

Règlement de la Vè édition du tournoi Cold War Conspiracy Fr

Phases de poules

Lors de la création de la partie, sa durée maximale est de 10 ans et le délai de résolution par défaut est de 24h, modifiable avec l'accord des deux joueurs

Pour rappel, il est nécessaire de rafler 17 centres pour gagner la partie. Vous devrez effectuer un match aller-retour contre chacun de vos adversaires en jouant les deux pays possibles.

Scorage :

- Vous obtiendrez 3 points pour une victoire dite totale : solo (17 centres) réalisé en 10 ans ou moins.
- 2 points pour une victoire simple : joueur ayant le plus de centres au bout de 10 ans, mais n'ayant pas réalisé un solo (donc vainqueur en centres mais n'a pas atteint les 17 centres).
- 1 point pour une défaite : joueur ayant le moins de centres au bout de 10 ans, mais n'ayant pas subi un solo de son adversaire.
- 0 point si l'adversaire a réalisé un solo en 10 ans ou moins.
- -1 point en cas de 2 désordres civils consécutifs ou 3 désordres civils en tout sur la partie.
- Un abandon est synonyme d'exclusion du tournoi.

Egalité de points à l'issue des phases de poule : En cas d'égalité entre deux joueurs, voici ce qui départage les joueurs par ordre de priorité :

- 1° Le joueur qui a remporté 2 victoires (totales ou non) sur son adversaire à égalité en nombre de points. Si 1 victoire partout, le joueur avec la victoire totale l'emporte
- 2° Le joueur qui le plus de victoires totales
- 3° Le joueur dont le nombre moyen d'années lors de victoires totales est le plus faible
- 4° Le joueur dont le nombre de centres lors des victoires totales est le plus élevé
- 5° Le joueur avec le nombre de centres lors de ses défaites totales le plus élevé
- 6° Tirage au sort

* Délais pour réaliser ses matchs : A partir du 11 novembre et du tirage au sort, il sera possible de lancer ses matchs de poule. Vous aurez jusqu'au 1er février pour effectuer vos matchs de poule.

Tirage au sort : Poule Adenauer Saychro NonPasBleuNonY Lafouine Truk de Houf IDoBraaaa

Poule Brejnev : Sparadrap Courtipette PaulB06 Malpap Rymeorsk

Poule Carter : JohnRossIV Jinbei Morfondus IliasConspi Qwatzyll

Poule Djougachvili : EmilenII Général Yankovic (remplacé par Mirage) Sisterofmercy Kakitaievitch Abydos

Remplaçants : Bap Mirage

Phases finales : Il y a 4 poules de 5 à l'issue desquelles tous les joueurs, du premier au dernier au classement, sont qualifiés pour des phases finales. Les phases finales fonctionneront sous la forme d'un tournoi à double élimination : - Les premiers et deuxièmes de chaque poule seront qualifiés pour

le tableau principal dit "Winner bracket". Le premier d'une poule rencontrera forcément un deuxième en quart de finale du Winner Bracket. - Les troisièmes, quatrièmes et cinquièmes de chaque poule seront qualifiés pour le tableau secondaire dit "Looser bracket". Le quatrième d'une poule rencontrera forcément un cinquième en 1ère manche du Looser bracket. - Pour déterminer quel premier affrontera quel deuxième et quel quatrième affrontera quel cinquième, des tirages au sort seront effectués. - Dans le Looser bracket, une victoire qualifie le joueur pour le deuxième tour du Looser bracket. Le perdant est éliminé définitivement. Le vainqueur affronte alors un troisième qui a "sauté" le premier tour grâce à sa bonne place. - Dans le tableau principal, une victoire qualifie le joueur pour les demies-finales du Winner bracket. Le joueur perdant n'est pas éliminé : il rejoint le Looser bracket où il affrontera, en quart de finale, le vainqueur de la deuxième manche du Looser bracket. - Une élimination en tableau principal donne donc en réalité une deuxième chance, chaque joueur pouvant se battre pour les phases finales. Et ainsi de suite au fur et à mesure du Looser Bracket jusqu'à ce que les joueurs s'éliminent et affrontent les perdants du Winner Bracket. - Chaque tour des phases éliminatoires se fera en deux rounds. Gagnez les deux et vous passez au round suivant. - **Valable pour les QdF Winner Bracket et pour les tours 1 et 2 Looser Bracket** : le joueur devant l'autre au classement des poules peut choisir le pays qu'il va jouer lors du premier round (il doit me l'indiquer par MP et adapter les paramètres de la partie en conséquence).

- S'il y a une victoire partout, voici l'ordre pour départager les joueurs : 1° nombre d'années lors de la victoire ; 2° nombre de centres lors de la victoire ; 3° nombre de centres lors de la défaite. S'il y a encore égalité, une 3è partie sera jouée rapidement avec le choix des pays en aléatoire. - Les joueurs éliminés du Looser Bracket rentreront en compétition dans un mini-tournoi pour établir un classement au sein de leur round éliminatoire. - Arrive la finale du Winner Bracket. La finale se joue en BO3 (le premier avec deux parties gagnées l'emporte). Le vainqueur accède à la Grande finale. Le perdant part affronter le dernier survivant du Looser Bracket (également en BO3). Le vainqueur de ce match rejoint le vainqueur du Winner Bracket en Grande finale (également en BO3). - Lors de la Grande finale, si le vainqueur du Winner Bracket gagne, il est couronné champion. S'il perd, il a le droit comme tous les joueurs du Winner Bracket a une deuxième chance : le vainqueur des Looser Bracket doit donc gagner deux fois contre le vainqueur des Winner Bracket en Grande Finale pour être couronné champion. - Paramètres des parties : 24h, 99 ans de jeu.

Malgré l'apparente complexité, le système est simple : vous étiez en Winner Bracket et vous perdez, vous avez une deuxième chance. Tous les joueurs touchent, de près ou de loin, aux phases finales. Le système récompense les parcours sans faute et offre une seconde chance aux éliminés, limitant ainsi les coups du sort sur une seule partie : il reflète mieux le niveau des joueurs.

From: <https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link: https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ligne:conspiracy:zreglement_cold_war_5&rev=1713703490

Last update: **2024/04/21 12:44**

