Réglement Complet du T-Négo : Version 2023-24

Présentation

Le T-Négo se compose en une phase de qualification où chaque joueur joue 3 parties avec 3 pays différents.

Puis d'une finale composée d'une partie unique.

L'ensemble des parties se joue avec négociation et sans anonymat.

Les parties sont en 7 ans.

Les parties de qualifications démarreront pour un tiers en décembre, pour un autre fin janvier et pour le dernier début mars La finale démarrera en septembre

Le tournoi est organisé par Kell, tropicain et Groschat

L'inscription se fait directement sur la brique jeu via l'onglet évènement.

En cas d'un nombre de joueur non multiple de 7, votre serviteur se réserve le droit d'inviter des joueurs tirés au hasard à ne jouer que 2 parties, auquel cas l'ensemble de leur score subira un bonus de 50% pour compenser l'avantage d'une partie supplémentaire. Pour un soucis d'équilibrage des tirages la répartition sera faite en réduisant le nombre de fois que deux joueurs se rencontre, puis en équilibrant la force des pays (l'elo moyen des pays sera pris en compte pour cela)

Le scoring des parties

Le scoring utilisé est le C-Diplo de Namur. Vous retrouverez le détail ici : https://diplomania-gen.fr/scorings/CNAM.pdf

Les DL

Les DL sont de 72 heures pour les phases d'ordres et de 24 heures pour les phases de retraite et pour les phases d'ajustement. Elles commencent à courir immédiatement après chaque résolution.

Il n'y a pas de DL les samedis et dimanches. Les joueurs peuvent demander, au moins 24h avant l'échéance de la DL, un report directement auprès de l'arbitre. Sauf cas de force majeur les reports demandés dans les dernières 24h seront comptabilisé comme un unique retard.

Dès qu'une DL est dépassée sur une partie, le ou les joueurs qui n'ont pas joué perdent immédiatement 1 point de ponctualité et une grâce de 24 heures est accordée. Si à l'issue des 24 heures, des joueurs sont toujours absents, ils perdent de nouveau 1 point de ponctualité et une nouvelle grâce de 24 heures est accordée, et ainsi de suite.

La restriction de DL les samedis, dimanches et jours fériés français ne s'applique pas aux délais de grâce. Ainsi, les joueurs peuvent se voir débiter des points de ponctualité durant les week-ends.

Lorsqu'un joueur à dépasser les 15 retards (5 retards en finale), il est déclaré en abandon. Il est exclu et remplacé sur ses parties. Pendant les qualifications, le choix du remplaçant est à la discrétion de l'organisation. Les remplaçants peuvent prétendre atteindre la table finale. Pour la finale, les remplaçants sont appelés dans l'ordre du classement des qualifications

Le classement

A l'issue des parties de qualification, les joueurs sont classés selon le nombre de points obtenus en sommant les scores de chacune des parties et en additionnant le solde des points de ponctualité restant.

Les 7 premiers du classement sont qualifiés pour la finale.

En cas de désistement, les joueurs non qualifiés sont repêchés dans l'ordre du classement.

En cas d'ex-æquo au nombre de points, les joueurs sont départagés selon les critères suivants (par ordre de priorité) :

- Le nombre total de centres conquis.
- Le nombre de victoires obtenues (uniques ou partagées)
- Le nombre de pénalités
- Le nombre d'élimination (celui qui en a le moins passe devant)
- · Le hasard

1

La finale

La finale se déroule sur une partie unique, le choix des pays s'effectue au hasard.

Le résultat de la finale vient se rajouter au score des qualifications avec un coefficient de 3.

Le gagnant du tournoi est le joueur avec le plus de point au classement suite à la finale. En cas d'égalité, le départage ce fait tout d'abord sur les résultats de la finale, puis par les mêmes critères que les Qualifications.

Merci au groupe de travail sur les tournois en ligne pour son aide dans l'élaboration du nouveau

règlement

From: https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/ - **diplomania-wiki**

Permanent link: https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ligne:diplomania:zreglement_tournoi_negos&rev=1708739226

Last update: 2024/02/24 01:47

