

- Côtiers = 48
- Maritimes = 26
- Centres de ravitaillement = 38
- solo = 20

Puissances

- Athènes
- Crete
- Ionia
- Macédoine
- Sparte
- Troie

Position de Départ



Puissances	Armées	Flottes	Centres inoccupés
Athene	Marathon	Athinai, Eretria	Delos
Crete	Knossos	Cydonia, Rhodos	Zakros
Ionia	Ephesus, Halicarnassos	Samos	Miletos
Macedoine	Pella, Lete	Dion	Epeirus
Sparte	Sparte, Olympus	Pylos	Argos
Troie	Kyzikos, Pergamum	Troia	Byzantion

chaque puissance commence avec 4 centres et 3 unités initiales et peut par la suite construire dans chacun de ses 4 centres initiaux

Particularité de la carte

Province à multiple cotes

Egéemonie ne possède aucune provinces avec multiple cotes

Canaux

- Hellespont,
- Troias,
- Byzantion ,
- Bythinia,
- Korinthios,
- Megara

ces provinces fonctionnent comme des canaux.

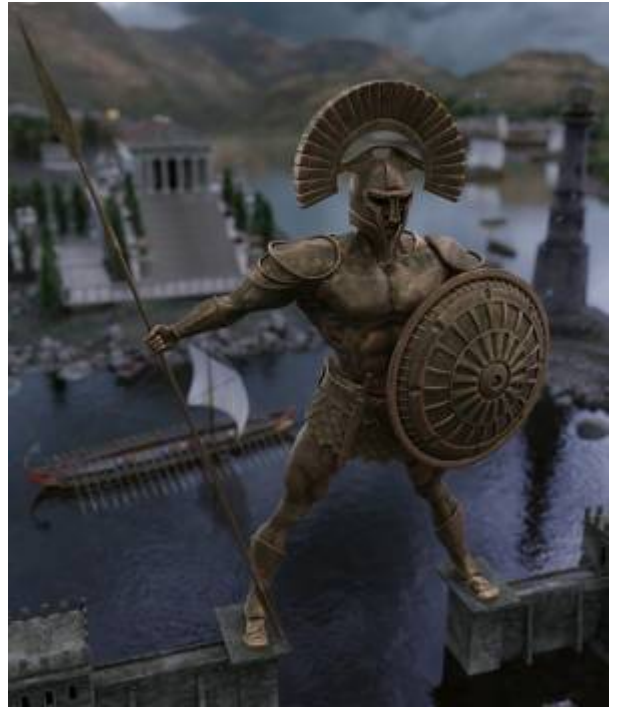
Pont de communication

- Olympia & Stratos,
- Etolia& Achaia,
- Marathon & Erete,
- Lesbos & Pergamon,
- Chiros & Ephese,
- Milet & Samos

sont lies par des ponts de communication franchissable par armee ou flottes

Centres maritimes

- Delos,
- Thera,
- Naxos,
- Limnos



sont des zones maritime et des centres de ravitaillement. Une flotte stationne a l'intérieur d'un centre maritime peuvent y convoyer . Une armée ne peux y stationnée

Iles

- Lesbos,
- Chios,
- Samos
- Rhodes

sont des zones insulaires (zone cotière) si les zones de Lesbos Chios & Samos contiennent de la mer c'est uniquement pour les possibilités de déplacement maritime. Une flotte stationner dans une zone insulaire ne peux convoyer une armée peux y stationner

Disponibilité

Egéemonie est une variante nouvelle qui n'est disponible que sur

- Diplomania

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=egeemonie&rev=1702955139>

Last update: **2023/12/19 03:05**

