Dipcon : Les premieres années (Edi Birsan)

Depuis plus d'un demi-siecle il existe une seule Convention diplomatique qui a reçu une reconnaissance universelle sous le nom de DipCon. Le place dans l'histoire des conventions de jeu dans son ensemble ainsi que les histoires de son développement et de ses expériences ont souvent été oublié, cet essai est une tentative de rappeler certaines de ces époques avant qu'ils ne disparaissent.

Au début: En 1967, le passe-temps de la diplomatie postale n'existait que depuis trois ans et il soutenait environ trois douzaines de magazines ou zines actifs. Le les centres du hobby étaient la Californie du Sud, New York, l'Ohio et Chicago. John Koning de Youngstown, Ohio, était l'un des plus éditeur/GM populaire, et en 1967 a appelé à un jeu portes ouvertes dans son jardin et l'a annoncé dans les magazines. Il était la première tentative de rassemblement à l'échelle d'un hobby. Ça a rapporté Derek Nelson du Canada, Rod Walker en provenance de l'Illinois, John Smythe venant du Nebraska plus Stan Wrobel et John Koning pour un grand total de 5 joueurs. Cinq variantes de joueurs, ainsi que on jouait à des jeux de société où tout le monde prétendait gagner quelque chose, mais personne n'enregistre quoi que ce soit en détail par accord tacite. UN tout le monde a passé un bon moment et cela a été dûment noté dans divers articles dans les zines. Les éléments critiques de l'histoire de DipCon étaient tous là :

```
1. des joueurs se rassemblant de partout.
   Cela serait essentiel pour les organisateurs de congrès car
```

Les acteurs de la diplomatie, comme les voyageurs, apporteraient un soutien futur pour les engagements envers les hôtels et autres à mesure que la DipCon grandissait.

```
2. publicité issue du passe-temps postal. Avant la poste
```

les congressistes amateurs n'avaient aucun moyen réel d'atteindre les joueurs.

```
3. un accent sur le rassemblement social du passe-temps postal
```

afin de mettre une vraie personne derrière l'impression. Deux étés plus tard, en 1969, John réitérait cette offre. Ce le passe-temps était plus grand et une fois de plus, un bon moment a été passé par tous. L'un des objectifs du rassemblement de 1969 était d'amener Rod Walker (du Midwest à l'époque) et Charlie Reinsel (Pennsylvanie) ensemble dans la même pièce. Le passe-temps était criblé avec les querelles et la guerre du Vietnam n'aidaient pas du tout. Cette fois le rassemblement en a rapporté 10, dont Jeff Key et moi-même en voyage de New York, Derek Nelson encore du Canada (les Canadiens ont toujours apporté un soutien particulier à la DipCon et ont fait le expérience nord-américaine plus riche de leurs perspectives), Chuck Liebenaur et Tony Pandin de Cleveland et quelques autres habitants dont Stan Wrobel et John Smythe, qui avaient déménagé au Quartier de Youngstown. La journée a commencé avec une diplomatie standard de 7 personnes jeu, mais à mesure que de plus en plus de personnes arrivaient, le jeu a été arrêté et un Un jeu de variante de Youngstown a été joué, ce qui, une fois de plus, tout le monde prétendait avoir gagné ou du moins ne pas avoir perdu. La nuit et le lendemain a également vu des jeux multijoueurs dont un hystérique jeu de Blitzkrieg dans lequel les forces étaient réparties dont dans les principaux pays, il y avait donc un commandant de l'armée de l'air et une infanterie, etc. Les joueurs de diplomatie ont une fois de plus montré leur tendance au chaos lorsque la partie était « gagnée » par un combinaison de la Red Air Force de Walker et de l'Armure Bleue de Birsan et des unités d'artillerie se combinent pour poignarder

leurs alliés respectifs.

Pour mémoire, l'objectif de règlement de la querelle a eu un résultat mitigé, car pendant la durée de la DipCon, les feuders s'entendaient plutôt bien même s'allier les uns aux autres. Un accord général pour ne pas discuter Mais le Vietnam a énormément aidé dès que la convention c'était de l'histoire ancienne et les joueurs étaient de retour dans la presse, leurs visages de rivalité étaient revenir sur.

Plusieurs décisions importnte à l'échelle du hobby ont été prises ici. D'abord il a été décidé que c'était **LA DipCon** et que 1967 était la première un, donc celle ci etait alors DipCon II. Deuxièmement, i a aussi ete décidé qu'il devrait y avoir un Hobby Meeting chaque année quelque part. Jeff Key, qui déménageait à Oklahoma City, s'est porté volontaire pour accueillir le prochain. Ainsi, c'est devenu une tradition du hobby selon laquelle la sélection du prochain DipCon a été faite lors d'une assemblée générale pendant l dipcon

From:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/ - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=histoire:dipcon_les_premieres_annees&rev=1719508546

Last update: **2024/06/27 17:15**