

- Maritimes = 26
- Centres de ravitaillement = 38
- solo = 20

Puissances

- Athenes
- Crete
- Ionia
- Macedoine
- Sparte
- Troie

Position de Depart



Puissances	Armées	Flottes	Centres innocupés
Athene	Marathon	Athinai, Eretria	Delos
Crete	Knossos	Cydonia, Rhodos	Zakros
Ionia	Ephesus, Halicarnassos	Samos	Miletos
Macedoine	Pella, Lete	Dion	Epeirus
Sparte	Sparte, Olympus	Pylos	Argos
Troie	Kyzikos, Pergamum	Troia	Byzantion

chaque puissance commence avec 4 centres et 3 unites initiales et peut par la suite construire dans chacun de ses 4 centres initiaux

Particularite de la carte

Province a multiple cotes

Egeemonie ne possede aucune provinces avec multiple cotes

Canaux

- Hellespont,
- Troias,
- Byzantion ,
- Bythinia,
- Korinthios,
- Megara

ces provinces fonctionne comme des canaux.

Pont de communication

- Olympia & Stratos,
- Etolia& Achaia,
- Marathon & Erete,
- Lesbos & Pergamon,
- Chiros & Ephese,
- Milet & Samos

sont lies par des ponts de communication

Centres maritimes

- Delos,
- Thera,
- Naxos,
- Limnos

sont des zones maritime et des centres de ravitaillement. Une flotte stationne a l'interieur d'un centre maritime peuvent y convoyer . Une armee ne peux y stationee



Iles

- Lesbos,
- Chios,
- Samos
- Rhodes

sont des zones insulaires (zone cotière) si les zones de Lesbos Chios & Samos contiennent de la mer c'est uniquement pour les possibilités de déplacement maritime. Une flotte stationner dans une zone insulaire ne peut convoier une armée peut y stationner

Disponibilité

Egémonie est une variante nouvelle qui n'est disponible que sur

- Diplomania

From:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:

<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=egeemonie&rev=1702444705>

Last update: **2023/12/13 05:18**

