

Une brève histoire de WorldDipCon

un article de Iain Bowen

Origines

La World Dip Con a commencé par une idée lancée par Simon Billeness dans le magazine américain House of Lords, selon laquelle la Grande-Bretagne pourrait accueillir une Dip Con. Cette idée a rapidement été rejetée car l'idée de championnats d'Amérique du Nord « traversant l'Atlantique » s'est avérée être un anathème pour la majorité des contributeurs de HoL. Cependant, l'idée n'a pas disparu car de nombreuses personnes ont exprimé leur intérêt à assister à une convention au Royaume-Uni. À partir de là, la suggestion suivante a été la World Dip Con et Manorcon (la plus grande convention diplomatique du Royaume-Uni) a accepté de tester le terrain avec une World Dip Con en 1988. Il semble qu'il n'y ait eu que peu d'objections – donc Manorcon 88 est devenu World Dip Con.

Cette convention a été très médiatisée (merci à Larry Peery, alors rédacteur en chef de Diplomacy World et à Simon Billeness) et a attiré plus de 300 joueurs principalement du Royaume-Uni mais avec des participants d'Irlande, des Pays-Bas, de Belgique, d'Allemagne, des États-Unis, du Canada et d'Australie. Le tournoi Diplomacy s'est déroulé sur deux tours et a réuni 188 joueurs et a été remporté par Phil Day du Royaume-Uni.

Les gens ont tellement apprécié que la décision a été prise de faire tourner le World Dip Con dans le monde entier, puis, à son retour à ManorCon en 1994, une réunion a été organisée pour décider de son avenir.

C'est ainsi qu'en 1990, le World Dip Con II a été organisé en conjonction avec le DixieCon à Chapel Hill, en Caroline du Nord. David Hood et son équipe ont fait un travail formidable et des joueurs sont venus du monde entier (dont une douzaine du Royaume-Uni) pour participer à ce qui a été l'un des plus grands DipCon depuis quelques années. Certains d'entre nous l'ont même tellement apprécié que nous sommes retournés au DixieCon en 1992. Il a été suivi par un autre WDC en 1992 à Canberra, en Australie - en raison des distances, la participation n'était pas si large, mais les joueurs sont quand même venus d'Europe et d'Amérique du Nord pour concourir pour le titre de champion du monde.

La Charte

Au fil des années, il a été reconnu que le World Dip Con devait être organisé sur une base plus régulière, avec une sorte de « charte » similaire à celle qui régit le DipCon. La raison en était l'émergence des tournois européens de hobbies en France, en Suède, en Italie et en Autriche, qui s'étaient montrés intéressés par l'organisation d'un World Dip Con. Si le World Dip Con devait devenir véritablement international et pas seulement une convention anglophone, il fallait alors tenir compte des hobbies européens.

Cette décision a provoqué un débat dans les magazines de diplomatie postale et dans les conventions du monde entier. Bien que l'on ait beaucoup parlé, peu de choses ont semblé être faites, si ce n'est

un accord général sur le fait que la World Dip Con devrait devenir annuelle plutôt que biannuelle (et même là, il y avait des dissidents).

Il avait été convenu que les décisions sur l'avenir de World Dip Con seraient prises lorsque World Dip Con reviendrait à ManorCon en 1994. Par conséquent, afin de faciliter cette discussion, j'ai, en tant que président de ManorCon (et donc président de World Dip Con), pris une décision unilatérale pour tenter de faciliter le processus.

L'idée était que nous voulions aller à un World Dip Con pour jouer à des jeux, rencontrer des contacts internationaux et nous faire de nouveaux amis plutôt que de discuter comme nous devrions discuter de l'avenir.

J'ai donc arrêté de discuter avec les gens à propos de la World Dip Con, j'ai mis mes opinions de côté et j'ai rédigé un projet de charte avec la complicité de Pete Gaughan qui m'a envoyé une copie de la charte de la Dip Con. La charte de la Dip Con s'est avérée être la base de plus de 80 % du projet original et je ne sais vraiment pas comment j'aurais pu m'en passer.

L'objectif principal n'était pas de refléter mes opinions dans la charte, mais de produire un document qui pourrait servir de cadre à d'autres pour développer leurs idées. Malheureusement, la charte n'a pas suscité beaucoup de commentaires.

Certaines personnes ont suggéré de supprimer les contradictions et les manquements à la procédure de la charte, d'autres m'ont aidé à préciser les descriptions des zones et d'autres encore ont suggéré des ajouts constructifs. Malheureusement, d'autres se sont contentés de se plaindre et n'ont pas proposé d'autres suggestions pour justifier leurs critiques.

Cependant, vers la fin de 1993, j'ai rédigé la charte pour la soumettre à une réunion du World Dip Con, ainsi que les règles de cette réunion et un certain nombre d'autres documents. Ces documents ont été distribués à plus de vingt personnes dans douze pays différents. J'espère que les gens enverront des amendements à la charte pour qu'ils soient soumis au vote du World Dip Con. Mais la charte n'est pas le but ultime du World Dip Con.

World Dip Con IV

Le prochain World Dip Con sera organisé par ManorCon 12 à l'Université de Birmingham, en Angleterre, du 21 au 25 juillet 1994. Il s'agit d'un site résidentiel basé autour d'un dortoir universitaire moderne et nous avons des logements disponibles à des prix raisonnables, le dortoir (Lake Hall) dispose d'installations de restauration complètes, d'un bar et d'un grand parking gratuit.

Birmingham est l'une des villes les plus accessibles du Royaume-Uni, avec de bonnes liaisons ferroviaires et routières depuis la plupart des aéroports britanniques, ainsi que son propre aéroport international (principalement utilisé pour les vols européens). La ville constitue un excellent point de départ pour explorer les attractions locales.

Manorcon est une convention populaire qui se déroule depuis douze ans à l'Université de Birmingham. Le comité a une grande expérience dans l'organisation et la planification de tels événements et plusieurs membres du comité ont organisé la première World Dip Con. Le nombre de participants à ManorCon a récemment atteint les 300 à plusieurs reprises, ce qui en fait l'une des plus grandes conventions de jeux de société dirigées par des amateurs au monde.

L'objectif principal d'un tournoi de diplomatie mondiale doit être de découvrir qui est le champion de diplomatie du monde et donc le World Dip Con de cette année doit évidemment organiser un grand tournoi de diplomatie afin que les gens puissent s'affronter pour ce titre tant convoité.

Le tournoi se déroulera en cinq manches, une le jeudi soir, deux le vendredi (matin et soir), une le samedi et une le dimanche. Pour se qualifier pour le Championnat du monde, il faudra jouer deux manches. La manche du samedi est une manche par équipes où des équipes de sept joueurs s'affrontent.

En dehors de cela, il y aura beaucoup d'autres jeux de société, ManorCon a toujours eu pour tradition d'être un tournoi multi-jeux, le Diplomacy est le principal mais nous aurons également des tournois pour Railway Rivals (dirigé par David Watts, concepteur du jeu), United (par Alan Parr, le concepteur du jeu), Acquire, 1830, Outposts, Kingmaker, Croquet et Speed Circuit ainsi que les extrêmement populaires ManorCon Sunday Bridge Pairs.

Et si vous ne voulez jouer à aucun de ces jeux, apportez simplement vos jeux préférés et je suis sûr qu'il ne vous faudra pas trop de temps pour trouver des gens pour une partie.

A cela s'ajouteront un certain nombre d'attractions supplémentaires telles que plusieurs petits fabricants de jeux qui proposeront leurs jeux à la vente (à prix réduits), puis il y aura le stand des jeux d'occasion le vendredi et le samedi. Le débat sur la charte du World Dip Con le samedi soir et une vente aux enchères spéciale de souvenirs de loisirs. Il y aura également d'autres événements spéciaux, mais ils sont encore en cours de planification.

Au 1er janvier, plus de 50 personnes s'étaient déjà inscrites.

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - diplomania-wiki

Permanent link:

https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=histoire:breve_histoire_du_worldipcon&rev=1728813073

Last update: **2024/10/13 09:51**

