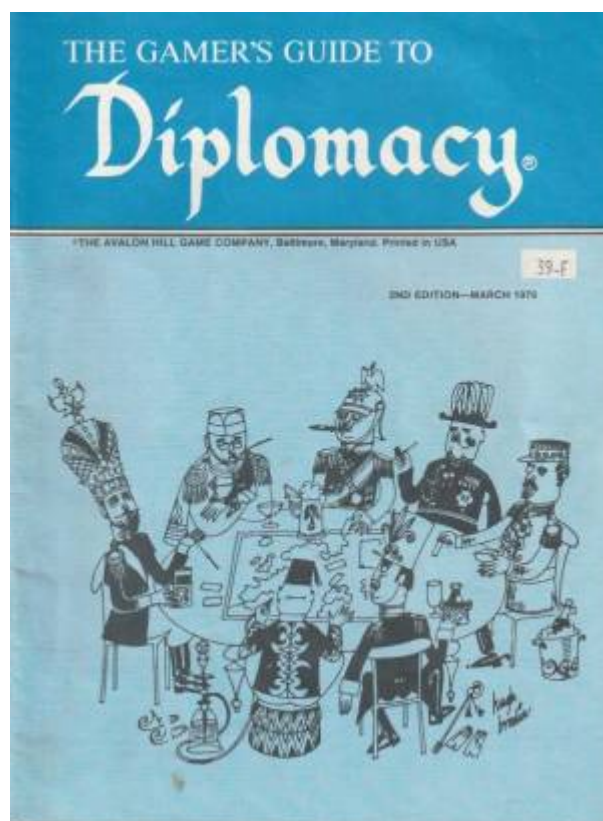


The Gamer's guide to Diplomacy



le **Gamer's guide to Diplomacy** de Rod Walker a été publié par Avalon Hill en 1978. Avec SPI, Avalon Hill était l'un des grands noms du jeu de simulation (wargames) de l'époque. Ce guide est en fait un fascicule de 35 pages au format "règles" compacte et technique avec son avertissement en première page "Diplomacy is a game of intense competition. It is not a nice game... It is a game where some vices become virtues". Des conseils tactiques et des exemples remplissent les 3/4 de l'ouvrage avec, à la finale, toujours le rappel de variantes.

1° Edition (1978) Sommaire

- Introduction
- Elements du jeu : 8 tuyaux sur le style de jeu, incluant Communication, ligne de Stalemates et Tricherie!
- Jouer à Diplomacy: les Stratégies et Tactiques de DIPLOMACY (incluant des guides pour les sept pays et les différentes phases du jeu)
- Une partie exemple
- Diplomacy postale
- Variantes de Diplomacy (y compris les règles de 1958)
- Clubs et Tournois
- Questions et réponses

Last
update:
2024/04/03 04:19 media:livre:gamers_guide_to_diplomacy https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=media:livre:gamers_guide_to_diplomacy&rev=1712117954

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=media:livre:gamers_guide_to_diplomacy&rev=1712117954

Last update: **2024/04/03 04:19**

