

Start	Compétition en Face a Face
-------	----------------------------

Championnat national du Royaume-Uni - Warrington 2025



Le Championnat national de diplomatie du Royaume-Uni s'est tenu à Warrington du 19 au 21 septembre 2025, avec la victoire de **Dan Lester** devant **Conrad Woodring** et **Günther Bedson**.

C'était aussi une étape du Grand Prix d'Europe 2025

Organisation

- Organisateur : **Bradley Grace**
- Directeur du tournoi : **Bradley Grace**

Lieu

Warrington (Cheshire / Royaume-Uni)

Geek Retreat - Warrington 4 Crown Parade, WARRINGTON, WA1 2AE

Geek Retreat est l'endroit idéal pour se rencontrer, manger, échanger et jouer. Des lieux animés, des plats réconfortants, un service ensoleillé et des milkshakes en continu.

Structure du tournoi

- Fin d'année : 1909
- Système de notation : UK2024
- Tour : 4
- Agrégation des résultats : 100 % 100 % 50 % + Tour spécial 4
- Panneau supérieur : oui

Les manches 1 à 3 seront comptabilisées au score (les deux meilleurs scores et la moitié du troisième score étant pris en compte dans le total).

La manche 4 ne sera pas comptabilisée, car il s'agit d'une manche de classement.

Tous les joueurs seront répartis selon leur classement et pourront concourir pour un prix ou un trophée (par exemple, une partie se jouera entre les 1er et 7e, les 8e et 14e, les 15e et 21e, etc.).

Le vainqueur de la partie entre les 7 premiers du classement, lors de la manche 4, sera couronné vainqueur de l'événement.

Les vainqueurs des autres parties seront placés en tête du classement final et remporteront un trophée.

32 joueurs 15 planches (4+4+4+3)

Couverture Médiatique

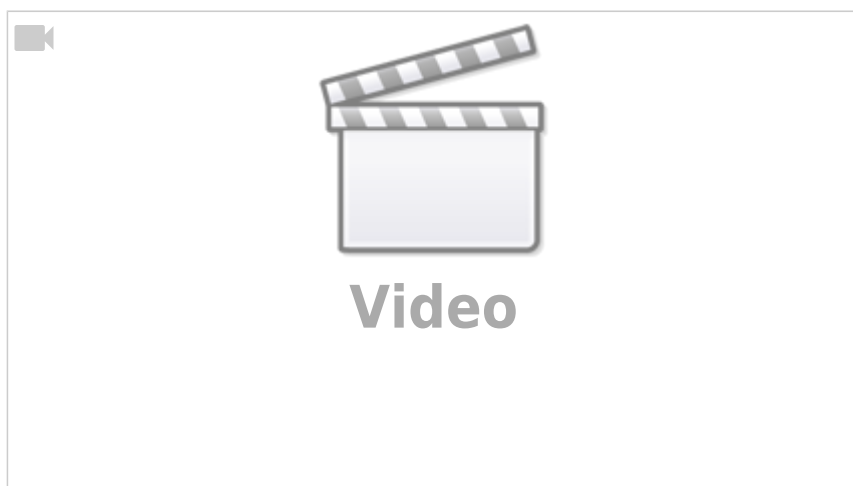


Table Finale

Power	Player	Nat.	Res.	Centers	01	02	03	04	05	06	07
Austria	Maaïke Blom			E06	4	5	6	5	1	0	
England	Bernard Andrioli			E04	5	3	2	0			
France	Conrad Woodring			9	5	6	6	8	9	9	9
Germany	Mikalis Kamaritis			7	5	6	7	7	7	7	7
Italy	Darcy Morris			5	4	5	6	6	8	9	5
Russia	Dan Lester			13	6	6	7	8	9	9	13
Turkey	Gunther Bedson			E03	4	3	0				

Classement

Rank	Player	Nat.	Res	Pts
1.	Dan Lester			207,5
2.	Conrad Woodring			300,0
3.	Gunther Bedson			270,0
4.	Darcy Morris			250,0
5.	Mikalis Kamaritis			237,5

Rank	Player	Nat.	Res	Pts
6.	Bernard Andrioli			232,5
7.	Maaïke Blom			202,5
8.	Nathan Lester			117,0
9.	David Wigglesworth			202,5
10.	George Mork			172,5
11.	Richard Bolton			170,0
12.	Richard Froom			135,5
13.	Cameron Taylor			117,5
14.	Matt Smith			115,0
15.	Phil Johns			110,0
16.	Spyros Dovas			102,5
17.	Graham Dent			52,0
18.	Jelte Kuiper			95,0
19.	Hugh Edmonds			87,5
20.	Jeremy Tulett			77,5
21.	Ryan Inwood			67,0
22.	Isaac Jukes			61,5
23.	Stefan Agar			56,0
24.	Chris Woolgar			55,0
24.	Toby Harris			55,0
26.	Theo Fox			45,0
27.	Anastasia Styles			35,0
28.	Ian Wilson			30,0
29.	Brian Frew			11,0
30.	Tim McArdle			8,0
31.	Kai Harris			4,0
NC	Bradley Grace			

Récompenses

Meilleur Pays

Nation	En centres	En Points
 Allemagne	Richard Bolton - 10c	Richard Bolton - 95 pts
 Angleterre	Mikalis Kamaritis - 14c	Mikalis Kamaritis - 165 pts
 Autriche-Hongrie	Günther Bedson & Dan Lester - 10c	Günther Bedson & Dan Lester - 95 pts
 France	Günther Bedson - 11c	Bernard Andrioli - 85 pts
 Italie	Darcy Morris - 12c	Darcy Morris - 155 pts
 Russie	Conrad Woodring - 11c	Günther Bedson & Conrad Woodring - 140 pts
 Turquie	David Wigglesworth - 10c	Conrad Woodring - 125 pts

Autres Prix

- Meilleur Coup : **Günther Bedson**
 - Meilleur Joueur Britannique : **Darcy Morris**
 - Prix Dan Lester pour la paix : **Maaïke Blom**
 - Prix du Choix des Joueurs : **David Wigglesworth**
 - Meilleur Recrue : **Cameron Taylor**
 - Meilleur Australien : **Jeremy Tullett**
 - Meilleur Toby Harris : **Chris Woolgar**
-

Détail des Parties

<https://www.world-diplomacy-reference.com/tournaments/2041>

Rapport du directeur du tournoi

Interview de **Bradley Grace** pour God Save The Zine

Initialement publié dans God Save The Zine n°30 - septembre 2025

Que pensez-vous de l'événement de cette année par rapport à l'année dernière ?

En termes de fréquentation, l'édition de l'année dernière a été excellente, car c'était le premier tournoi organisé dans le pays depuis deux ans. Nous avons 20 participants jouant sur six tableaux au total en un week-end. Cette année, ce nombre est passé à 32 participants, sur 15 tableaux au total. Une croissance considérable. Parmi ces nouveautés, on compte la décision d'organiser deux tours le samedi, suivis d'un tour de tableau le dimanche. Cela a non seulement augmenté le nombre de tableaux, mais aussi le spectacle. L'année dernière, je crois que tout le monde s'est couché samedi soir en sachant qui allait gagner. Cette année, nous savions seulement que nous assisterions à une partie fantastique.

Quels ont été les moments forts du week-end pour vous ?

Je pense que deux moments forts me viennent à l'esprit : le premier était le dîner du vendredi soir. Être assis à la même place dans le même restaurant (Ask Italian) que l'année précédente et constater l'espace que nous occupions en comparaison était, en quelque sorte, un sentiment d'accomplissement. Le deuxième était la cérémonie de remise des prix le dimanche après la fin des Jeux, sachant que les gens s'étaient bien amusés et que la remise des prix et des trophées était assurément un moment privilégié.

Vous avez conçu votre propre système de notation pour le tournoi. En quoi diffère-t-il des autres systèmes courants comme C-Diplo et avez-vous été satisfait de son fonctionnement ?

Le système de score a été conçu l'année dernière et a été soumis à de véritables tests cette année. Il récompense essentiellement les joueurs qui arrivent en tête du tableau, et ce, avec une large marge. À mon avis, démontrer un tel niveau de contrôle sur un tableau mérite les récompenses qu'il crée. Il diffère d'autres systèmes comme C-Diplo car les récompenses pour les joueurs qui ne sont pas en tête visent à combler l'écart avec la première place et à progresser, ce qui est tout le contraire de l'objectif de la première place, car ils cherchent à accroître leur avance. Ainsi, au lieu d'avoir des parties où une alliance se contente de la première et de la deuxième place, on vous incite à ne pas organiser de telles situations (mais cela n'empêche pas les joueurs de le faire, car chacun jouera à sa manière). Le système différencie également les joueurs en tête du tableau d'une manière que je préfère : comme chacun sait, tous les joueurs en tête du tableau ne se valent pas, alors pourquoi ne pas avoir un système qui reflète cela ?

Les jeux ont eu lieu en théorie jusqu'en 1909. Pourquoi pensez-vous que tant d'entre eux sont appelés tôt ?

Ce n'est que mon avis, mais fixer une date limite pour une partie permet de s'assurer que les joueurs connaissent la limite potentielle, et non de jouer jusqu'à cette limite. Savoir combien de temps une partie peut durer est un élément en soi. J'ai assisté à des événements avec des dates limites comme en 1907, où les matchs nuls étaient fréquents en 1905. Lors des championnats du monde de cette année, les parties n'étaient pas chronométrées, et pourtant, je crois que la plus longue partie a duré en 1912. Les parties étaient donc arrêtées prématurément, car c'est à ce moment-là que les joueurs estimaient que c'était la bonne conclusion.

Outre les 1er, 2e, 3e et meilleurs pays, il y avait quelques prix. Quels étaient-ils et pour quelles récompenses étaient-ils décernés ?

Cette fois-ci, nous avons eu droit à des récompenses originales, principalement pour refléter des aspects impossibles à démontrer par une simple liste de résultats.

Il y avait :

- le prix du Meilleur Débutant, remporté par **Cameron Taylor** pour son premier tournoi
- le prix du Meilleur Coup, pour célébrer une performance vraiment impressionnante, remporté par **Günther Bedson**.
- le prix du Meilleur Australien (qui n'est pas vraiment Australien), car une personne et presque deux personnes ont fait tout ce voyage pour l'événement, ce qui, d'une certaine manière, était destiné à célébrer cela. **Jeremy Tullet** l'a remporté, choisi par notre Australien résident, Darcy.
- le prix du Meilleur Joueur Britannique (qui n'est pas vraiment Britannique), pour célébrer la présence de cinq personnes venues de l'étranger pour l'événement, et curieusement, c'est **Darcy Morris** qui l'a remporté.
- Sur la diffusion DBN de l'événement de l'année dernière, une expression a été inventée : « le Prix Dan Lester pour la Paix », pour avoir tenu toutes ses unités parce qu'on a le contrôle. Cette année, nous avons donc créé un véritable prix, remporté par **Maaïke Blom** pour avoir réussi à

faire toutes les prises de l'ensemble du plateau lors du dernier tour, acceptant ainsi sa meilleure prise.

- Nous avons également eu le meilleur Toby Harris, remporté par **Chris Woolgar**.
- Enfin, le prix du choix du joueur a été décerné à **David Wigglesworth**, après avoir lancé un appel aux nominations le dimanche matin. Günther Bedson, Dan Lester, Conrad Woodring

Pensez-vous que Dan était un gagnant digne et pourquoi ?

Que dire de Dan ? Il est incroyable. Ce tableau de premier ordre comptait des joueurs exceptionnels partout, Conrad jouait au meilleur de sa forme, Günther était le champion en titre de la SpireCon, Darcy nous a prouvé que les Australiens maîtrisent leur sujet, Mikalis est l'actuel diplomate de l'année DBNI et le vainqueur du dipcon nord-américain 2023, Bernard est un joueur formidable, toujours calme et facile à vivre, et Maaïke est incroyable, ayant remporté plusieurs tournois au cours des douze derniers mois. Donc, le fait que Dan ait non seulement remporté ce tableau, mais qu'il ait été tiré au sort au printemps 1908 avec 13 centres, le deuxième plus grand nombre avec 9, montre un niveau supérieur à presque tous les autres joueurs au monde, et c'est tout ce qu'on peut dire.

L'année prochaine, vous transmettez le NDC à un nouveau directeur de tournoi. Qu'en pensez-vous ?

Lorsque j'ai dirigé le NDC l'année dernière, j'ai pu utiliser ce titre car il n'y avait pas eu d'autres événements dans le pays depuis près de deux ans. Je ne suis pas la personne la plus organisée au monde et je préfère largement être un joueur qu'un organisateur. Mais il fallait que quelqu'un prenne le relais, et je suppose que j'étais le seul à le vouloir suffisamment pour le faire. Cette année, nous avons déjà organisé trois événements (SpireCon, de retour en février, organisé par Chris, Manorcon en juillet, animé par Dan Lester, puis l'événement de Warrington), ce qui laisse la place à d'autres parties intéressées. Quant à ce qui se passera, il faudra attendre pour le savoir, mais attendez-vous à de grandes choses. J'organiserai toujours un événement à Warrington une fois par an et je prévois de lancer des parties régulières dans la région pour attirer de nouveaux joueurs. Mais avoir d'autres passionnés d'événements et faire de leur événement le « grand événement » de l'année ne me pose aucun problème, et devrait même être le bienvenu pour que ce hobby prospère.

From:
<https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/> - **diplomania-wiki**

Permanent link:
https://diplomania-gen.fr/dokuwiki/doku.php?id=competition_ftf:royaume_uni:ukndc:2025&rev=1760777659

Last update: **2025/10/18 08:54**

