18

Puissances

- Rome
- Carthage
- Macedoine

- **Egypte**
- **Persia**

Position de Depart

Puissances	Armées	Flottes
Rome	Rome, Ravenne	Naples
Carthage	Carthage, Cirta	Thapsus
Grece	Macedoine, Athenes	Sparte
Egypte	Thebes, Menphis	Alexandrie
Perse	Antioche, Damas	Sidon

Particularite de la carte

Province a multiples cotes

Mediterranee Ancienne n'as pas de province a multiples cotes

Canaux

Le Diolkos

le Diolkos est un systeme de portage entre sparte & athenes qui fonctionne comme un canal et permet a athene d'avoir une seul cote la circulation terrestre entre sparte et athenes est elle aussi possible

Byzance

Byzance est une province cotiere qui fonctionne comme un canal et de ce fait n'as qu'une seul cote . et permet la navigation du pont euxin vers la mer egee via byzance

Le Canal des Pharaons

le canal des pharaon visualise au niveau du delta du nil fonctionne comme un canal et permet a sinai et a thebes d'avoir une seule cote

Riviere

le nil

le nil n'est pas une province elle sert de frontiere. elle est nevigable ce qui fait que Menphis & thebes

sont des province cotieres

Iles

Sicile, Sardaigne, Chypre, Corse, Crete, sont des province cotieres simples

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=mediteranee_ancienne&rev=1701610082

Last update: **2023/12/03 13:28**

